

<<Visual FoxPro程序设计>>

图书基本信息

书名：<<Visual FoxPro程序设计>>

13位ISBN编号：9787508469935

10位ISBN编号：7508469933

出版时间：2009-12

出版时间：水利水电出版社

作者：王永国 编

页数：302

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

前言

为了更好地服务于教学并兼顾相关考试，根据教育部《关于进一步加强高校计算机基础教学的意见》中有关“计算机程序设计基础课程教学基本要求”的精神，考虑到高等学校加强学生创新能力的培养方向，结合我们近年来从事“Visual FoxPro程序设计”课程试题库建设的教学体会与开发经验，参考了第一版教材使用读者的反馈信息，我们编写了《VisualFoxPro程序设计（第二版）》一书。本书结构紧凑，教学内容设计合理，有利于教学，每一章都由内容导读、教学目标、任务导入、本章小结等部分组成。

不仅将知识介绍和提高技能有机结合起来，而且具有很强的实用性。

全书共分数据库基础知识和Visual FoxPro初步、Visual FoxPro 6.0基础知识、数据库与数据表的操作、查询与视图、结构化程序设计、表单设计、报表设计、菜单与工具栏设计、应用程序的开发9章。

采用“案例驱动”的编写方式，通过190个实例，从实用的角度出发，系统地介绍了数据库系统基础知识及Visual FoxPro程序设计方法，并通过“教学管理系统”应用程序开发案例，手把手介绍数据库应用程序开发方法和步骤，使你学后能具体地开发应用系统。

<<Visual FoxPro程序设计>>

内容概要

本书是在总结编者多年教学实践、软件开发、试题库建设的基础上，考虑第一版使用读者的反馈信息，从实用、够用的角度出发，采用“案例驱动”的编写方式，通过190个实例介绍数据库系统基础知识及Visual FoxPro程序设计方法。

全书共9章，内容包括数据库基础知识和Visual FoxPro初步、Visual FoxPro 6.0基础知识、数据库与数据表操作、查询与视图、结构化程序设计、表单设计、报表设计、菜单与工具栏设计、应用程序的开发

。为便于教学，每章前有内容导读、教学目标，每章后有小结和丰富的习题，以供读者练习与自测；同时编写了《Visual FoxPro程序设计实训与考试指导（第二版）》（含光盘）作为配套辅导书，内容包括实训（含综合案例）、本书中所有习题的参考答案、Visual FoxPro程序设计教学包软件介绍（内含教学课件、上机测试、无纸化练习系统等）。

本书可作为高等学校Visual FoxPro程序设计的教材，也可供从事计算机应用和开发的各类人员学习参考。

另外，本书的编写兼顾了教育部考试中心指定的《全国计算机等级考试二级考试大纲（Visual FoxPro程序设计）》的要求，因此也可作为计算机等级考试培训教材。

本书所配电子教案及教学相关资源可以从中国水利水电出版社网站和万水书苑下载，网址为<http://www.waterpub.com.cn/softdown/>和<http://www.wsbookshow.com>。

使用本书的学校也可以与作者（ygwang21@163.com）联系，索取更多相关教学资源。

书籍目录

再版前言第1章 数据库基础和Visual FoxPro初步 1.1 数据库基础知识 1.1.1 信息、数据、数据处理及数据管理的发展 1.1.2 数据库基本概念和术语 1.1.3 数据库技术的发展 1.1.4 数据模型 1.2 关系数据库 1.2.1 关系数据库 1.2.2 关系运算 1.2.3 关系的完整性约束 1.3 Visual FoxPro系统概述 1.3.1 Visual FoxPro的发展历史与系统特点 1.3.2 Visual FoxPro的安装、启动与退出 1.3.3 Visual FoxPro的用户界面与工作方式 1.3.4 Visual FoxPro集成开发环境 1.4 项目管理器 1.4.1 “项目管理器”与项目创建 1.4.2 使用“项目管理器” 1.4.3 定制“项目管理器” 本章小结 习题1第2章 Visual FoxPro 6.0基础知识 2.1 Visual FoxPro的命令格式与文件类型 2.1.1 Visual FoxPro的命令格式 2.1.2 Visual FoxPro的文件类型 2.2 常用数据类型与基本数据元素 2.2.1 数据类型 2.2.2 常量与变量 2.3 运算符与表达式 2.3.1 运算符与表达式 2.3.2 运算符的优先级 2.4 常用函数 2.4.1 数值函数 2.4.2 字符函数 2.4.3 日期和时间函数 2.4.4 数据类型转换函数 2.4.5 测试函数 2.4.6 信息提示函数 本章小结 习题2第3章 数据库与数据表的操作 3.1 自由表的建立 3.1.1 表的基本概念 3.1.2 表结构的设计 3.1.3 表结构的建立 3.1.4 表数据的输入 3.2 数据库的建立 3.2.1 数据库表及自由表 3.2.2 数据库的创建 3.2.3 数据库的操作 3.3 表的基本操作 3.3.1 表结构的修改 3.3.2 表的打开与关闭 3.3.3 记录的显示 3.3.4 记录的定位 3.3.5 记录的增加 3.3.6 记录的删除与恢复 3.3.7 记录的修改 3.3.8 表数据的导入与导出 3.4 排序与索引 3.4.1 排序 3.4.2 索引 3.5 查询与统计 3.5.1 数据查询 3.5.2 数据统计 3.6 表之间的关系 3.6.1 工作区 3.6.2 表间的几种关系 本章小结 习题3第4章 查询与视图 4.1 查询与视图的概念 4.1.1 查询 4.1.2 视图 4.1.3 查询与视图的区别 4.2 查询的建立 4.2.1 利用向导建立查询 4.2.2 使用查询设计器建立查询 4.2.3 查询结果的输出 4.3 视图的建立 4.3.1 利用向导建立视图 4.3.2 利用视图设计器建立视图 4.3.3 创建多表视图 4.3.4 视图的修改与删除 4.3.5 视图的作用 4.4 关系数据库标准语言SQL 4.4.1 SQL概述 4.4.2 SQL的数据定义 4.4.3 SQL的数据操纵 4.4.4 SQL的数据查询 本章小结 习题4第5章 结构化程序设计 5.1 程序设计概述 5.1.1 程序 5.1.2 结构化和可视化程序设计 5.2 程序文件的建立、修改与运行 5.2.1 程序文件的建立 5.2.2 程序文件的修改 5.2.3 程序文件的运行 5.3 程序设计的常用命令 5.3.1 基本输入输出 5.3.2 格式化输入输出 5.3.3 程序设计常用的其他命令 5.4 程序流程控制 5.4.1 顺序结构 5.4.2 分支结构 5.4.3 循环结构 5.4.4 数组的应用 5.5 过程、自定义函数与参数传递 5.5.1 过程和自定义函数 5.5.2 变量作用域与参数传递 5.6 程序的调试 5.6.1 错误的类型 5.6.2 调试器的使用 本章小结 习题5第6章 表单设计 6.1 面向对象的基本概念 6.1.1 类和对象 6.1.2 属性、事件和方法 6.1.3 基类和基类的类型 6.1.4 自定义类 6.2 表单设计 6.2.1 创建、修改与运行表单 6.2.2 表单属性和方法 6.2.3 表单设计器 6.3 常用控件及其使用 6.3.1 标签(Label)控件 6.3.2 命令按钮控件和命令按钮组 6.3.3 文本框控件 6.3.4 编辑框控件 6.3.5 单选按钮控件 6.3.6 复选框(Check)控件 6.3.7 计时器(Timer)控件 6.3.8 图像控件 6.3.9 列表框与组合框控件 6.3.10 表格控件 6.3.11 页框控件 6.4 表单设计实例 本章小结 习题6第7章 报表设计 7.1 报表向导 7.2 快速报表 7.3 报表设计器 7.3.1 报表设计器的启动 7.3.2 报表设计器的数据环境 7.3.3 “报表设计器”工具栏和“报表控件”工具栏 7.3.4 在报表中添加控件 7.3.5 数据分组 7.3.6 报表的布局 7.4 预览和打印报表 7.5 报表设计实例 本章小结 习题7第8章 菜单与工具栏设计 8.1 菜单的规划与建立的基本步骤 8.1.1 菜单的规划 8.1.2 菜单建立的基本步骤 8.2 建立菜单系统 8.2.1 创建快速菜单 8.2.2 创建菜单项 8.2.3 创建子菜单 8.2.4 为菜单项分组 8.2.5 为菜单项指定任务 8.2.6 生成菜单 8.2.7 运行菜单 8.3 为顶层表单添加菜单和创建快捷方式菜单 8.3.1 为顶层表单添加菜单 8.3.2 创建快捷方式菜单 8.4 创建自定义工具栏 8.4.1 创建自定义工具栏的方法 8.4.2 在表单集中添加自定义工具栏 8.4.3 创建自定义工具栏示例 本章小结 习题8第9章 应用程序的开发 9.1 数据库应用系统开发 9.1.1 数据库应用系统开发 9.1.2 数据库设计 9.2 学生管理系统分析 9.2.1 学生管理系统的总体规划与设计 9.2.2 数据库设计 9.3 学生管理系统的开发 9.3.1 学生管理系统的开发 9.3.2 制作发行盘 本章小结 习题9参考文献

章节摘录

插图：分布式数据库系统（Distributed DataBase System，DDBS）是在集中式数据库基础上发展起来的，是数据库技术与计算机网络技术、分布处理技术相结合的产物。

分布式数据库系统是地理上分布在计算机网络不同结点，逻辑上属于同一系统的数据库系统，能支持全局应用，同时存取两个或两个以上结点的数据。

（3）面向对象数据库。

面向对象数据库系统（Object Oriented DataBase System，OODBS）是将面向对象的模型、方法和机制，与先进的数据库技术有机地结合而形成的新型数据库系统。

它从关系模型中脱离出来，强调在数据库框架中发展类型、数据抽象、继承性和持久性；它的基本设计思想是，一方面把面向对象语言向数据库方向扩展，使应用程序能够存取并处理对象，另一方面扩展数据库系统，使其具有面向对象的特征，提供一种综合的语义数据建模概念集，以便对现实世界中复杂应用的实体和联系建模。

因此，面向对象数据库系统首先是一个数据库系统，具备数据库系统的基本功能，其次是一个面向对象的系统，针对面向对象的程序设计语言的永久性对象存储管理而设计的，充分支持完整的面向对象概念和机制。

（4）多媒体数据库。

多媒体数据库系统（Multi-media DataBase System，MDBS）是数据库技术与多媒体技术相结合的产物。在许多数据库应用领域中，都涉及大量的多媒体数据。

多媒体数据比传统的数字、字符等格式化数据复杂。

多媒体数据库系统具有数据量大、结构复杂、音画时序性、数据传输的连续性等特点。

从实际应用的角度考虑，多媒体数据库管理系统（MDBMS）应具有以下基本功能。

<<Visual FoxPro程序设计>>

编辑推荐

《Visual FoxPro程序设计(第2版)》特色：紧扣教学(考试)大纲，精心设计教学内容，适合教学。采用“任务引导，案例驱动”的编写方式，有助于激发学习兴趣 br 结合主要知识点，精选了190多个应用实例，便于阅读理解 br 精选320多道习题，供读者练习检测，巩固所学知识点 br 配套《Visual FoxPro程序设计实训与考试指导(第二版)》，易于读者练习提高 br 提供相关教学资源(电子课件、案例源程序等)，方便教学 br 实训书所附光盘中含有教学包软件，内容丰富，主要包括：
br 题库练习与评分系统(可自动与随机组卷) br 最新二级上机模拟考试系统 br 综合案例 br 案例素材及源代码 br 其他相关辅助教学资源。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>