

<<Linux C程序设计基础>>

图书基本信息

书名：<<Linux C程序设计基础>>

13位ISBN编号：9787512105492

10位ISBN编号：7512105495

出版时间：2011-6

出版时间：清华大学出版社

作者：秦攀科 主编

页数：380

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Linux C程序设计基础>>

内容概要

秦攀科主编的《Linux

C程序设计基础》从Linux系统的基础入手，在简单介绍系统的基本操作与配置的基础上详细讲解了Linux

C语言程序设计与开发的方法，每一个语法知识点都提供了丰富的实例代码，在编写代码的过程中力求所有的实例代码都来源于实际开发的项目，使读者可以接触到第一线的源码，获取实际的开发经验

。

为配合读者学习，本书配有《Linux

C程序设计——实例详解与上机实验》。

《Linux

C程序设计基础》内容翔实，讲解透彻。

最突出的特色是以练促学，书中给出了丰富的实例供读者实战演练。

本书具有很强的可读性，适合作为高等院校计算机专业教材，也适合程序设计的初学者使用，还可以作为计算机爱好者的自学参考书。

<<Linux C程序设计基础>>

书籍目录

第1章 Linux系统入门

1.1 Linux简介

1.1.1 引言

1.1.2 操作系统

1.1.3 Linux操作系统

1.1.4 Linux操作系统

1.2 Linux常用命令

1.2.1 登录和退出Linux系统

1.2.2 Linux常用命令

1.3 shell脚本基础

1.3.1 shell简介

1.3.2 shell脚本

习题

第2章 Linux C程序设计简介

2.1 C语言概述

2.2 C程序设计与Linux C程序设计

2.2.1 C语言程序的组成

2.2.2 Linux C程序设计的几个关键问题

2.3 Linux C程序的编辑、编译、连接与运行

2.3.1 一个简单的Linux C程序

2.3.2 Linux C程序的编辑环境

2.3.3 Linux C程序的编译、连接与运行

2.3.4 Linux C库文件简介

2.4 make工具与makefile简介

2.4.1 多文件组成的程序

2.4.2 make工具与makefile

2.5 Linux C程序的调试

2.5.1 引言

2.5.2 gdb简介

习题

第3章 数据类型、运算符和表达式

3.1 Linux C数据类型

3.2 常量与变量

3.2.1 常量

3.2.2 变量

3.2.3 注意事项

3.3 整型数据

3.3.1 整型常量

3.3.2 整型变量

3.4 实型数据

3.4.1 实型常量

3.4.2 实型变量

3.5 字符型数据

3.5.1 字符常量

3.5.2 字符型变量

<<Linux C程序设计基础>>

3.5.3 字符串常量

3.6 符号常量

3.7 类型转换

3.7.1 类型的自动转换

3.7.2 强制的类型转换

3.8 运算符与表达式

3.8.1 算数运算符和算数表达式

3.8.2 逻辑运算符与逻辑表达式

3.8.3 赋值运算符与赋值表达式

3.8.4 逗号运算符和逗号表达式

3.8.5 条件运算符和条件表达式

3.8.6 位运算符与位运算

3.8.7 动态内存分配, 撤销运算符和表达式

3.8.8 其他运算符和表达式

3.8.9 运算符总结

习题

第4章 程序设计基本结构——顺序、选择与循环

4.1 顺序结构程序设计

4.1.1 语句

4.1.2 库函数的使用

4.1.3 顺序结构程序设计

4.2 选择结构程序设计

4.2.1 if语句

4.2.2 switch语句

4.2.3 选择结构程序设计举例

4.3 循环结构程序设计

4.3.1 循环结构程序设计

4.3.2 实现循环的语句

4.3.3 break和continue语句

4.3.4 循环的嵌套

4.3.5 几种循环语句的比较

4.3.6 循环结构程序设计举例

习题

第5章 数组与指针

5.1 数组

5.1.1 数组的基本概念

5.1.2 数组应用实例

5.1.3 多维数组

5.2 指针

5.2.1 指针的基本概念

5.2.2 指针类型的参数和返回值

5.2.3 指针与数组

5.2.4 指向指针的指针与指针数组

5.2.5 指向数组的指针与多维数组

5.2.6 函数类型和函数指针类型

5.2.7 内存分配方法与策略

习题

<<Linux C程序设计基础>>

第6章 函数

6.1 概述

6.2 函数定义与声明

6.3 函数的参数与返回值

6.3.1 函数的参数

6.3.2 函数的返回值

6.4 函数的调用

6.4.1 函数的一般调用形式

6.4.2 函数的嵌套调用

6.4.3 函数的递归调用

6.5 变量的作用范围与存储类型

6.5.1 变量的作用范围

6.5.2 变量的存储类别

6.6 常用的Linux C函数介绍

6.6.1 终端控制与环境变量设置函数

6.6.2 日期时间函数

6.6.3 字符串处理函数

6.6.4 常用数学函数

6.6.5 数据结构及算法函数

习题

第7章 结构体

7.1 复合类型与结构体

7.2 数据抽象

7.3 数据类型标志

7.4 嵌套结构体

习题

第8章 预处理命令

8.1 宏定义

8.2 文件包含

8.3 条件编译

习题

第9章 Linux文件系统与文件操作

9.1 Linux文件系统简介

9.1.1 Linux文件系统概述

9.1.2 Linux文件的类型

9.2 文件概述

9.2.1 文件的概念

9.2.2 Linux C文件处理方式

9.2.3 文件类型指针和文件描述符

9.3 缓冲文件操作

9.3.1 文件的创建、打开与关闭

9.3.2 文件的读写

9.3.3 文件的定位

9.3.4 文件操作检测

9.3.5 其他文件操作函数

9.4 非缓冲文件操作

9.5 临时文件的操作

<<Linux C程序设计基础>>

习题

第10章 进程与线程

10.1 进程

10.1.1 Linux系统进程基础

10.1.2 进程的控制

10.1.3 进程的创建

10.1.4 进程的等待

10.1.5 进程的终止

10.2 进程间通信技术

10.2.1 管道

10.2.2 消息队列

10.2.3 共享内存

10.3 Domain Socket

10.3.1 Domain Socket基本流程

10.3.2 服务器端

10.3.3 客户端

10.4 线程

10.4.1 Linux线程基础

10.4.2 线程的使用

10.5 线程的互斥和同步

10.5.1 互斥体

10.5.2 条件变量

10.5.3 信号量

10.5.4 其他线程间同步机制

习题

第11章 网络通信

11.1 计算机网络基础

11.1.1 计算机网络的起源与发展

11.1.2 计算机网络体系结构的形成

11.1.3 开放系统互连参考模型

11.1.4 TCP/IP协议的体系结构

11.2 Linux网络编程基础

11.2.1 Linux网络命令简介

11.2.2 一些基本概念

11.2.3 客户—服务器背景知识

11.3 socket套接字

11.3.1 socket套接字简介

11.3.2 创建socket套接字

11.3.3 socket套接字的配置

11.3.4 客户端建立连接

11.3.5 服务器端监听并接受连接(TCP)

11.3.6 发送和接收传输数据

11.3.7 结束传输关闭连接

11.3.8 面向连接的TCP程序设计实例

11.3.9 面向非连接的UDP程序设计实例

11.3.10 TCP/IP网络程序总结

11.4 阻塞与非阻塞

<<Linux C程序设计基础>>

11.4.1 阻塞通信

11.4.2 非阻塞通信

11.5 服务器和客户机的信息函数

11.5.1 字节转换函数

11.5.2 IP和域名的转换

11.5.3 字符串的IP和32位的IP转换

11.5.4 服务信息函数

11.5.5 getpeername()与gethostname()函数

习题

参考文献

<<Linux C程序设计基础>>

章节摘录

版权页：插图：

<<Linux C程序设计基础>>

编辑推荐

《Linux C程序设计基础》为21世纪高等学校电子信息类专业规划教材之一。

<<Linux C程序设计基础>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>