

<<Visual Basic 程序设计>>

图书基本信息

书名：<<Visual Basic 程序设计>>

13位ISBN编号：9787508487533

10位ISBN编号：7508487532

出版时间：2011-11

出版时间：水利水电出版社

作者：潘地林 编

页数：267

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Visual Basic 程序设计>>

### 内容概要

本书是面向高等院校Visual Basic语言程序设计课程而编写的教材。

全书分为12章，主要内容包括：Visual

Basic语言概述、数据类型、运算符和表达式、简单程序设计、选择结构程序设计、循环结构程序设计、数组、用户界面设计、过程、文件管理以及数据库编程等。

本教材立足于“理论够用，操作熟练，重在实践”的基本要求，针对初学者特点，力争内容叙述深入浅出、循序渐进，程序示例生动易懂，具有启发性。

本书每章均配备教学课件和精心设计的大量课后习题。

与本书配套的教学参考书《Visual

Basic程序设计实训与考试指导》(第三版)给出了全部习题解答，并附有光盘和练习题库及软件系统，以方便读者复习和上机操作，其中大容量题库及练习系统经过长期的测试和验证，对教和学具有很好的参考价值。

本书既可以作为高等院校本科及专科学生的Visual

Basic语言教材，也可以作为教师、自学者的参考用书。

## &lt;&lt;Visual Basic 程序设计&gt;&gt;

## 书籍目录

## 第三版前言

## 第1章 面向对象程序设计语言概述

## 1.1 概述

## 1.2 Visual Basic的发展及编程特色

## 1.3 Visual Basic的安装与启动

## 1.3.1 Visual Basic的运行环境

## 1.3.2 Visual Basic的安装与卸载

## 1.3.3 启动与退出Visual Basic

## 1.4 Visual Basic的集成开发环境

## 1.4.1 主窗口

## 1.4.2 窗体窗口

## 1.4.3 工程资源管理器窗口

## 1.4.4 属性窗口

## 1.4.5 代码编辑器窗口

## 1.4.6 工具箱

## 1.5 Visual Basic程序设计的一般步骤

## 1.5.1 开发VB应用程序的基本步骤

## 1.5.2 生成可执行文件和制作安装盘

## 本章小结

## 习题1

## 第2章 Visual Basic程序设计初步

## 2.1 面向对象编程的基本概念

## 2.1.1 对象和类的概念

## 2.1.2 对象的属性

## 2.1.3 对象的事件与事件过程

## 2.1.4 对象的方法

## 2.2 窗体

## 2.2.1 窗体的属性

## 2.2.2 窗体的事件

## 2.2.3 窗体常用的方法

## 2.2.4 添加窗体与设置启动窗体

## 2.3 标签、文本框和命令按钮

## 2.3.1 标签

## 2.3.2 文本框

## 2.3.3 命令按钮

## 2.4 程序调试

## 2.4.1 错误类型

## 2.4.2 调试与排错

## 本章小结

## 习题2

## 第3章 Visual Basic语言基础

## 3.1 Visual Basic的基本数据类型

## 3.1.1 用于保存数值的数据类型

## 3.1.2 日期型数据

## 3.1.3 字符串型数据

## <<Visual Basic 程序设计>>

- 3.1.4 逻辑型数据
- 3.1.5 对象型数据
- 3.1.6 变体型数据
- 3.2 常量与变量
  - 3.2.1 常量
  - 3.2.2 变量
- 3.3 Visual Basic中的运算符和运算表达式
  - 3.3.1 算术运算符与算术表达式
  - 3.3.2 字符串运算符和字符串表达式
  - 3.3.3 日期表达式
  - 3.3.4 关系运算符与关系表达式
  - 3.3.5 逻辑运算符与逻辑表达式
  - 3.3.6 表达式的类型转换及执行顺序
- 3.4 Visual Basic程序书写规则
- 3.5 Visual Basic的常用内部函数
  - 3.5.1 数学函数
  - 3.5.2 数据类型转换函数
  - 3.5.3 字符串操作函数
  - 3.5.4 日期和时间函数
- 3.6 Visual Basic的基本输入输出语句
  - 3.6.1 消息框MsgBox
  - 3.6.2 输入框InputBox函数
- .....
- 第4章 Visual Basic的程序控制结构
- 第5章 数组
- 第6章 过程
- 第7章 常用控件与系统对象
- 第8章 界面设计
- 第9章 文件
- 第10章 键盘与鼠标事件
- 第11章 图形与多媒体
- 第12章 数据库程序设计
- 附录 ASCII (美国标准信息交换码)
- 参考文献

## <<Visual Basic 程序设计>>

### 编辑推荐

《21世纪高等学校精品规划教材：Visual Basic 程序设计（第3版）》紧扣教学（考试）大纲，精心设计教学内容，适合教学。采用“任务引导，案例驱动”的编写方式，有助于激发学习兴趣。结合主要知识点，精选了96个应用实例，便于阅读理解。精选360多道习题，供读者练习检测，巩固所学知识。配套《Visual Basic程序设计实训与考试指导（第3版）》，易于读者练习提高。提供相关教学资源（电子课件、案例源程序等），方便教学。实训书所附光盘中含有教学包软件，内容丰富，主要包括：题库练习与评分系统（可自动与随机组卷）、上机模拟练习系统、教材各章例题的源代码。

<<Visual Basic 程序设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>