

<<Visual Basic程序设计教程>>

图书基本信息

书名：<<Visual Basic程序设计教程>>

13位ISBN编号：9787508479958

10位ISBN编号：7508479955

出版时间：2011-1

出版时间：水利水电出版社

作者：何振林，胡绿慧 主编

页数：387

字数：668000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Visual Basic程序设计教程>>

内容概要

本书着重介绍Visual Basic编程的基础知识和基本方法，同时加强了结构化程序设计和常用算法的训练，并深入浅出地介绍了面向对象的程序设计方法。全书共10章，主要内容有Visual Basic程序设计概述、数据类型、运算符和函数、程序的控制结构及应用、数组和自定义数据类型、常用标准控件、过程与函数、菜单与界面设计、图形操作、文件操作、数据库应用等。

本书内容全面，实例丰富，共有实例125题，所有实例程序都上机调试通过，还安排了345道选择题、161道填空题，充分满足参加全国二级Visual Basic程序设计考试人员的需求。

本书特别适合作为各类高等学校计算机类、信息类专业的Visual Basic程序设计教材，也适合作为高等学校非计算机类各专业的参考教材，还可供从事计算机应用开发的各类人员学习参考。

为了配合读者学习《Visual Basic程序设计教程》中的内容，帮助读者全面掌握有关Visual Basic程序设计的知识以及有效指导读者掌握程序设计的方法和技巧，我们还编写了本书的配套教材《Visual Basic程序设计上机实践教程》。

<<Visual Basic程序设计教程>>

书籍目录

前言

第1章 Visual Basic程序设计概述

1.1 一个例子——求圆的周长和面积

1.2 可视化编程的基本概念

1.2.1 对象、事件和方法

1.2.2 VB应用程序的工作方式

1.3 VB集成开发环境

1.3.1 主窗口

1.3.2 工具箱窗口

1.3.3 窗体窗口

1.3.4 工程资源管理器窗口

1.3.5 属性窗口

1.3.6 窗体布局窗口

1.3.7 代码窗口

1.3.8 VB工程管理

1.3.9 使用帮助功能

1.4 VB程序的构成和编程步骤

1.4.1 VB应用程序的构成

1.4.2 VB编程的一般步骤

1.5 窗体的属性、事件和方法

1.5.1 窗体的主要属性

1.5.2 窗体的事件

1.5.3 窗体的方法

1.6 基本控件及其使用

1.6.1 控件的画法和基本操作

1.6.2 控件的命名和控件值

1.6.3 命令按钮

1.6.4 标签和文本框

1.7 焦点和Tab顺序

1.7.1 焦点

1.7.2 Tab顺序

1.8 几个常用系统对象

1.8.1 App对象

1.8.2 Clipboard (剪贴板) 对象

1.8.3 Screen对象

1.8.4 Printer对象和Printers集合

习题一

第2章 数据类型、运算符和函数

2.1 数据类型

2.1.1 基本数据类型

2.1.2 用户定义的数据类型*

2.1.3 枚举类型*

2.2 常量和变量

2.2.1 常量和变量命名的规则

2.2.2 常量

<<Visual Basic程序设计教程>>

2.2.3 变量

2.2.4 变量的作用域

2.2.5 变体型变量

2.2.6 缺省声明

2.3 运算符和表达式

2.4 常用内部函数

2.4.1 数学函数

2.4.2 字符串函数

2.4.3 日期和时间函数

2.4.4 转换函数

2.4.5 Format格式函数

2.4.6 Shell函数与DoEvent函数

习题二

第3章 程序的控制结构及应用

3.1 顺序结构

3.1.1 语句的格式

3.1.2 赋值语句

3.1.3 其他常用语句

3.2 数据的输入和输出

3.2.1 利用Print方法输出数据

3.2.2 InputBox函数

3.2.3 MsgBox函数和语句

3.2.4 控件间的交互

3.3 选择结构

3.3.1 单分支选择结构

3.3.2 双分支选择结构

3.3.3 分支选择结构的嵌套

3.3.4 多分支控制结构

3.3.5 条件函数

3.4 循环结构

3.4.1 For循环结构

3.4.2 Do

3.4.3 While循环结构

3.4.4 循环的嵌套

3.4.5 其他控制语句

习题三

第4章 数组和自定义数据类型

4.1 常规数组

4.1.1 一维数组

4.1.2 二维数组和多维数组

4.2 动态数组

4.3 与数组操作有关的几个函数

4.4 For Each-Next语句

4.5 控件数组

4.6 综合应用

习题四

第5章 常用标准控件

<<Visual Basic程序设计教程>>

5.1 图形类控件

5.1.1 直线 (Line) 控件

5.1.2 形状 (Shape) 控件

5.2 图片框和图像框

5.2.1 图片框和图像框

5.2.2 图形文件的装入和保存

5.3 选择类控件

5.3.1 单选按钮和复选框

5.3.2 框架

5.4 列表框和组合框

5.4.1 列表框

5.4.2 组合框

5.5 滚动条和计时器

5.5.1 滚动条

5.5.2 计时器

5.6 文件系统控件

5.6.1 驱动器列表框和目录列表框

5.6.2 文件列表框

习题五

第6章 过程与函数

6.1 Sub过程

6.2 函数

6.2.1 建立Function过程

6.2.2 调用Function过程

6.3 过程之间的数据传递

6.3.1 数据传递的方式

6.3.2 值传递与地址传递

6.3.3 数组参数

6.3.4 可选参数和可变参数

6.4 嵌套调用和递归算法

6.4.1 嵌套调用

6.4.2 递归算法

6.5 键盘与鼠标事件过程

6.5.1 键盘事件

6.5.2 鼠标事件

6.5.3 拖放操作

习题六

第7章 菜单与界面设计

7.1 设计菜单的一般步骤

7.1.1 菜单的类型

7.1.2 菜单设计的一般步骤

7.2 “菜单编辑器”简介

7.2.1 有关菜单的术语

7.2.2 菜单编辑器功能说明

7.2.3 制作弹出菜单

7.2.4 制作动态菜单

7.3 对话框设计

<<Visual Basic程序设计教程>>

7.3.1 自定义对话框

7.3.2 通用对话框

7.4 Activex控件

7.4.1 制作工具栏*

7.4.2 创建状态栏*

7.4.3 进度条和滑块

.....

第8章 图形操作

第9章 文件操作

第10章 数据库应用

参考答案

参考文献

章节摘录

版权页：插图：

<<Visual Basic程序设计教程>>

编辑推荐

《Visual Basic程序设计教程》：21世纪高等院校创新精品规划教材

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>