

<<C#程序设计>>

图书基本信息

书名：<<C#程序设计>>

13位ISBN编号：9787508492162

10位ISBN编号：7508492161

出版时间：2012-1

出版时间：水利水电出版社

作者：陈语林

页数：274

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<C#程序设计>>

内容概要

C#是目前最为流行的程序设计语言之一。

这本《C#程序设计》由陈语林主编，以Microsoft Visual Studio 2008为平台，介绍C#面向对象的程序设计语言、常用算法和编程思想，并通过大量丰富的实例以图文并茂的形式进行说明。

本书共分为11章，第1~8章主要介绍C#语言的基础知识，内容包括基本概念和开发环境、语言基础、基本控制结构、复合数据类型、面向对象程序设计方法、常用控件、界面设计等；第9章介绍C#的数据库开发技术；第10、11章介绍通过ASP.NET技术进行网络开发。每章后都给出丰富的习题供读者自测。

《C#程序设计》通过实例与代码设计有机结合起来，并做到概念清晰、逻辑性强且层次分明。本书可作为高等学校计算机或工科非计算机专业的程序设计教材，也可供从事软件开发的爱好者参考。

<<C#程序设计>>

书籍目录

前言

第1章 C# 2.0开发环境

- 1.1 C#与.NET Framework 2.0简介
 - 1.1.1.NET Framework 2.0简介
 - 1.1.2 C#介绍
- 1.2 Visual Studio 2008集成开发环境
 - 1.2.1 安装环境要求
 - 1.2.2 软件安装步骤
 - 1.2.3 Visual Studio 2008基本功能简介
- 1.3 命名空间
- 1.4 创建第一个C#页目
 - 1.4.1第一个控制台应用程序
 - 1.4.2第一个Windows窗体应用程序
- 1.5 MSDN
 - 1.5.1 安装MSDN帮助文档
 - 1.5.2 MSDN的基本使用

思考与练习题

第2章 C#程序设计基础

- 2.1 C#语句
- 2.2 关键字与标识符
 - 2.2.1 关键字
 - 2.2.2 标识符
- 2.3 运算符与表达式
 - 2.3.1 一元运算符
 - 2.3.2 二元运算符
 - 2.3.3 三元运算符
 - 2.3.4 其他简化运算符
 - 2.3.5 运算符的优先级
 - 2.3.6 表达式
- 2.4 枚举与结构
 - 2.4.1 枚举
 - 2.4.2 结构
- 2.5 数组与集合
 - 2.5.1 数组
 - 2.5.2 集合

思考与练习题

第3章 程序控制结构

- 3.1 顺序结构
- 3.2 分支选择结构
 - 3.2.1 if语句
 - 3.2.2 嵌套if语句
 - 3.2.3 switch语句
- 3.3 循环结构
 - 3.3.1 for循环语句
 - 3.3.2 while循环语句

<<C#程序设计>>

3.3.3 do-while循环语句

3.3.4 foreach循环语句

3.3.5 常用算法

3.4 控制转向的语句

3.4.1 break语句

3.4.2 Continue语句

3.4.3 return语句

3.4.4 goto语句

3.4.5 常用算法实例

思考与练习题

第4章 错误及异常处理

4.1 错误与异常简介

4.2 程序调试技术

4.2.1 语法错误

4.2.2 逻辑错误

4.3 捕获异常

4.4 异常处理

4.5 常用异常

第5章 C#面向对象程序设计技术

5.1 类与对象

5.1.1 面向对象编程

5.1.2 类

5.1.3 对象

5.2 类的继承

5.2.1 成员访问和继承

5.2.2 构造函数和继承

5.2.3 类的继承应用

5.3 接口

5.4 抽象类与抽象方法

5.5 密封类与密封方法

5.6 迭代器与分部类

5.6.1 迭代器

5.6.2 分部类

5.7 索引器

5.8 泛型

5.9 运算符重载

思考与练习题

第6章 窗体与控件

6.1 窗体设计器

6.1.1 认识窗体设计器

6.1.2 使用窗体设计器

6.1.3 使用其他工具

6.2 常用控件

6.2.1 控件的操作

6.2.2 Label——标签控件

6.2.3 TextBox——文本框控件

6.2.4 Button——按钮控件

<<C#程序设计>>

- 6.2.5 LinkLabel——链接标签控件
- 6.2.6 RadioButton——单选按钮控件
- 6.2.7 CheckBox——复选框控件
- 6.2.8 GroupBox——分组框控件
- 6.2.9 Panel——面板控件
- 6.2.10 ListBox——列表框控件
- 6.2.11 CheckedListBox——可选列表框控件
- 6.2.12 ComboBox——组合框控件
- 6.2.13 综合实例一——计算器
- 6.2.14 综合实例二——展览厅

6.3 自定义控件

- 6.3.1 复合控件
- 6.3.2 扩展控件
- 6.3.3 自定义控件

思考与练习题

第7章 菜单、工具栏和状态栏设计

7.1 菜单设计

- 7.1.1 下拉式菜单
- 7.1.2 上下文菜单
- 7.1.3 综合实例——通讯录

7.2 工具栏

- 7.2.1 设计工具栏
- 7.2.2 处理工具栏

7.3 状态栏

- 7.3.1 设计状态栏
- 7.3.2 处理状态栏

思考与练习题

第8章 对话框与多文档界面

8.1 常用对话框

- 8.1.1 消息对话框
- 8.1.2 “打开”对话框
- 8.1.3 “另存为”对话框
- 8.1.4 “字体”对话框
- 8.1.5 “颜色”对话框
- 8.1.6 “关于”对话框

8.2 SDI和MDI应用程序

- 8.2.1 SDI应用程序
- 8.2.2 MDI应用程序

8.3 GDI+应用

- 8.3.1 简介Graphics类
- 8.3.2 画笔Pen类
- 8.3.3 字体Font类
- 8.3.4 位图Bitmap类
- 8.3.5 实例扩展

8.4 多媒体播放器

思考与练习题

第9章 数据库访问技术与应用

<<C#程序设计>>

9.1 数据库基础知识

9.1.1 数据库的概念

9.1.2 结构化查询语言(SOL)

9.1.3 MiCrosoft SQL Selver 2005 Express数据库

9.2 ADO.NET

9.2.1 ADO.NET简介

9.2.2 ADO.NET类介绍

9.3 ADO.NET与数据库的连接

9.3.1 ADO.NET与SQL Servel连接

9.3.2 ADO.NET与ACCess连接

9.3.3 ADO.NET与MySQL连接

9.3.4 AD0.NET与Orale连接

9.4 窗体域数据控件的绑定

9.4.1 列表控件

9.4.2 GridView控件

思考与练习题

第10 章Web应用基础

10.1 HTML简介

10.2 HTML基础语法

10.2.1 页面介绍标记

10.2.2 格式设置标记

10.2.3 文本标记

10.2.4 图像标记

10.2.5 表格标记

10.2.6 链接标记

10.2.7 表单标记

10.3 常见控件

10.3.1 Label控件

10.3.2 TextBox控件

10.3.3 Button控件

10.3.4 DropDownList控件

10.3.5 ListBox控件

10.3.6 CheCkBox控件和CheCkBoxList控件

10.3.7 RadioButton控件和RadioButtonList控件

10.3.8 Image控件

10.3.9 Table控件

10.3.10 Calendar控件

10.4 数据校验

思考与练习题

第11章 ASE.NET数据库开发实例

11.1 部署应用程序

11.1.1 建立部署工程

11.1.2 规划安装程序

11.1.3 制作安装程序

11.2 学生信息管理系统的设计与实现

11.2.1 需求分析

11.2.2 数据库设计

<<C#程序设计>>

11.2.3 系统模块设计

11.2.4 管理员信息模块

11.2.5 学生信息管理模块

11.2.6 其他模块

思考与练习题

参考资料

<<C#程序设计>>

编辑推荐

《21世纪高等院校规划教材：C#程序设计》特色： 针对初学者的特点—编排上注重由简到繁、由浅入深和循序渐进的特点，力求概念清晰、逻辑性强、层次分明。

采用案例教学方式—总结作者多年教学经验，通过大量经典案例配合基础知识、基本技能和应用技巧的学习。

配以大量经典习题—复习C#程序设计的基本知识和程序设计方法，加强对学生自学能力、创新能力的培养。

给出大量代码注释—结合案例讲解程序设计的思想和方法。

<<C#程序设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>