

<<多媒体技术基础与应用>>

图书基本信息

书名：<<多媒体技术基础与应用>>

13位ISBN编号：9787508479354

10位ISBN编号：7508479351

出版时间：2010-10

出版时间：水利水电出版社

作者：贺雪晨，贾振堂 主编

页数：205

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<多媒体技术基础与应用>>

内容概要

本书以培养应用型人才为目标，着重介绍多媒体技术的基础与应用方法。

本书通过“英语语法训练系统”、“音视频聊天软件”等案例的介绍，让读者了解多媒体教学系统、多媒体通信系统等多媒体项目开发的过程，掌握使用Authorware 7.0、Dreamweaver CS3、Borland C++Builder、Photoshop CS3、Flash CS3、Windows Movie Maker、Cool Edit Pro 2.1等软件对图像、动画、视频、声音等多媒体元素进行处理和集成的方法。

本书配套光盘中包含教材中所有素材、程序和视频演示案例，在多媒体技术精品课程网站中(<http://ipkc.shiep.edu.cn/?courseid=20085401>)提供了教学所需的各种资源，实现了纸质教材、电子教材和网络教材的有机结合，可以供读者参考。

本书可以作为高等院校理工科各相关专业多媒体技术课程的教材，也可供从事多媒体项目开发的读者参考。

<<多媒体技术基础与应用>>

书籍目录

序前言第1章 多媒体技术概述 1.1 多媒体技术基本概念 1.1.1 多媒体 1.1.2 多媒体技术 1.1.3 多媒体系统 1.1.4 多媒体关键技术 1.2 多媒体技术的发展 1.3 多媒体技术的应用 1.3.1 多媒体展示 1.3.2 多媒体教学 1.3.3 多媒体网络应用 1.4 多媒体系统开发工具 复习思考题第2章 图像处理技术与应用 2.1 基础知识 2.1.1 数字图像分类 2.1.2 数字图像格式 2.1.3 数字图像处理 2.2 数字图像绘制 2.3 数字图像修复 2.3.1 调整图像大小 2.3.2 调整图像颜色 2.3.3 添加图像特效 2.4 数字图像合成 复习思考题第3章 动画处理技术与应用 3.1 基础知识 3.1.1 动画分类 3.1.2 动画制作软件 3.2 GIF动画制作 3.3 Flash动画制作 3.3.1 补间动画 3.3.2 遮罩动画 3.4 三维动画制作 复习思考题第4章 视频处理技术与应用 4.1 基础知识 4.1.1 数字视频的发展 4.1.2 视频文件的格式 4.2 数字视频捕获 4.3 数字视频格式转换 4.4 数字视频编辑 4.5 数字相册制作 复习思考题第5章 音频处理技术与应用 5.1 基础知识 5.1.1 数字音频的产生 5.1.2 数字音频的格式 5.2 数字音频录制 5.3 数字音频格式转换 5.4 数字音频后期处理 5.4.1 降噪 5.4.2 添加效果 5.4.3 混缩 复习思考题第6章 Authorware多媒体项目开发 6.1 Authorware 7.0简介 6.2 多媒体集成 6.2.1 文字输入与图形绘制 6.2.2 导入外部媒体 6.2.3 音频、视频播放控制 6.2.4 动画制作 6.3 多媒体交互 6.4 多媒体项目开发 6.4.1 主界面设计 6.4.2 英语语法学习系统界面设计 6.4.3 词类功能实现 6.4.4 英语语法训练系统界面设计 6.4.5 划分题总体设计 6.4.6 抽题功能实现 6.4.7 出题功能实现 6.4.8 选择题功能设计 6.4.9 填空题功能设计 6.4.10 打包 复习思考题第7章 多媒体网页制作 7.1 网站创建 7.2 网页创建 7.2.1 主题网页创建 7.2.2 空白网页创建 7.2.3 框架网页创建 7.3 使用表格进行网页布局 7.4 使用超链接实现页面链接 7.5 多媒体网页的实现 7.5.1 添加图像 7.5.2 添加动画 7.5.3 添加音频视频 7.6 交互功能的实现 复习思考题第8章 多媒体通信技术 8.1 多媒体通信技术概述 8.1.1 多媒体通信系统 8.1.2 通信服务器 8.1.3 信道复用技术 8.2 多媒体通信应用系统简介 8.2.1 多媒体即时通信系统 8.2.2 电视会议系统 8.2.3 IP电话 8.2.4 视频点播voD 8.2.5 视频监控系统 8.3 视频会议软件NetMeeting 8.3.1 配置NetMeeting 8.3.2 端到端通话 8.3.3 多方会议 8.4 音视频聊天软件开发 8.4.1 编程工具C++Builder简介 8.4.2 聊天软件功能与原理 8.4.3 服务器使用方法 8.4.4 关键程序代码讲解 8.4.5 客户端软件的编译运行 8.4.6 客户端软件使用说明 复习思考题附录 参考答案

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>