

<<C/C++程序设计学习指导与实训>>

图书基本信息

书名：<<C/C++程序设计学习指导与实训>>

13位ISBN编号：9787512103283

10位ISBN编号：751210328X

出版时间：2010-10

出版时间：清华大学出版社

作者：赵晶，邱少明 主编

页数：193

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<C/C++程序设计学习指导与实训>>

### 内容概要

本书是《c/c++程序设计教程》(赵晶、于万波主编)的配套习题指导与实训教材,其特色是注重培养学生的程序阅读能力、程序设计能力、程序调试能力和工程实践能力。

本书内容包括三个部分:第一部分是学习本课程应进行的实验,根据主教材及学习的要求共分12章22个实验项目;第二部分是根据主教材中设置的习题而编写的答案;第三部分安排了5个解决不同应用领域问题的课程设计。

本书可以作为高等院校理工科各专业程序设计课程的教辅教材,其中第一、三部分可以单独使用,为教师的教与学生的学提供了方便。

# <<C/C++程序设计学习指导与实训>>

## 书籍目录

第一部分 c / c++实验指导 第1章 程序设计概述 实验1使用visual c++运行程序 第2章 语法规则 实验2顺序结构程序设计 实验3选择结构程序设计 实验4循环结构程序设计 实验5控制结构综合应用 第3章 数组和指针 实验6一维数组的应用 实验7字符数组的应用 实验8二维数组的应用 实验9指针的基本应用 实验10一维数组与指针的应用 实验11二维数组、字符串与指针 的应用 第4章 函数 实验12函数的定义与参数传递 实验13变量的存储类型与函数的递归调用 第5章 程序设计实践 实验14程序设计综合应用 第6章 结构体与共用体 实验15结构体应用 第7章 文件 实验16文件的应用 第8章 面向对象程序设计 实验17c++基础应用 实验18类与对象的综合应用 第9章 图形用户界面设计 实验19 图形用户界面程序设计应用 第10章 图形绘制与动画制作 实验20图形绘制程序设计应用 第11章 网络程序设计 实验21网络程序设计应用 第12章 数据库操作程序设计 实验22数据库操作程序的设计 第二部分 c / c++习题答案 第1章 程序设计概述 第2章 语法规则 第3章 数组和指针 第4章 函数 第5章 程序设计实践 第6章 结构体与共用体 第7章 文件 第8章 面向对象程序设计 第9章 图形用户界面设计 第10章 图形绘制与动画制作 第11章 网络程序设计 第12章 数据库操作程序设计 第三部分 c / c++课程设计 设计1结构体与文件的综合应用 设计2数字信号处理技术与应用(1) 设计3数字信号处理技术与应用(2) 设计4网络程序应用 设计5数据库应用 附录aturboc下c程序的运行与调试： 附录bvisualc++6.0下c程序的运行与调试 附录c常见编译错误 附录d“6310”轴承振动信号数据 附录e“c3260”轴承振动信号数据 参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>