第一图书网, tushu007.com

<<CorelDRAW X4平面设计基础>>

图书基本信息

书名：<<CorelDRAW X4平面设计基础教程>>

13位ISBN编号：9787512104235

10位ISBN编号：7512104235

出版时间：2011-1

出版时间：清华大学出版社

作者：程晨 编

页数：315

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

<<CorelDRAW X4平面设计基础>>

内容概要

coreldraw x4具有强大而完善的矢量绘图和设计功能，被广泛地应用于商标设计、广告设计、包装设计、产品造型、插画艺术、印刷排版及分色输出等诸多领域，是平面设计软件系列的旗舰产品。
本书采用理论与实践相结合的方式，从易到难，详细介绍了coreldraw x4的操作方法和操作技巧，让读者轻松入门，并在快乐学习中全面提高应用水平，逐步达到专业的技术需求。
本书还附带多媒体教学光盘一张，包括了书中所有素材和源文件，读者可以通过光盘辅助学习，快速掌握书中所讲解的软件功能并能上手操作。
本书可作为高等职业技术院校相关艺术设计专业的课程教材，同时对图形创意设计人员、广告设计人员也有一定的参考价值。

第一图书网, tushu007.com

<<CorelDRAW X4平面设计基础>>

书籍目录

第1篇 基础篇 第1章 coreldraw x4基础知识 1.1 coreldraw x4简介 1.2 coreldraw x4的新增功能 1.3 coreldraw x4的帮助功能 1.4 小结 第2章 coreldraw x4操作环境 2.1 coreldraw x4的工作环境介绍 2.2 coreldraw x4文件基本操作 2.3 文件窗口管理和页面设置 2.4 图层管理 2.5 视图类型 2.6 辅助工具的设置 2.7 常用色彩模式 2.8 coreldraw常用术语 2.9 小结 第2篇 功能篇 第3章 coreldraw x4图形绘制 3.1 几何图形绘制 3.2 曲线图形绘制 3.3 实例 3.4 小结 第4章 coreldraw x4对象修改与填充 4.1 对象调整 4.2 对象填充 4.3 实例 4.4 小结 第5章 coreldraw x4交互式填充及其他特殊效果 5.1 交互式特效 5.2 其他特殊效果 5.3 实例 5.4 小结 第6章 coreldraw x4对象组织与管理 6.1 对象的基本操作 6.2 对象的变换功能 6.3 对象的对齐与分布 6.4 对象的顺序位置 6.5 对象的群组、结合、锁定 6.6 对象的造型功能 6.7 实例 6.8 小结 第7章 coreldraw x4文本编辑 7.1 文本基本操作 7.2 文本格式编排 7.3 表格 7.4 文本与表格相互转换 7.5 金属文字特效 7.6 实例 7.7 小结 第8章 coreldraw x4位图处理和滤镜特效 8.1 图像类型 8.2 位图的基本编辑操作 8.3 位图的色彩调整 8.4 使用滤镜特效 8.5 小结 第9章 coreldraw x4印前输出和发布 9.1 常规输出设置 9.2 分色设置 9.3 打印预览 9.4 网络输出 9.5 打印为pdf格式 9.6 小结 第3篇 设计篇 第10章 coreldrawx4实例制作 10.1 标志设计 10.2 报纸广告设计 10.3 灯箱广告设计 10.4 折页设计 10.5 包装效果图设计 10.6 插画设计 10.7 企业品牌宣传手册 附录a coreldraw x4常用快捷键 参考文献

第一图书网, tushu007.com

<<CorelDRAW X4平面设计基础>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com