

图书基本信息

书名：<<Visual Basic程序设计应用教程>>

13位ISBN编号：9787508492384

10位ISBN编号：7508492382

出版时间：2011-12

出版时间：水利水电出版社

作者：薛晓萍，黄震 主编

页数：317

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

Visual Basic 6.0是一个功能强大的软件开发工具,使用Visual Basic 6.0可以快速地开发Windows环境下的应用程序。

本书介绍了Visual Basic

6.0编程的基础知识和程序设计方法,共分为11章:Visual Basic程序设计概述、Visual Basic语言基础、程序设计基本结构、常用内部控件、数组、过程、窗体界面设计、文件操作、绘制图形、数据库技术、OLE控件与API函数简介。

薛晓萍、黄震主编的《普通高等教育“十二五”规划教材:Visual Basic程序设计应用教程》内容全面,例题丰富,概念清晰,深入浅出,突出应用,易于学习。为便于读者尽快掌握程序设计方法,提高编程能力,我们还编写了《Visual Basic程序设计应用教程习题及实验指导》作为本书的配套实验教材。

《普通高等教育“十二五”规划教材:Visual Basic程序设计应用教程》既可作为普通高等院校程序设计课程的教材,又可作为广大计算机技术人员及全国计算机等级考试备考者的参考用书。

书籍目录

前言

第1章 Visual Basic程序设计概述

1.1 Visual Basic简介

1.1.1 程序设计语言与程序设计

1.1.2 Visual Basic的产生和发展

1.1.3 Visual Basic的特点

1.2 Visual Basic 6.0的集成开发环境

1.2.1 VB集成开发环境简介

1.2.2 工程资源管理器窗口

1.2.3 属性窗口

1.2.4 窗体布局窗口

1.2.5 代码窗口

1.2.6 立即窗口

1.2.7 其他窗口

1.3 Visual Basic应用程序设计初步

1.3.1 一个简单程序设计

1.3.2 Visual Basic应用程序的设计步骤

1.4 面向对象程序设计的基本概念

1.4.1 面向对象的程序设计

1.4.2 对象的属性、事件和方法

1.5 窗体和常用控件

1.5.1 窗体

1.5.2 标签控件

1.5.3 命令按钮控件

1.5.4 文本框控件

1.5.5 Visual Basic 6.0工程的结构

习题

第2章 Visual Basic语言基础

2.1 数据类型

2.1.1 数值型

2.1.2 String (字符串) 型

2.1.3 Boolean (逻辑、布尔) 型

2.1.4 Date (日期时间) 型

2.2 常量与变量

2.2.1 常量

2.2.2 变量

2.3 运算符、表达式、函数

2.3.1 运算符

2.3.2 表达式与运算符的优先级

2.3.3 常用内部函数

2.4 Visual Basic编码规则

习题二

第3章 程序设计基本结构

### 3.1 顺序结构

#### 3.1.1 赋值语句Let

#### 3.1.2 数据输出

#### 3.1.3 数据输入

#### 3.1.4 常用基本语句

### 3.2 选择结构

#### 3.2.1 条件语句 (If语句)

#### 3.2.2 Select Case语句

### 3.3 循环结构

#### 3.3.1 Do...Loop语句

#### 3.3.2 ForNext语句

#### 3.3.3 多重循环

### 3.4 多重窗体程序设计

#### 3.4.1 建立多重窗体应用程序

#### 3.4.2 多重窗体程序设计常用的方法

#### 3.4.3 多重窗体程序设计举例

#### 3.4.4 Sub Main过程

### 3.5 综合程序举例

#### 习题三

## 第4章 常用内部控件

### 4.1 Visual Basic控件分类

#### 4.1.1 内部控件

#### 4.1.2 ActiveX控件

#### 4.1.3 可插入对象

### 4.2 框架

### 4.3 单选按钮、复选框

#### 4.3.1 单选按钮 (OptionButton)

#### 4.3.2 复选框 (CheckBox)

### 4.4 列表框和组合框

#### 4.4.1 列表框 (ListBox)

#### 4.4.2 组合框 (ComboBox)

### 4.5 图片控件、图像控件

#### 4.5.1 图片控件 (PictureBox)

#### 4.5.2 图像控件 (Image)

### 4.6 计时器控件

### 4.7 滚动条控件

### 4.8 常用ActiveX控件

#### 4.8.1 进度条控件 (ProgressBar)

#### 4.8.2 滑动器控件 (Slider)

#### 4.8.3 选项卡控件 (SSTab)

### 4.9 综合程序举例

#### 习题四

## 第5章 数组

### 5.1 数组的概念

#### 5.1.1 下标变量

- 5.1.2 数组和数组元素
- 5.1.3 数组元素的存放
- 5.2 固定数组
  - 5.2.1 数组的声明
  - 5.2.2 数组的使用
- 5.3 动态数组
  - 5.3.1 动态数组的定义
  - 5.3.2 动态数组的应用
  - 5.3.3 字符串数组
- 5.4 For Each...Next循环
- 5.5 控件数组
  - 5.5.1 控件数组的概念
  - 5.5.2 控件数组的建立
  - 5.5.3 控件数组的应用
- 5.6 自定义数据类型
  - 5.6.1 自定义类型的定义
  - 5.6.2 自定义类型变量的声明和使用
  - 5.6.3 自定义类型数组及其应用
- 习题五

## 第6章 过程

- 6.1 过程的概念及引例
  - 6.1.1 过程的概念
  - 6.1.2 过程引例
- 6.2 Sub过程
  - 6.2.1 Sub过程的声明及建立
  - 6.2.2 Sub过程的调用
- 6.3 函数过程
  - 6.3.1 函数过程的声明及建立
  - 6.3.2 函数过程的调用
- 6.4 Sub过程与函数过程应用举例
  - 6.4.1 过程声明注意事项
  - 6.4.2 过程应用举例
- 6.5 参数的传递
  - 6.5.1 实参与形参
  - 6.5.2 按值传递参数
  - 6.5.3 按地址传递参数
  - 6.5.4 参数传递应用举例
  - 6.5.5 数组作为参数传递
- 6.6 过程的嵌套与递归
  - 6.6.1 过程的嵌套
  - 6.6.2 过程的递归
- 6.7 变量和过程的作用域
  - 6.7.1 Visual Basic应用程序的组成及模块
  - 6.7.2 过程的作用域
  - 6.7.3 变量作用域
  - 6.7.4 变量生命周期与静态变量

习题六

第7章 窗体界面设计

7.1 菜单设计

7.1.1 菜单组成

7.1.2 菜单编辑器

7.1.3 下拉式菜单的设计

7.1.4 弹出式菜单

7.1.5 菜单控件数组

7.2 创建工具栏

7.2.1 ImageList控件

.....

第8章 文件操作

第9章 绘制图形

第10章 数据库技术

第11章 OLE控件与API函数简介

附录1 ASCII字符集

附录2 习题答案

附录3 变量和控件名称缩写约定

参考文献

编辑推荐

《普通高等教育“十二五”规划教材：Visual Basic程序设计应用教程》特色：  
实用性强 从实际需要和实用角度出发，结合计算机等级考试的知识点介绍了VB中常用的编程方法和编程技巧  
易掌握性 根据VB的学习特点，注重实际操作能力，在各章节中附有大量的例题，每个例题介绍了详细的操作步骤  
丰富的习题 每章后面都配有类型丰富的习题，并提供参考答案

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>