

<<建筑 3ds Max>>

图书基本信息

书名：<<建筑 3ds Max>>

13位ISBN编号：9787508486420

10位ISBN编号：7508486420

出版时间：2011-9

出版时间：水利水电出版社

作者：陈永生，杨发崇 主编

页数：187

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<建筑 3ds Max>>

内容概要

本教材内容紧紧围绕实际工程设计案例，深入浅出地介绍了建筑效果图的制作过程。

共分四篇：概述、3d。

Max基础应用、建筑效果图制作实例、建筑漫游动画制作。

本教材中的案例均按实际制作步骤进行讲解，读者可轻松掌握，本教材中主要讲解的应用软件为3ds Max、V-Ray、Photo。

hoo，分别完成效果图制作过程中的建模、渲染和后期处理工作。

本教材配套光盘提供了案例中所有的材质贴图、源文件素材以及常用模型和材质库。

本教材可作为高等院校本科、高职高专土建类建筑设计类、艺术设计类专业教材使用，也可供相关从业人员参考。

<<建筑 3ds Max>>

书籍目录

序

前言

第一篇 概述

1 建筑设计与3ds Max数码表现

1.1 建筑设计各重要阶段

1.2 3ds Max数码表现与建筑设计的关系

2建筑表现手段

2.1 传统表现手段

2.2 数字化表现手段

2.3 3ds Max建筑表现发展趋势

3 3ds Max软件介绍

3.1 软件发展历史

3.2 软件的主要功能及特点

3.3 软件在建筑表现中的运用

第二篇 3ds Max基础应用

4 3ds Max2010的基本操作

4.1 认识用户界面

4.2 设置个性化界面

4.3 设置界面颜色

4.4 设置常用命令面板

4.5设置快捷键

4.6 单位设置

4.7 对象成组、复制、对齐、阵列、捕捉操作

.....

第三篇 建筑效果图制作实例

第四篇 建筑漫游动画制作

编辑推荐

《普通高等教育高职高专土建类“十二五”规划教材：建筑3ds Max》可作为高等院校本科、高职高专土建类建筑设计类、艺术设计类专业教材使用，也可供相关从业人员参考。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>