

<<斯坦福给学生做的250个思维游戏>>

图书基本信息

书名：<<斯坦福给学生做的250个思维游戏>>

13位ISBN编号：9787511313256

10位ISBN编号：7511313256

出版时间：2011-6

出版时间：中国华侨

作者：(美)雷顿//申克//戈尔茨坦|译者:黄宇丽

页数：208

译者：黄宇丽

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<斯坦福给学生做的250个思维游戏>>

### 内容概要

斯坦福大学被公认为世界上最杰出的大学之一，它奠基并创建了著名的美国硅谷，孕育了享誉世界的现代科技文化，被视作创业者的摇篮。

斯坦福大学的毕业生有美国总统、世界科技领袖、商界精英和诺贝尔奖金获得者，他们为人类文明、科技进步，世界经济和现代商业发展作出了极其卓越的贡献，创造了世界众多一流企业，以及数以百计的美国知名上市公司。

如果说哈佛与耶鲁大学代表着美国传统的人文精神，那么，斯坦福大学则是21世纪科技精神的象征。

对于斯坦福大学这样的百年世界名校来说，培养学生建立一套行之有效的学习方法，全面开发他们的思维能力，远远要比仅获得优异的成绩更加重要。

《斯坦福给学生做的250个思维游戏》(作者雷顿、申克、戈尔茨坦))精选了斯坦福给学生做的250个思维游戏，包括“很多遍先生”、“谜题小绿人”、“爱丽丝漫游仙境”、“亚卡拉监狱的字谜人”、“大侦探福尔摩斯”和“弗兰克·爱因斯坦”等6个篇章。

其中，“很多遍先生”大都是图片游戏；“谜题小绿人”中包含了各种各样的问题；“爱丽丝漫游仙境”将带你穿越迷宫；“亚卡拉监狱的字谜人”主管字谜；“大侦探福尔摩斯”主要包括的是逻辑和推理游戏；“弗兰克·爱因斯坦”考察的是各种思维能力的综合运用，是《斯坦福给学生做的250个思维游戏》最难的部分。

在游戏中，你不但可以获得解题的快乐和满足，还可以通过完成各种挑战活跃思维，提高观察力、判断力、推理力、想象力、分析力等多种思维能力，全面发掘大脑潜能，掌握必要的思维方法，得到更多可能的视角和解决问题的途径，进而作出正确的判断。

## <<斯坦福给学生做的250个思维游戏>>

### 作者简介

作者：（美国）雷顿（美国）申克（美国）戈尔茨坦 译者：黄宇丽迈克·申克，拼图爱好者、Java程序编写员、《华尔街日报》谜题编辑。

艾米·戈尔茨坦，游戏杂志副主编、常务编辑、拼图游戏和文字游戏大师。

罗伯特·雷顿，儿童插画家、电视作家、《纽约客》漫画家。

他最大的兴趣是在思维游戏方面。

早在1982年，他就创建了自己的视觉拼图游戏品牌。

这三个人都是设计谜题的专家，有属于自己的谜题品牌。

1996年，他们联合成立了谜题编写公司Puzzabmty。

该公司业务涉及互联网、广告、包装、现场秀、企业活动、光盘、拼图杂志等方方面面，其所设计的各类谜题得到很多人的青睐。

<<斯坦福给学生做的250个思维游戏>>

书籍目录

1很多遍先生

观察图片谜题需要锐利的眼睛

No . 1宇航员逻辑题

No . 2Brrr!

No . 3树的群落

No . 4抬头看天!

No . 5给糖还是交换

No . 6去吃午饭

No . 7即时重播

No . 8恍然大悟

No . 9雪花生意

No . 10只是粉碎

No . 11平分秋色

No . 12再次落空

No . 13包装小组

No . 14局内人

No . 15扔进垃圾桶的信件

No . 16从这里下坡

No . 17发疯

No . 18假日海滩

No . 19零花钱

No . 20雪落进来了

No . 21蝙蝠

No . 22买票还是离开

No . 23集会

No . 24一二三

No . 25来真的!

No . 26三角形三重唱

No . 27BOO的狂想曲

No . 28注意脚下

No . 29剪掉!

No . 30羽毛相同的鸟

No . 31晚餐我请客

No . 32含有Dr的事物

No . 33藏着的老鼠

No . 34魔镜, 魔镜

No . 35毫无用处

No . 36拼命乐队

No . 37按音阶来

No . 38飞船

No . 39眼花缭乱

No . 40荒野的呼唤

No . 41看两遍

No . 42动物饼干

No . 43闹鬼的旅行

<<斯坦福给学生做的250个思维游戏>>

No . 44花园派对  
No . 45TicTac秀  
2谜题小绿人  
谜题与其他未定义的问题  
3爱丽丝漫游仙境  
曲折盘旋的迷宫  
4亚卡拉监狱的字谜人  
需要长时间思考的字谜游戏  
5大侦探福尔摩斯  
逻辑与推理以及其他待解开之谜  
6弗兰克·爱因斯坦  
恶魔级的难题  
答案

## <<斯坦福给学生做的250个思维游戏>>

### 章节摘录

版权页：插图：飞舞的颜色要找到问题的答案，仔细观察10幅小图，找到它们在左边大图中的位置（注意，有的小图被旋转了）。

每找到一幅，写下显示它位置的字母——先写列数（黄色），再写行数（绿色）。

当你把它们全部找出来以后，这些字母按顺序排列将会组成问题的答案。

第一幅小图的字母已经给出。

开头要找到这道题的答案，从左边的每幅图出发，向右边以它整个词的读音开头的图画一条直线。

例如：左边表示鸟喙（beak）的图，跟右边表示信号灯（beacon）的图之间已经有线连接。

你画的每条线都会划掉一些字母。

完成这些以后，从上到下连接剩下的字母，你会得到这道题的答案。

## <<斯坦福给学生做的250个思维游戏>>

### 媒体关注与评论

人类的思维取决于那些知识先驱者的思维，他们所思考的事情可能超过一般人几年、几十年甚至几个世纪。

对于斯坦福大学来说，通过思维游戏等方式全面开发学生的思维能力，其重要性远排在教授具体知识技能之下。

——思维游戏大师蒂姆·戴多普罗斯通过思维游戏训练思维能力是少数的一件所有科学家都会一致鼓励的事情。

解开一个思维谜题会让人非常有成就感——而且这种感觉是很容易上瘾的。

这本思维游戏书不需要你有任何专业的知识，它考验的并不是数学或者逻辑学的技巧，你只需要开动脑筋，按照正常的逻辑思考就可以了。

但是它也绝对不会太简单！

——亚马逊网上书评对于那些一直以来担心各种能力会随着年龄的增长而不断退化的人来说，思维游戏会让你越玩越聪明。

——美国《心理科学》期刊思维游戏是富有智慧和挑战性的，是一种轻松有趣的训练思维、提高智力的方式。

这本书中的每个游戏都极具代表性和独创性，能帮你快速掌握提高思维能力的有效方法，让你在游戏中获得智慧，在思维中收获快乐。

——《纽约时报》书评

## <<斯坦福给学生做的250个思维游戏>>

### 编辑推荐

《斯坦福给学生做的250个思维游戏》：名校名题、思维盛宴、寓学于乐、成功必备！  
世界上最顶级的思维游戏、跟全世界最聪明的人一起思考！  
名校名题，受益终生的思维魔法书。  
思维盛宴，越玩越聪明越玩越成功。



版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>