第一图书网, tushu007.com

# <<Windows CE大排档>>

## 图书基本信息

书名：<<Windows CE大排档>>

13位ISBN编号：9787512403765

10位ISBN编号：7512403763

出版时间：2011-4

出版时间：北京航空航天大学出版社

作者：莫雨

页数：402

字数：582000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

## 内容概要

和市面上的Windows CE技术书籍有所不同，本书并不是事无巨细地介绍Windows CE开发的基础，而是以专题的形式，详细讲解在实际开发中所遇到的难点。
涉及的方面包罗万象，比如：最基础的界面绘图，激动人心的多媒体播放，资料稀缺的输入法，和硬件联系紧密的设备驱动，手持设备必不可少的电源管理，桌面开发无法涉及的寄存器读／写等。
而这些方面，也正是一名合格的Windows CE开发者所应该具备的。

本书的读者对象是具备一定Windows CE开发基础却又苦于无法进一步提高的初学者，对嵌入式开发有着浓厚兴趣的爱好者，以及所有支持norains的朋友。

## 作者简介

莫雨　一名沉溺于嵌入式开发而不知日月轮转的工程师，尤其喜欢折腾Windows CE。
凡是与此相关之种种，无论大小繁憷，均欲一窥空间，帮涉猎甚广。

## 书籍目录

第1章 开篇基础
一一初学者容易忽略的那点事
1.1 概 述
一一高手勿看的基础
1.1.1 什么是Windows CE
1.1.2 在哪里下载Windows CE
1.1.3 什么是SDK
1.1.4 1latform Builder是什么
1.1.5 用什么IDE来开发应用程序
1.2 程序执行流程
一一初学者真的明白流程了吗
1.2.1 入口还是WinMain
1.2.2 消息循环
1.3 第一个窗口程序
一一一切从窗口开始
1.3.1 注册窗口
T.3.2 创建窗口
T.3.3 程序退出
1.4 线程创建窗口
一一为什么消息循环和创建窗口必须在同一线程
1.5 封装窗口创建过程
一一static的注册函数如何和对象对应
1.5.1 注册信息和成员函数的矛盾
1.5.2 CWndBase封装简化
1.6 注册表
一一注册表的读／写不再繁琐
1.6.1 查看注册表
1.6.2 读／写
1.6.3 CReg封装简化
1.7 vector好处多多
一一vector完全可以取代数组
1.7.1 内存动态分配
1.7.2 存储字符串
1.7.3 存储内存数据
1.7.4 应用实例
1.8 String也可以很精彩
一一没有CString，还有std：String
1.8.1 宏定义
1.8.2 初始化
1.8.3 赋 值
1.8.4 追 加
1.8.5 与A1l函数打交道
第2章 绘 图
一一漂亮的界面都以绘图为起点
2.1 HDC概述

一一绘图的基础
2.2 绘制BM1
一一系统A1l足以胜任
2.2.1 读取位图
2.2.2 绘制位图
2.2.3 释放资源
2.3 用缓存消除贴图闪烁
一一解决绘制多张图片会闪烁的问题
2.3.1 使用缓存
2.3.2. CMemDC封装简化
2.4 模拟i1hone左边滑动特效
一一i1hne滑动效果不是梦
2.4.1 原 理
2.4.2 实 现
2.5 模拟i1hone手势滑动特效
一一随手舞动
2.5.1 原 理
2.5.2 实 现
2.6 绘制J1EG
一一最简单的DirectShow示例
2.6.7 函数调用流程
2.6.2 显示源文件特定区域
……
第3章　多媒体
第4章　输入法开发
第5章　事件和控制面板
第6章　驱动开发
第7章　电源管理
第8章　VPU寄存器读/写
第9章　硬件调试
第10章　系统分析
第11章　系统烧录
第12章　Windows XP和Windows CE开发差异性
后记
参考文献

## 章节摘录

版权页：第1章开篇基础本章介绍了WindowsCE的一些基础性知识和后续章节会用到的封装类。
1.1 概述本节介绍WindowsCE开发的一些新手知识，如果读者已经对该部分熟悉，可以忽略本节。
Windows其实最怕的就是讲解基础知识，因为实在很难说出新意．就像1十1＝2，大家都知道的道理，又该如何去说明?但这又不可或缺，因为并不是所有人都明白这些基础概念。
为了避免读者看这节内容时昏昏欲睡，本节稍微来点改变，基础知识的说明采用问答的形式，该至少不会那么乏味。
1.1.1 什么是WindowsCEWindowsCE是微软公司嵌入式、移动计算平台的基础；它是一个开放的32位嵌入式操作系统，其图形用户界面相当出色，又因为采用和桌面Windows系列相同的APl函数，使得应用程序的移植非常方便。
它还有一个最大的特点，就是开放大部分源代码。
相对来说，可能读者更感兴趣的是该操作系统的命名。
最初的版本是WindowsCEl．0，而这命名规则一直延续到3．0版本。
然后到了4。
0的时代，则增加了．net后缀，其完整的名称就变更为WindowsCE4．0．net。
只不过这规则也只延续到了5．0的版本，到了6．0的时候，net的后缀被无情地抛弃，取而代之的是Embedded，于是完整的名称又变为WindowsEmbeddedCE6．0。
可能是桌面Windows7太成功，也或许微软想让CE也占点光，于是最新的CE操作系统不再使用CEX．X的形式，直接变成WindowsEmbeddedCompact?!一直作为标志的“ CE ”符号也到了被微软和谐的地步。

## 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com