

<<AutoCAD入门基础与应用技巧>>

图书基本信息

书名：<<AutoCAD入门基础与应用技巧>>

13位ISBN编号：9787512114036

10位ISBN编号：7512114036

出版时间：2013-3

出版时间：北京交通大学出版社

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

书籍目录

第1章 AutoCAD绘图基本知识 1.1 主要功能和显示界面 1.1.1 主要功能 1.1.2 显示界面 1.2 AutoCAD与用户对话方法 1.2.1 AutoCAD键盘 1.2.2 AutoCAD命令操作 1.2.3 鼠标操作 1.2.4 菜单操作 1.2.5 对话框操作 1.3 世界坐标与用户坐标 1.3.1 AutoCAD使用的坐标系统 1.3.2 UCSICON坐标系图标管理 1.4 坐标输入和目标捕捉 1.4.1 数值与坐标 1.4.2 坐标的输入方法 1.4.3 目标捕捉 1.5 几个常用的入门命令 1.5.1 绘制折线命令 (line) 1.5.2 删除实体命令 (erase) 1.5.3 实体恢复命令 (oops) 1.5.4 画圆命令 (circle) 1.5.5 视图缩放命令 (zoom) 1.5.6 绘制矩形和长方体命令 (rectangle) 1.5.7 坐标系图标管理命令 (ucsicon) 1.5.8 修剪图线命令 (trim) 1.5.9 视点改变命令 (vpoint) 1.6 本章小结 第2章 二维图元和三维基本图形绘制 2.1 二维点和二维线条图元绘制 2.1.1 画点命令 (point) 2.1.2 徒手画线命令 (sketch) 2.1.3 绘制射线命令 (ray) 2.1.4 绘制折线命令 (line) 2.1.5 绘制圆弧线命令 (arc) 2.1.6 绘制构造线命令 (xline) 2.1.7 绘制双线段命令 (mline) 2.1.8 绘制多义线命令 (pline) 2.1.9 绘制样条曲线命令 (spline) 2.1.10 绘制轨迹线命令 (trace) 2.1.11 绘制云线命令 (revcloud) 2.2 二维实体图元绘制 2.2.1 画圆命令 (circle) 2.2.2 画圆环命令 (donut) 2.2.3 画矩形命令 (rectangle) 2.2.4 画正多边形命令 (polygon) 2.2.5 画椭圆命令 (ellipse) 2.3 三维基本形体表面图元绘制 2.3.1 绘制长方体表面命令 (box) 2.3.2 绘制球体表面命令 (sphere) 2.3.3 绘制圆锥体表面命令 (cone) 2.3.4 绘制楔形体表面命令 (wedge) 2.3.5 绘制圆环体表面命令 (torus) 2.4 绘制基本三维实体 2.4.1 绘制长方体命令 (box) 2.4.2 绘制圆柱体命令 (cylinder) 2.4.3 绘制圆球体命令 (sphere) 2.5 绘制特殊曲面 2.5.1 绘制直纹曲面命令 (rulesurf) 2.5.2 绘制边界曲面命令 (edgesurf) 2.5.3 绘制任意三维面命令 (3dface) 2.6 本章小结 第3章 图形编辑 3.1 图形编辑命令及其使用特点 第4章 绘图环境设置 第5章 文字录入与尺寸标注 第6章 图形显示控制 第7章 三维图高级绘制和编辑技巧 第8章 图块与图案填充 第9章 立体图的消隐、着色、渲染与动态观察 第10章 作图技巧师范与上级习题

<<AutoCAD入门基础与应用技巧>>

编辑推荐

《AutoCAD入门基础与应用技巧(高等教育十二五规划教材)》编著者刘培荣。

主要包括：AutoCAD绘图基本知识，绘图环境设置，二维图元和三维基本图形绘制，二维图形和三维立体图的基本编辑和高级编辑，文字录入与尺寸标注，图形显示控制，二维图形和三维立体图的高级绘制和编辑技巧，立体图的消隐、着色、渲染与动态观察，图块与图案填充。

在《高等教育“十二五”规划教材：AutoCAD入门基础与应用技巧》最后一章结合实例介绍常用绘图技巧，并精心设计了上机练习题。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>