

<<深入浅出WPF>>

图书基本信息

书名：<<深入浅出WPF>>

13位ISBN编号：9787508476353

10位ISBN编号：7508476352

出版时间：2010 年7月

出版时间：中国水利水电出版社

作者：刘铁猛

页数：288

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<深入浅出WPF>>

内容概要

WPF是微软新一代开发技术，涵盖了桌面应用程序开发、网络应用程序开发和移动应用程序开发，是微软开发技术未来十年的主要方向。

本书的内容分为两大部分。

第一部分是学习WPF开发的基础知识，包括XAML语言的详细剖析、WPF控件的使用、用户界面布局的介绍。

第二部分是作为优秀WPF程序员所应掌握的知识，包括依赖对象和数据关联、路由事件与命令、数据模板与控件模板、绘图与动画等。

本书作者具有多年WPF开发经验，历经多个大型项目，现任微软(美国)下载中心项目组高级开发工程师。

本书是作者多年来学习和使用WPF的经验总结。

本书包含了众多WPF面试题，作者凭借书中的知识顺利通过微软(美国)的面试。

<<深入浅出WPF>>

作者简介

拥有逾十年微软平台软件开发、测试经验。

先后在多家知名外企工作，积累了深厚稳固的技术基础，目前担任微软(美国)下载中心项目组高级软件工程师。

同时，作者还是一位拥有数千小时讲台经验的高级培训师，擅长将抽象晦涩的技术难题以深入浅出的语言讲解出来，使学习充满乐趣。

<<深入浅出WPF>>

书籍目录

写作缘起

WPF之What & Why

致谢

第一部分 深入浅出话XAML

第1章 XAML概览

1.1 XAML是什么

1.2 XAML的优点

第2章 从零起步认识XAML

2.1 新建WPF项目

2.2 剖析最简单的XAML代码

第3章 系统学习XAML语法

3.1 XAML文档的树形结构

3.2 XAML中为对象属性赋值的语法

3.2.1 使用标签的Attribute为对象属性赋值

3.2.2 使用TypeConverter类将XAML标签的Attribute与对象的Property进行映射

3.2.3 属性元素

3.2.4 标记扩展(Markup Extensions)

3.3 事件处理器与代码后置

3.4 导入程序集和引用其中的名称空间

3.5 XAML的注释

3.6 小结

第4章 x名称空间详解

4.1 x名称空间里都有什么

4.2 x名称空间中的Attribute

4.2.1 x : Class

4.2.2 x : ClassModifier

4.2.3 x : Name

4.2.4 x : FieldModitier

4.2.5 x : Key

4.2.6 x : Shared

4.3 x名称空间中的标记扩展

4.3.1 x : Type

4.3.2 x : Null

4.3.3 标记扩展实例的两种声明语法

4.3.4 x : Array

4.3.5 x : Static

4.4 XAML指令元素

4.5 小结

第5章 控件与布局

5.1 控件到底是什么

5.2 WPF的内容模型

5.3 各类内容模型详解

5.3.1 ContentControl族

5.3.2 HeaderedContentControl族

5.3.3 ItemsControl族

<<深入浅出WPF>>

- 5.3.4 HeaderedItemsComrol族
- 5.3.5 Decorator族
- 5.3.6 TextBlock和TextBox
- 5.3.7 Shape族元素
- 5.3.8 Panel族元素
- 5.4 UI布局(Layout)
- 5.4.1 布局元素
- 5.4.2 Grid
- 5.4.3 StackPanel
- 5.4.4 Canvas
- 5.4.5 DOckPanel
- 5.4.6 WrapPanel
- 5.5 小结
- 第二部分 游历WPF内部世界
- 第6章 深入浅出话Binding
- 6.1 DataBinding在WPF中的地位
- 6.2 Binding基础
- 6.3 Binding的源与路径
- 6.3.1 把控件作为Binding源与Binding标记扩展
- 6.3.2 控制Binding的方向及数据更新
- 6.3.3 Binding的路径(Path)
- 6.3.4 “没有Path”的Binding
- 6.3.5 为Binding指定源(Source)的几种方法
- 6.3.6 没有Source的Bindmr使用DataContext作为Binding的源
- 6.3.7 使用集合对象作为列表控件的ItemsSource
- 6.3.8 使用ADO.NET对象作为Binding的源
- 6.3.9 使用XML数据作为Binding的源
- 6.3.10 使用LINQ检索结果作为Binding的源
- 6.3.11 使用ObjectDataProvider对象作为Binding的Source
- 6.3.12 使用Binding的RelativeSource
- 6.4 Binding对数据的转换与校验
- 6.4.1 Binding的数据校验
- 6.4.2 Binding的数据转换
- 6.5 MultiBinding(多路Binding)
- 6.6 小结
- 第7章 深入浅出话属性
- 7.1 属性(Property)的来龙去脉
- 7.2 依赖属性(Dependency Property)
- 7.2.1 依赖属性对内存的使用方式
- 7.2.2 声明和使用依赖属性
- 7.2.3 依赖属性值存取的秘密
- 7.3 附加属性(Attached Properties)
- 第8章 深入浅出话事件
- 8.1 近观WPF的树形结构
- 8.2 事件的来龙去脉
- 8.3 深入浅出路由事件
- 8.3.1 使用WPF内置路由事件

<<深入浅出WPF>>

- 8.3.2 自定义路由事件
- 8.3.3 RoutedEventArgs的Source与OriginalSource
- 8.3.4 事件也附加——深入浅出附加事件
- 第9章 深入浅出话命令
- 9.1 命令系统的基本元素与关系
- 9.1.1 命令系统的基本元素
- 9.1.2 基本元素之间的关系
- 9.1.3 小试命令
- 9.1.4 WPF的命令库
- 9.1.5 命令参数
- 9.1.6 命令与Binding的结合
- 9.2 近观命令
- 9.2.1 ICommand接口与RoutedCommand
- 9.2.2 自定义Command
- 第10章 深入浅出话资源
- 10.1 WPF对象级资源的定义与查找
- 10.2 且“静”且“动”用资源
- 10.3 向程序添加二进制资源
- 10.4 使用Pack URI路径访问二进制资源
- 第11章 深入浅出话模板
- 11.1 模板的内涵
- 11.2 数据的外衣DataTemplate
- 11.3 控件的外衣ControlTemplate
- 11.3.1 庖丁解牛看控件
- 11.3.2 ItemsControl的PanelTemplate
- 11.4 DataTemplate与ControlTemplate的关系与应用
- 11.4.1 DataTemplate与ControlTemplate的关系
- 11.4.2 DataTemplate与ControlTemplate的应用
- 11.4.3 寻找失落的控件
- 11.5 深入浅出话Style
- 11.5.1 Style中的Setter
- 11.5.2 Style中的Trigger
- 第12章 绘图和动画
- 12.1 WPF绘图
- 12.2 图形的效果与滤镜
- 12.2.1 简单易用的BitmapEffect
- 12.2.2 丰富多彩的Effect
- 12.3 图形的变形
- 12.3.1 呈现变形
- 12.3.2 布局变形
- 12.4 动画
- 12.4.1 简单独立动画
- 12.4.2 场景

<<深入浅出WPF>>

章节摘录

插图：

编辑推荐

谨以《深入浅出WPF》，呈现一种掌握WPF的轻松方式，分享一个微软技术粉丝的治学精神。

深入之美 精辟分析WPF源代码，洞察功能背后隐藏的深刻设计理念，浅出之美 最浅显的生活案例，融化最抽象的高级概念。

分离之美 掌握UI与逻辑如何真正分离，享受变与不变的快感，自然之美 全新的数据驱动UI理念，让数据重归核心地位。

感观之美 强大的图形引擎，实现绝对震撼的UI视觉《深入浅出WPF》精华：深入浅出话XAML深入浅出话Binding深入浅出话属性深入浅出话事件深入浅出话命令深入浅出话资源深入浅出话模板深入浅出话绘图及动画

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>