

<<计算机辅助设计3ds Max>>

图书基本信息

书名：<<计算机辅助设计3ds Max>>

13位ISBN编号：9787508497754

10位ISBN编号：7508497759

出版时间：2012-5

出版时间：水利水电出版社

作者：李德君，孙巍巍 主编

页数：210

字数：410000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<计算机辅助设计3ds Max>>

内容概要

本书由浅入深、较为全面地介绍了3dsMax的操作界面、常用工具和命令，并在讲解的同时配以实例练习，使读者能较好地理解、掌握这个软件。

本教材共分11章，包括概述、三维几何体建模、二维图形建模、高级建模、材质与贴图、灯光与摄影机、环境与效果、渲染与动画、工业产品制作实例、室内客厅制作实例及三维动画实例。

本教材适用于工业设计、产品设计、室内设计或家具设计专业的师生作为教材，也可作为相关专业初、中级培训班的教材，或从业人员的自学用书。

<<计算机辅助设计3ds Max>>

书籍目录

序

前言

第1章 概述

1.1 3ds Max简介

1.2 操作界面

1.3 功能区

1.4 选择功能

1.5 对象变换

1.6 入门实例——弹跳的小球

第2章 三维几何体建模

2.1 创建几何体面板简介

2.2 标准基本体

2.3 扩展基本体

2.4 门

2.5 窗

2.6 AEC扩展

2.7 楼梯

2.8 实例1——室内一角

2.9 实例2——沙发

第3章 二维图形建模

3.1 创建二维图形面板简介

3.2 样条线和扩展样条线的通用参数

3.3 样条线

3.4 扩展样条线

3.5 编辑二维图形

3.6 实例1——铁艺窗框

3.7 实例2——花瓶

3.8 实例3——垃圾桶

3.9 实例4——齿轮

第4章 高级建模

4.1 复合建模

4.2 多边形建模

4.3 NURBS建模

第5章 材质与贴图

5.1 材质编辑器简介

5.2 基本材质

5.3 其他材质

5.4 贴图坐标系及贴图类型

5.5 材质与贴图实例——铁门场景

5.6 V——Ray材质

5.7 V——Ray材质实例——摩托车

第6章 灯光与摄影机

6.1 灯光

6.2 摄影机

第7章 环境与效果

<<计算机辅助设计3ds Max>>

7.1 环境

7.2 效果

第8章 渲染与动画

8.1 渲染

8.2 动画

8.3 实例1——蝴蝶飞舞

8.4 实例2——石英钟动画

第9章 工业产品制作实例

9.1 实例1——厨房刀具

9.2 实例2——车轮

9.3 实例3——现代圈椅

9.4 实例4——手机

第10章 室内客厅制作实例

第11章 三维动画实例

<<计算机辅助设计3ds Max>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>