

<<多媒体专业综合实训>>

图书基本信息

书名：<<多媒体专业综合实训>>

13位ISBN编号：9787508466361

10位ISBN编号：7508466365

出版时间：2009-7

出版时间：水利水电出版社

作者：杜文洁，刘明国 主编

页数：234

字数：371000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<多媒体专业综合实训>>

### 前言

在科学技术迅速发展的今天，多媒体技术已经越来越广泛地应用于人们的日常生活、学习和工作等各个领域。

多媒体是图形、图像、声音、音效、动画等多媒体的组合，这种组合并不是将各种媒体简单地堆砌在一起，而是在它们之间建立一种有机的联系，使多媒体的作用远远超过各种媒体单独作用的总和。

多媒体专业就是利用各种多媒体软件，创作出实用性强、涉及范围广的多媒体作品。

应用多媒体的广告制作、电脑游戏开发、建筑装潢设计、图文编辑处理、音频编辑、视频编辑、光盘刻录、电子相册、电子档案、动画制作、教学课件的开发和制作、网上教学、远程教育、数码影像处理等都是多媒体技术的具体应用。

多媒体技术的应用是以数字技术为基础的，是信息生产、传输和存储中不可缺少的高效率、高质量、大容量的现代实用技术。

本书介绍了Cool Edit、Flash、Premiere、Authorware四个多媒体软件在实际中的综合运用，实现了对音频、视频、动画等进行编辑，并以Authorware作为平台，进行多媒体作品的综合创作。

## <<多媒体专业综合实训>>

### 内容概要

多媒体技术已经广泛应用于社会的各行各业，扮演着非常重要的角色。

多媒体专业涉及的领域广，知识内容也十分丰富。

本书除介绍多媒体专业未来适合职业的职业规划知识外，主要安排了30个实训，均以案例的方式讲述，对每个实训的目的、设计流程及步骤都进行了详尽的分析，每个实训项目后面还配有拓展训练，以达到举一反三的教学效果。

本书共涉及Cool Edit、Flash、Premiere、Authorware四个软件的应用实例，涉及30个大小案例。

每个软件的应用实例都是由简单到综合。

全书语言简练，思路清晰，具有很强的实用性、可操作性及指导性。

本书可作为高职高专院校多媒体专业综合实训的教材，也可作为学习相应内容的案例教材，还可作为高等院校和社会培训机构的培训教材，更可作为多媒体工作者及爱好者的参考书。

## <<多媒体专业综合实训>>

### 书籍目录

前言绪论 职业规划实训一 降低噪音与消除人声实训二 制作合唱实训三 综合制作自己的音乐实训四 Adobe Flash CS3基本动画的制作实训五 Adobe Flash CS3元件、实例、库实训六 Adobe Flash CS3特殊图层的应用实训七 ActionScript脚本的应用实训八 Adobe Flash CS3综合实例（一）实训九 Adobe Flash CS3综合实例（二）实训十 Adobe Flash CS3综合实例（三）实训十一 Adobe Premiere Pro CS3素材的导入和采集设置实训十二 Adobe Premiere Pro CS3视频剪辑与转场效果实训十三 Adobe Premiere Pro CS3视频合成实训十四 Adobe Premiere Pro CS3音频合成实训十五 Adobe Premiere Pro CS3影视特效实训十六 Adobe Premiere Pro CS3字幕制作实训十七 Adobe Premiere Pro CS3影视作品输出实训十八 Adobe Premiere Pro CS3综合实例实训十九 Authorware 7.02基本图标实训二十 Authorware 7.02媒体图标实训二十一 Authorware 7.02交互图标实训二十二 Authorware 7.02计算与判断图标实训二十三 Authorware 7.02导航与框架图标实训二十四 Authorware 7.02变量与函数实训二十五 Authorware 7.02库与知识对象实训二十六 Authorware 7.02作品打包发布实训二十七 Authorware 7.02综合实例（一）绘图程序设计实训二十八 Authorware 7.02综合实例（二）万用表使用模拟仿真实验实训二十九 Authorware 7.02综合实例（三）Web浏览器设计实训三十 Authorware 7.02综合实例（四）用几何描点法演示三角函数参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>