

图书基本信息

书名：<<面向工程应用的AutoCAD程序设计>>

13位ISBN编号：9787508488578

10位ISBN编号：7508488571

出版时间：2011-7

出版时间：水利水电出版社

作者：周永军^张贵庆^王瑞民

页数：311

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<面向工程应用的AutoCAD程序设计>>

内容概要

本书介绍的程序设计方法可谓是创造性地将目前优秀的程序设计平台（C++Builder）和程序应用平台（AutoCAD）有机地结合起来，为AutoCAD的二次开发提供了一项利器，同时也拓宽了C++：Builder的应用空间。

从AutoCAD的基础开发到高级应用，循序渐进、逐步展开，为工程设计和软件开发人员学习AutoCAD二次开发方法提供一个新参考。

本书第1章-第3章从基础知识开始，由浅入深，并通过一个实例讲解了AutoCADActiveX程序设计的基本概念；第4章 - 第10章讲解AutoCAD的基本应用和操作方法；第11章和第12章为AutoCAD程序设计的高级应用和工程实例。

全书图文并茂，实例丰富实用，可直接应用于软件项目。

本书适用于各类工程设计、制造等行业的专业人员，也可供大中专院校相关专业的师生和软件开发人员参考。

书籍目录

前言

第1章 绪言

- 1.1 AutoCAD的二次开发概述
- 1.2 C++Builder集成开发环境
- 1.3 本书所要求的基础知识
- 1.4 本书所要求的软硬件环境

第2章 预备知识

- 2.1 ActiveXAutomation概述
- 2.2 COM的接口类型
- 2.3 类型库
- 2.4 字符串的操作
 - 2.4.1 字符编码和字符集
 - 2.4.2 UnicodeString类
 - 2.4.3 WideString类
 - 2.4.4 AnsiString类
- 2.5 VARIANT类
- 2.6 TNoParam类

第3章 AutoCADActiveXAutomation编程基础

- 3.1 一个简单程序
- 3.2 程序的源代码
- 3.3 分发应用程序
- 3.4 程序代码的分析
- 3.5 AutoCAD的对象模型
- 3.6 AutoCAD的点坐标
- 3.7 使用AutoCAD组件
 - 3.7.1 创建组件
 - 3.7.2 使用组件

第4章 AutoCAD绘图环境

- 4.1 程序环境
 - 4.1.1 启动和连接程序
 - 4.1.2 程序窗口的显示状态
 - 4.1.3 查询程序窗口标题
 - 4.1.4 查询程序运行环境
 - 4.1.5 关闭程序
 - 4.1.6 切换客户和服务程序窗口
- 4.2 文档环境
 - 4.2.1 设置文档窗口
 - 4.2.2 创建、打开和关闭文档
 - 4.2.3 视图缩放
 - 4.2.4 模型空间、图纸空间和布局
 - 4.2.5 多视口的管理
- 4.3 命令行提示及用户交互
 - 4.3.1 Prompt方法
 - 4.3.2 (3etString方法
 - 4.3.3 GetEntitY方法

- 4.3.4 Get x x x 方法
- 4.3.5 InitializeUseInput方法
- 4.3.6 GetInput方法
- 4.4 查询和设置系统变量
- 4.5 访问命令行
- 4.6 AutoCAD的参数选择
- 4.7 无文档状态
- 4.8 其他类型图形文件
- 4.9 对象捕捉状态的控制
- 第5章 创建和编辑AutoCAD图形实体
- 5.1 创建容器对象
- 5.2 创建实体
- 5.2.1 创建线性对象
- 5.2.2 创建曲线对象
- 5.2.3 创建点对象
- 5.2.4 创建实心体对象
- 5.2.5 创建面域对象
- 5.2.6 创建三维实体对象
- 5.2.7 创建填充对象
- 5.2.8 创建表格
- 5.3 编辑图形实体
- 5.3.1 有名对象
- 5.3.2 选择集
- 5.3.3 复制对象
- 5.3.4 移动对象
-
- 第6章 尺寸与公差
- 第7章 工具栏和菜单
- 第8章 响应事件
- 第9章 布局与打印
- 第10章 三维空间
- 第11章 高级应用技术
- 第12章 工程实例分析与程序设计
- 附录
- 参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>