

<<Flash二维动画制作教程>>

图书基本信息

书名：<<Flash二维动画制作教程>>

13位ISBN编号：9787512106734

10位ISBN编号：7512106734

出版时间：2011-8

出版时间：清华大学出版社

作者：于德强

页数：240

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Flash二维动画制作教程>>

内容概要

这本由于德强编著的《Flash二维动画制作教程(附光盘)》从初学者的角度出发，通过大量的实例，由浅入深，循序渐进地介绍了Flash CS4软件的操作方法及动画制作的基本知识和制作技巧。

本书的编者在电视台一线从事动画制作达15年之久，真正理解初学卡通动画者需要什么，以及在Flash的实际应用中最需要掌握哪些知识，免去了晦涩难懂的技术论述和长篇累牍的软件命令介绍。通过大量的实例练习，在轻松愉快的学习过程中掌握软件的应用技巧，以达到学完本书即能独立应用的目的，避免教材与社会实践脱节的现象。

《Flash二维动画制作教程(附光盘)》适合高等本科院校、高职高专相关专业的学生作为教材使用及热衷于Flash动画制作的爱好者作为参考。

<<Flash二维动画制作教程>>

书籍目录

第1章 动画基础

- 1.1 卡通动画概述
- 1.2 动画片的基本原理及制作流程
- 1.3 Flash与卡通动画

第2章 初识Flash

- 2.1 Flash的应用范围
- 2.2 软件安装
- 2.3 使用Flash CS4
- 2.4 Flash CS4的文件管理
- 2.5 Flash CS4的基本设置
- 2.6 Flash的创作之旅

第3章 Flash的绘图功能

- 3.1 位图与矢量图
- 3.2 绘图工具箱
- 3.3 基本图形工具的应用
- 3.4 路径绘制工具的应用
- 3.5 对象选择工具的应用

第4章 Flash的颜色编辑

- 4.1 颜色的选取方法
- 4.2 颜色的填充方法
- 4.3 渐变颜色的设置与调整
- 4.4 颜色的编辑与管理

第5章 Flash的对象编辑

- 5.1 外部对象的基本编辑
- 5.2 对象的基本编辑
- 5.3 对象变形工具的应用
- 5.4 文本对象的基本编辑
- 5.5 对象的优化

第6章 基础动画

- 6.1 帧与时间轴
- 6.2 使用场景
- 6.3 动画基础知识
- 6.4 逐帧动画
- 6.5 传统补间动画

第7章 图层的应用

- 7.1 图层的基本操作
- 7.2 引导线动画
- 7.3 遮罩动画

第8章 元件、实例和库

- 8.1 元件、实例和库的概念
- 8.2 元件
- 8.3 实例
- 8.4 库

第9章 补间动画

- 9.1 认识补间动画

<<Flash二维动画制作教程>>

- 9.2 创建补间动画
- 9.3 使用补间范围
- 9.4 使用动画编辑器
- 9.5 使用缓动补间
- 9.6 使用动画预设
- 第10章 三维动画与反向运动动画
 - 10.1 三维动画
 - 10.2 使用反向运动
- 第11章 滤镜与混合
 - 11.1 滤镜
 - 11.2 混合模式
- 第12章 音频和视频
 - 12.1 使用声音
 - 12.2 使用视频
- 第13章 导出和发布
 - 13.1 导出
 - 13.2 发布
 - 13.3 测试与优化
 - 13.4 巧用它山之石
- 第14章 使用ActionScript
 - 14.1 ActionScript基础知识
 - 14.2 使用ActionScript
- 第15章 案例剖析
 - 15.1 分镜头创建
 - 15.2 角色创建
 - 15.3 环境创建
 - 15.4 添加特殊效果
 - 15.5 动画设计与合成艺术
- 附录A Flash cs4常用快捷键

<<Flash二维动画制作教程>>

章节摘录

版权页：插图：

<<Flash二维动画制作教程>>

编辑推荐

《Flash二维动画制作教程》为普通高等院校“十二五”动漫专业规划教材之一。

<<Flash二维动画制作教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>