

<<数字游戏>>

图书基本信息

书名：<<数字游戏>>

13位ISBN编号：9787508482996

10位ISBN编号：7508482999

出版时间：2011-1

出版时间：中国水利水电出版社

作者：郭雨光

页数：34

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<数字游戏>>

### 内容概要

《绘画大本营》是一套适合2-6岁幼儿阅读的绘画大本营丛书，全套丛书分为6册，分别为画中谜题、世界之窗、乡村风情、生活之旅、探索发现、数字游戏。

本套绘画大本营丛书，针对2-6岁儿童绘画敏感期的特点和幼儿的好奇心理，着力培养幼儿认识色彩、体验色彩和认知快速变化的线条，从而均衡宝宝左右脑的快速发展。

<<数字游戏>>

书籍目录

练习写数字

“零”的意义

好玩的积木

认知数字

麦当劳的奖券

动物组合

有趣的骰子

识别图形

和鱼儿捉迷藏

戏水的鸭子

⋮

<<数字游戏>>

章节摘录

版权页：插图：

<<数字游戏>>

编辑推荐

《绘画大本营:数字游戏》：国际顶级幼教专家建议阅读，发现生活的美。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>