

<<指针的艺术>>

图书基本信息

书名：<<指针的艺术>>

13位ISBN编号：9787508468976

10位ISBN编号：750846897X

出版时间：2009-10

出版时间：水利水电出版社

作者：蔡明志

页数：494

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<指针的艺术>>

前言

C语言的特色就是“指针”(Pointer)，让人又爱又恨，让熟悉它的人，将它比作是天上那一颗最美的星，而让不懂的人，头上冒星星，同样是星星，但却有不同的情境。

“指针好难，都不知道该怎么学”，常常会有人对我讲这句话，并问我有没有好方法可以“领悟”它。

说实在的，真是惭愧，从1983年进入信息管理领域，因为工作关系，接触C，接着在1985年到东吴大学计算机科学系（现在改为信息管理系）兼课，在1987年将上课的讲义和心得，出版了我的第一本书《C程序语言及其应用》，算一算到现在整整有二十七年的时间了。

听到指针是如此难的问题，让我心中很难过。

拥护我的读者也不在少数，有些人常会跟我说，“C先生，我是看您的书长大的”。

真诚地希望你们可以从书中获取一些知识。

再一次的谢谢你们，一路的相陪、支持与鼓励，让我有动力再出发。

责任在我，是我的错，我没尽力将它说明白，讲清楚，使得大家有如此彷徨，裹足不前的问题。

基于此，我在二、三年前就开始规划，打算编写一本以指针为中心的书，让对指针不太懂的人，可以轻易了解指针的运作原理，让懂的人可以精益求精。

现在，已梦想成真，从书名《指针的艺术》，就可以知道它是您学习与深入了解指针最佳的读本。

本书内容精彩无比，除了对C语言的指针有深入的探讨外，同时也将与指针有异曲同工之妙的引用(reference)详加讨论，所以本书不仅涉及C而已，还包括C++、C++ / CLR、Java、Visual C#及Visual Basic，有关引用的主题。

其中要和大家分享心得的是，原本对visual Basic没什么好感，但此次接触它，发现也不错，若您的观念和我先前一样，不妨试试看，相信您会喜欢的。

本书是以指针为核心，以引用(refefence)为辅。

在c程序语言篇中，从内存的基本概念开始展开，其中依次涉及，指针与变量、指针与数组、指针与函数、指针与字符串、指针与结构体、链表、指针与文件等，希望有效引导读者进入指针的世界。

为了验证指针与引用的相似功能，在之后的程序语言篇着重于如何以引用实现指针可以完成的事项，举例以引用调用完成两数对调，传递数组到某一函数及链表、堆栈等有关数据结构问题的实现。

本书的第七篇是比较篇，将C、C++、c++ / CLR、Java、Visual C }及Visual Basic六种程序语言在程序语言基本架构上的主题做一比较，希望此篇可以让您一窥程序语言之美。

<<指针的艺术>>

内容概要

本书主要探讨C语言指针的基本概念及其与变量、数组、结构体和文件之间的应用，同时剖析C++、C++ / CLR、Java、Visual C#及Visual Basic中的引用(Reference)，并分别以指针和引用(Reference)实现链表、堆栈与队列。

全书共七篇。

针对以下14个主题，分别在C、C++、C++ / CLR、Java、Visual C#及Visual Basic程序语言中比较其用法：变量的定义、算术运算符、关系运算符、逻辑运算符、输出函数、输入函数、选择结构、循环结构、数组、函数调用、指针与引用(Referenee)、指向或引用(Reference)到空的表示法、动态分配内存、回收内存。

本书适合C、C++、C++ / CLR、Java、Visual C#及Visual Basic程序设计人员使用，希望通过本书的内容，能够帮助读者透彻理解指针的概念并在实践中能够灵活运用。

书中所有范例代码均可在配书光盘中找到。

<<指针的艺术>>

书籍目录

第一篇 C程序语言篇 第1章 内存的基本概念 第2章 指针与变量 第3章 指针与数组 第4章 指针与函数
第5章 指针与字符串 第6章 指针与结构体 第7章 链表——以C程序实现 第8章 指针与文件第二篇 C++
程序语言篇 第9章 简易Visual C++2008使用手册 第10章 C++的reference 第11章 C++的this指针 第12章
C++的new与delete 第13章 C++的复制构造函数 第14章 虚函数、指针与reference 第15章 链表——
以C++程序实现第三篇 C++/CLR程序语言篇 第16章 简易Visual C++ / CLR使用手册 第17章 浅谈C++
/ CLR程序设计 第18章 链表——以Visual C++ / CLR实现第四篇 Java程序语言篇 第19章 简易JCreator
使用手册 第20章 变量、字符串与refererice 第21章 数组与reference 第22章 类与reference 第23章 链表—
—以Java程序实现第五篇 Visual C#2008程序语言篇 第24章 简易Visual C # 使用手册 第25章 变量
与reference 第26章 数组与reference 第27章 链表——以Visual C # 实现第六篇 Visual Basic 2008程序语言
篇 第28章 简易Visual Basic使用手册 第29章 函数与reference 第30章 数组与reference 第31章 链表——
以Visual Basic实现第七篇 比较篇附录A 解答

<<指针的艺术>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>