

## <<计算机绘图基础>>

### 图书基本信息

书名：<<计算机绘图基础>>

13位ISBN编号：9787508492537

10位ISBN编号：7508492536

出版时间：2012-2

出版时间：水利水电出版社

作者：岑岗 主编

页数：272

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<计算机绘图基础>>

### 内容概要

《21世纪高等院校规划教材：计算机绘图基础》以AutoCAD 2011中文版为基础，由浅入深、全面介绍了AutoCAD

2011中文版的新功能及各种基本方法、操作技巧和应用实例。

全书共分16章，分别介绍了计算机辅助绘图基础知识、AutoCAD

2011中文版的文件操作与绘图设置、绘制二维图形、图形编辑与修改、文字输入与表格创建、辅助绘图与查询、图层、块以及属性的定义、尺寸标注、三维图形创建、编辑、渲染、协同绘图工具、数据交换与图形输出及专业绘图技巧等知识，最后两章安排了建筑设计、机械设计的一些综合实例，用于提高对AutoCAD的掌握。

在每章的后面都安排实验与操作、思考与练习。

《21世纪高等院校规划教材：计算机绘图基础》结构编排合理，内容由浅入深，从易到难，图文并茂，通俗易懂，实例丰富，实用性和操作性强。

本书可作为应用型本科和专科计算机绘图教材，也可以作为AutoCAD

2011中文版用户的参考书。

## <<计算机绘图基础>>

### 书籍目录

#### 前言

#### 第1章 计算机绘图基础知识

##### 1.1 计算机绘图相关知识

##### 1.1.1 计算机辅助设计技术

##### 1.1.2 CAD技术的发展

##### 1.1.3 CAD与计算机绘图技术的应用

##### 1.1.4 CAD及计算机绘图系统的组成

##### 1.1.5 工程制图的基本要求

##### 1.2 绘图规范

##### 1.3 AutoCAD简介

##### 1.3.1 AutoCAD软件简介

##### 1.3.2 AutoCAD的基本功能

##### 1.3.3 AutoCAD的工作流程

##### 思考与练习

#### 第2章 AutoCAD基本操作

##### 2.1 AutoCAD的工作界面

##### 2.1.1 AutoCAD2011的经典界面组成

##### 2.1.2 工作空间

##### 2.2 管理图形文件

##### 2.2.1 新建图形文件

##### 2.2.2 打开图形文件

##### 2.2.3 保存图形文件

##### 2.2.4 关闭图形文件

##### 2.2.5 退出AutoCAD

##### 2.3 命令输入方式

##### 2.4 AutoCAD坐标系统

##### 2.4.1 坐标系

##### 2.4.2 点的基本输入方式

##### 2.5 设置绘图环境

##### 2.5.1 设置绘图单位

##### 2.5.2 设置参数选项

##### 实验与操作

##### 思考与练习

#### 第3章 绘制二维基本图形

##### 3.1 绘图方法

##### 3.2 绘制直线图形及基本操作

##### 3.2.1 绘制直线

##### 3.2.2 删除图形

##### 3.2.3 恢复删除操作

##### 3.2.4 取消操作

##### 3.2.5 重做命令

##### 3.3 设置与绘制点

##### 3.3.1 点的形状与尺寸设置

## <<计算机绘图基础>>

- 3.3.2 绘制点
- 3.3.3 绘制等分点
- 3.3.4 绘制测量点
- 3.4 绘制圆与弧
  - 3.4.1 绘制圆
  - 3.4.2 绘制圆弧
  - 3.4.3 绘制椭圆和椭圆弧
- 3.5 绘制多边形
  - 3.5.1 绘制矩形
  - 3.5.2 绘制正多边形
- 3.6 绘制多段线
  - 3.6.1 绘制二维多段线
  - 3.6.2 编辑多段线
- 3.7 绘制多线
  - 3.7.1 绘制多线
  - 3.7.2 设置多线样式
  - 3.7.3 用MLEEDIT命令编辑多线
- 3.8 其他特殊线
  - 3.8.1 绘制构造线
  - 3.8.2 绘制射线命令
  - 3.8.3 绘制样条曲线
  - 3.8.4 使用SKETCH命令徒手绘图
  - 3.8.5 修订云线
  - 3.8.6 二维区域填充
- 3.9 图案填充
  - 3.9.1 创建图案填充
  - 3.9.2 编辑图案填充
- 实验与操作
- 思考与练习

### 第4章 编辑图形

- 4.1 编辑对象的方法
- 4.2 对象选择
  - 4.2.1 对象的选择方式
  - 4.2.2 快速选择
  - 4.2.3 设置对象选择模式
  - 4.2.4 建立与修改对象编组
- 4.3 图形的复制
  - 4.3.1 复制图形
  - 4.3.2 镜像复制图形
  - 4.3.3 偏移复制图形
  - 4.3.4 阵列复制图形
- 4.4 图形的移动
  - 4.4.1 平移图形
  - 4.4.2 旋转图形
  - 4.4.3 缩放图形
  - 4.4.4 拉伸图形

## <<计算机绘图基础>>

- 4.4.5 拉长图形
- 4.5 图形的修改
  - 4.5.1 修剪图形
  - 4.5.2 打断
  - 4.5.3 延伸图形
  - 4.5.4 图形倒角
  - 4.5.5 图形圆角
  - 4.5.6 分解图形
- 4.6 利用夹点功能编辑图形
- 实验与操作
- 思考与练习

### 第5章 精确绘制图形

- 5.1 使用捕捉、栅格和正交模式
  - 5.1.1 设置捕捉和栅格
  - 5.1.2 设置正交
- 5.2 使用对象捕捉功能
  - 5.2.1 单一对象捕捉方式
  - 5.2.2 自动对象捕捉方式
- 5.3 使用自动追踪
  - 5.3.1 极轴追踪
  - 5.3.2 对象捕捉追踪
  - 5.3.3 其他追踪
- 5.4 使用动态输入
- 实验与操作
- 思考与练习

### 第6章 图层设置及图形显示

- 6.1 图层的基本概念
  - 6.1.1 线型、线宽、颜色以及图层的基本概念
  - 6.1.2 图层的设置原则
- 6.2 使用与管理图层
  - 6.2.1 新建图层
  - 6.2.2 设置图层
  - 6.2.3 控制图层
- 6.3 显示控制
  - 6.3.1 缩放视图
  - 6.3.2 平移视图
  - 6.3.3 重画与重生成图形
  - 6.3.4 使用鸟瞰视图
- 实验与操作
- 思考与练习

### 第7章 文字输入与创建表格

- 7.1 设置文字样式
- 7.2 单行文字及多行文字
  - 7.2.1 单行文字

## <<计算机绘图基础>>

7.2.2 多行文字

7.3 编辑文本

7.3.1 多行文字编辑

.....

第8章 图形块与属性

第9章 面域与信息查询

第10章 尺寸标法

第11章 图形设计辅助工具

第12章 绘制三维图形

第13章 编辑三维图形

第15章 建筑平面图、立面图及剖面图的绘制

<<计算机绘图基础>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>