

<<Java程序设计高级教程>>

图书基本信息

书名：<<Java程序设计高级教程>>

13位ISBN编号：9787512106574

10位ISBN编号：7512106572

出版时间：2011-8

出版时间：清华大学出版社

作者：赵卓君 编

页数：310

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Java程序设计高级教程>>

内容概要

由赵卓君主编的《Java程序设计高级教程》内容简介：java已是目前世界最流行的高级编程语言之一。自诞生以来，java迅速成为开发互联网应用程序首选的编程语言。

《Java程序设计高级教程》特针对普通高等院校计算机专业java教学而编写，对java的泛型和泛型接口、序列化和反序列化、

gui编程、jdbc数据库连接、线程和多线程、applet和网络媒体通信等java

高级知识点作了深入讲解。

《java程序设计高级教程》应用了大量完整的程序案例来辅助说明，基本涵盖sun公司scjp java认证要考核的知识点。

《java程序设计高级教程》既可作为普通高等院校计算机本科专业的java教材，也可作为(scjp)认证考试的辅导用书。

<<Java程序设计高级教程>>

书籍目录

第1章 泛型和泛型接口

- 1.1 类型安全问题
- 1.2 什么是泛型
- 1.3 泛型进阶：泛型类、泛型方法和泛型接口
 - 1.3.1 泛型类
 - 1.3.2 泛型方法
 - 1.3.3 泛型接口
- 1.4 受限类型参数
- 1.5 类型通配符
 - 1.5.1 泛型中的子类型
 - 1.5.2 类型通配符“?”
 - 1.5.3 有限制的通配符

总结

上机实验

课后练习

第2章 序列化和反序列化

- 2.1 i/o流进行数据的读写操作
 - 2.1.1 serializable接口
 - 2.1.2 externalizable接口
 - 2.1.3 objectoutput接口
 - 2.1.4 objectoutputstream类
 - 2.1.5 objectinput接口
 - 2.1.6 objectinputstream类
- 2.2 对象的序列化
- 2.3 对象的反序列化
- 2.4 序列化和反序列化实例操作
 - 2.4.1 实现serializable接口对象
 - 2.4.2 实现externalizable接口的对象
- 2.5 可序列化类的不同版本的序列化兼容性

总结

上机实验

课后练习

第3章 gui图形用户界面编程

- 3.1 gui图形用户界面简介
- 3.2 jbuilder 2006简介
 - 3.2.1 创建jbuilder 2006工程
 - 3.2.2 在jbuilder 2006中实现java类
 - 3.2.3 jbuilder 2006中的调试功能
- 3.3 awt和swing简介
- 3.4 swing容器组件
 - 3.4.1 jfmmme
 - 3.4.2 jpanel
 - 3.4.3 jscrollpnne
- 3.5 其他常用swing组件
 - 3.5.1 标签jlabel

<<Java程序设计高级教程>>

- 3.5.2 文本框jtextfield
- 3.5.3 文本域jtextarea
- 3.5.4 按钮jbutton
- 3.5.5 组合框jcombobox
- 3.5.6 复选框jcheckbox
- 3.5.7 单选按钮jradiobutton
- 3.5.8 菜单jmenu
- 3.5.9 表格jtable
- 3.5.10 树jtree

3.6 创建图形用户界面应用程序

3.7 布局管理器

- 3.7.1 边式布局borderlayout
- 3.7.2 流式布局flowlayout
- 3.7.3 网格布局gridlayout

3.8 事件处理机制

- 3.8.1 按钮事件处理程序
- 3.8.2 键盘事件处理程序
- 3.8.3 鼠标事件处理程序
- 3.8.4 事件处理程序实例

总结

上机实验

课后练习

第4章 jdbc数据库编程

4.1 数据库访问技术简介

4.2 jdbc连接数据库

- 4.2.1 jdbc-odbc桥连接
- 4.2.2 纯java方式连接

4.3 访问数据

- 4.3.1 添加数据
- 4.3.2 删除数据
- 4.3.3 修改数据
- 4.3.4 查询数据

4.4 显示数据

- 4.4.1 在table中显示数据
- 4.4.2 在jtextfield中显示数据

4.5 使用预编译语句

4.6 调用存储过程

总结

上机实验

课后练习

第5章 java中的多线程

5.1 线程与多线程的基本概念

5.2 java语言线程的实现

- 5.2.1 扩展thread类创建线程
- 5.2.2 实现runnable接口创建线程

5.3 java线程的状态及生存期

5.4 多线程的控制

<<Java程序设计高级教程>>

- 5.4.1 锁与线程同步
- 5.4.2 线程阻塞
- 5.4.3 优先级与线程调度
- 5.4.4 使用线程组

5.5 多线程的应用

- 5.5.1 使用定时器
- 5.5.2 经典同步问题
- 5.5.3 线程池与资源池

总结

上机实验

课后练习

第6章 applet和网络编程

- 6.1 application与applet程序
- 6.2 applet图形界面的输入 / 输出
- 6.3 同时作为application与applet的程序
- 6.4 application与applet的相互转换
 - 6.4.1 将application转换为applet
 - 6.4.2 将applet转换为application
- 6.5 applet的生命周期
- 6.6 向applet传递参数信息
- 6.7 applet的事件接收器
- 6.8 java applet的应用实例
 - 6.8.1 利用java applet显示网络文件
 - 6.8.2 利用java applet显示图片
 - 6.8.3 applet的通信
 - 6.8.4 利用java applet播放音乐
 - 6.8.5 利用java applet获取系统变量
 - 6.8.6 利用java applet开发windows桌面程序
- 6.9 java网络编程
 - 6.9.1 网络基础知识
 - 6.9.2 url编程
 - 6.9.3 tcp套接字编程
 - 6.9.4 udp套接字编程

总结

上机实验

课后练习

第7章 c / s架构应用程序开发

- 7.1 软件架构简介
 - 7.1.1 c / s架构应用程序
 - 7.1.2 b / s架构应用程序
- 7.2 c / s架构的学生成绩管理系统的设计与实现
 - 7.2.1 系统功能需求描述
 - 7.2.2 系统数据库设计
 - 7.2.3 系统整体结构的设计与实现
 - 7.2.4 系统主要功能的设计与实现

总结

附录a 综合复习题

<<Java程序设计高级教程>>

参考文献

<<Java程序设计高级教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>