

## <<C++程序设计>>

### 图书基本信息

书名：<<C++程序设计>>

13位ISBN编号：9787508493640

10位ISBN编号：7508493648

出版时间：2012-1

出版时间：水利水电出版社

作者：杨长兴 等主编

页数：304

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<C++程序设计>>

### 内容概要

本书以程序设计零基础为起点，全面介绍包括面向过程和面向对象的C++程序设计方法。全书共10章，包括C++基础知识、程序控制结构、函数与编译预处理、数组与指针、自定义数据类型、类与对象、重载与模板、继承与派生、多态性与虚函数、输入输出流。各章节内容由浅入深、相互衔接、前后呼应、循序渐进。

为了提高读者对程序设计思想方法的理解，本书将程序设计语言模型与人类自然语言模型相比较，让读者对程序设计语言模型及其内容的理解有了完整的参照对象。全书各章节选用大量程序设计经典实例来讲解基本概念和程序设计方法，同时配有大量习题供读者练习。本书的配套教材《C++程序设计实践教程》(第二版)提供了本课程的实践内容、上机指导及习题参考答案。

本书语言表达严谨，文字流畅，内容通俗易懂、重点突出、实例丰富。适合作为高等院校各专业程序设计课程的教材，还适合作为广大计算机爱好者的自学参考用书。

## &lt;&lt;C++程序设计&gt;&gt;

## 书籍目录

## 前言

## 第1章 C++基础知识

- 1.1 程序设计语言的基本概念
- 1.2 C++程序的基本结构
  - 1.2.1 C++程序结构
  - 1.2.2 C++程序的书写格式
- 1.3 一个应用程序的开发过程
  - 1.3.1 Visual C++6.0开发环境
  - 1.3.2 一个应用程序的开发过程
- 1.4 C++的词法规则
  - 1.4.1 C++的字符集组成
  - 1.4.2 C++的单词及其构词规则
- 1.5 C++基本数据类型
- 1.6 常量与变量
  - 1.6.1 常量
  - 1.6.2 变量
- 1.7 运算符与表达式
  - 1.7.1 算术运算符与算术表达式
  - 1.7.2 关系运算符与关系表达式
  - 1.7.3 逻辑运算符与逻辑表达式
  - 1.7.4 位运算符与位运算表达式
  - 1.7.5 赋值运算符与赋值表达式
  - 1.7.6 三目运算符与三目条件表达式
  - 1.7.7 逗号运算符与逗号表达式
  - 1.7.8 指针运算
  - 1.7.9 运算符的优先级和结合性
  - 1.7.10 类型转换

## 习题1

## 第2章 程序控制结构

- 2.1 顺序结构
  - 2.1.1 定义语句
  - 2.1.2 表达式语句
  - 2.1.3 复合语句
  - 2.1.4 空语句
  - 2.1.5 基本输入输出
- 2.2 选择结构
  - 2.2.1 if语句
  - 2.2.2 switch语句
- 2.3 循环结构
  - 2.3.1 while语句
  - 2.3.2 dowhile语句
  - 2.3.3 for语句
  - 2.3.4 多重循环
- 2.4 控制转向语句
  - 2.4.1 break语句

## <<C++程序设计>>

2.4.2 continue语句

2.4.3 goto语句

2.5 程序实例

习题2

第3章 函数与编译预处理

3.1 函数的概念

3.2 函数的定义与调用

3.2.1 函数的定义

3.2.2 函数的声明

3.2.3 函数的返回值

3.2.4 函数的调用

3.3 函数的参数传递

3.3.1 参数的值传递

3.3.2 参数的地址传递

3.3.3.带默认值的参数

3.4 函数的嵌套调用与递归调用

3.4.1 函数的嵌套调用

3.4.2 函数的递归调用

3.5 内置函数

3.6 变量和函数的属性

3.6.1 变量的作用域

3.6.2 变量的生存期

第4章 数组与指针

第5章 自定义数据类型

第6章 类与对象

第7章 重载与模板

第8章 继承和派生

第9章 多态性与虚函数

第10章 输入输出流

参考文献

## <<C++程序设计>>

### 编辑推荐

《普通高等教育“十二五”规划教材：C++程序设计（第2版）》特色：编写原则：加强基础、注重实践、突出应用、勇于创新 教学理念：教思想、教方法，真正做到“授人以鱼，不如授人以渔” 本书以程序设计零基础为起点，介绍包括面向过程和面向对象的C++程序设计方法。内容安排由浅入深、相互衔接、前后呼应、循序渐进，语言表达严谨，文字流畅，内容通俗易懂、重点突出，实例丰富。

本书作者长期从事程序设计课程的教学工作，并利用C/C++/Visual C++开发了许多软件项目，具有丰富的教学经验和较强的科研能力。

为了提高读者的编程技巧，选用了大量的经典例题，有些例题还备有多种可能的解答，以期拓展读者的解题思路。

本书所给出的程序示例均在Visual C++ 6.0环境下调试并运行通过。

为了帮助读者更好地学习C++，编者还编写了配套教材《C++程序设计实践教程》（第二版）一书，该配套教材提供了本课程的实践内容、上机指导及习题参考答案。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>