

<<资产评估>>

图书基本信息

书名：<<资产评估>>

13位ISBN编号：9787509602119

10位ISBN编号：7509602114

出版时间：2008-4

出版时间：经济管理出版社

作者：于艳芳

页数：326

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<资产评估>>

### 内容概要

本书坚持理论联系实际的原则，力求全面、系统、实用。在详细介绍资产评估基本理论的基础上，更为详细地介绍了各类具体资产的评估方法。本书共十二章内容。资产评估理论部分共四章，分别介绍了资产评估基本知识、资产评估准则、资产评估程序和资产评估基本方法；资产评估实务部分共八章，分别介绍了机器设备评估、房地产评估、资源资产评估、无形资产评估、流动资产评估、长期投资评估、企业价值评估以及资产评估报告的撰写。

## &lt;&lt;资产评估&gt;&gt;

## 书籍目录

第一章 资产评估概论第一节 资产评估的含义及特点第二节 资产价值形成原理第三节 资产评估的主体和依据第四节 资产评估的目的和价值类型第五节 资产评估的假设和原则第六节 资产评估的产生与发展第二章 资产评估准则第一节 资产评估准则概述第二节 我国资产评估准则第三节 国际评估准则第四节 美国和欧洲评估准则第三章 资产评估程序第一节 资产评估程序概述第二节 资产评估具体程序第四章 资产评估基本方法第一节 市场法第二节 成本法第三节 收益法第四节 评估方法的选择第五章 机器设备评估第一节 机器设备评估概述第二节 成本法在机器设备评估中的应用第三节 市场法和收益法在机器设备评估中的应用第六章 房地产评估第一节 房地产评估概述第二节 房地产价格的影响因素第三节 收益法在房地产评估中的应用第四节 市场法在房地产评估中的应用第五节 成本法在房地产评估中的应用第六节 剩余法在房地产评估中的应用第七节 基准地价修正法在房地产评估中的应用第八节 路线价法在房地产评估中的应用第九节 在建工程评估第七章 资源资产评估第一节 资源资产评估概述第二节 森林资源资产评估第三节 矿产资源资产评估第八章 无形资产评估第一节 无形资产评估概述第二节 收益法在无形资产评估中的应用第三节 成本法和市场法在无形资产评估中的应用第四节 知识型无形资产的评估第五节 权利型无形资产的评估第六节 商誉的评估第九章 流动资产评估第一节 流动资产评估概述第二节 实物类流动资产评估第三节 货币类和债权类流动资产评估第十章 长期投资及其他资产评估第一节 长期投资评估概述第二节 长期债权投资的评估第三节 长期股权投资的评估第四节 其他资产的评估第十一章 企业价值评估第一节 企业价值评估概述第二节 收益法在企业价值评估中的应用第三节 市场法和成本法在企业价值评估中的应用第四节 加和法在企业价值评估中的应用第十二章 资产评估报告第一节 资产评估报告概述第二节 资产评估报告的基本内容第三节 资产评估报告的制作第四节 资产评估报告的应用附录参考文献

## &lt;&lt;资产评估&gt;&gt;

## 章节摘录

第一章 资产评估概论 教学目的与要求：通过本章的学习，使学生了解资产评估的含义和特点、资产价值形成原理、资产评估的主体和依据、资产评估的目的、资产评估的价值类型、资产评估假设、资产评估原则以及资产评估的产生与发展。

第一节 资产评估的含义及特点 一、资产评估的含义 (一) 资产的特点和分类 资产是个多角度、多层面的概念，既有经济学中资产的概念，也有其他学科，如会计学中资产的概念。经济学中的资产是指特定经济主体拥有或控制的，能够给特定经济主体带来经济利益的经济资源；会计学中的资产是指过去的交易或事项形成的并由企业拥有或控制的资源，该资源预期会给企业带来经济利益；资产评估学中的资产概念在全国注册资产评估师考试辅导教材《资产评估》中则表述为：“经济主体拥有或控制的、能以货币计量的、能够给经济主体带来经济效益的经济资源。”可见，资产评估学中的资产概念更接近于经济学中的资产概念。

1. 资产的特点 (1) 资产必须由经济主体拥有或控制。通常情况下，企业对其资产拥有所有权，企业可以按照自己的意愿使用或处置该项资产，其他企业或个人未经同意，不能擅自使用。但在某些情况下，对于一些特殊方式形成的资产，如融资租入固定资产、土地使用权等，企业虽然对其不拥有所有权，但实际上能够对其实施控制，按照实质重于形式的原则，也应当确认为经济主体的资产。

(2) 资产必须能够用货币计量。即资产价值必须能够用货币进行计量，否则就不能确认为资产。

<<资产评估>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>