

## <<例说STM32>>

### 图书基本信息

书名：<<例说STM32>>

13位ISBN编号：9787512404014

10位ISBN编号：7512404018

出版时间：2011-4

出版时间：北京航空航天大学

作者：刘军

页数：372

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<例说STM32>>

### 内容概要

本书由浅入深，带领大家进入STM32的世界。

全书分3篇，第一篇为硬件篇，介绍本书的实验平台；第二篇为软件篇，介绍STM32开发软件的使用以及一些下载调试的技巧，并详细介绍了几个常用的系统文件(程序)；第三篇为实践篇，通过28个实例(绝大部分是直接操作寄存器完成的)带领大家一步步深入STM32的学习。

本书附带的光盘中包含本书实验平台的详细原理图以及所有实例的完整代码，这些代码都有详细的注释，读者只需要复制到自己的硬盘，编译一次即可下载到实验平台运行。

本书的读者对象主要是STM32的初学者和提高者，对了解和使用STM32的读者具有一定的参考意义，另外对于单片机学习者，本书的大量实例也极具参考价值。

## <<例说STM32>>

### 书籍目录

#### 第一篇 硬件篇

##### 第1章 实验平台简介

###### 1.1 ALIENTEK MiniSTM32开发板简介

###### 1.2 主流入门级STM32开发平台对比

##### 第2章 实验平台硬件资源详解

###### 2.1 开发板原理图详解

###### 2.2 开发板使用注意事项

#### 第二篇 软件篇

##### 第3章 RVMDK软件入门

###### 3.1 RVMDK3.80A简介

###### 3.2 新建RVMDK工程

###### 3.3 RVMDK使用技巧

###### 3.3.1 文本美化

###### 3.3.2 代码编辑技巧

###### 3.3.3 其他小技巧

###### 3.3.4 调试技巧

##### 第4章 下载与调试

###### 4.1 STM32软件仿真

###### 4.2 STM32程序下载

###### 4.3 STM32硬件调试

##### 第5章 SYSTEM文件夹介绍

###### 5.1 delay文件夹代码介绍

###### 5.1.1 delay—init函数

.....

#### 第三篇 实践篇

## &lt;&lt;例说STM32&gt;&gt;

## 章节摘录

插图：JPEG / JPG的解码过程可以简单概述为如下几个部分：从文件头读出文件的相关信息。JPEG文件数据分为文件头和图像数据两大部分，其中，文件头记录了图像的版本、长宽、采样因子、量化表、哈夫曼表等重要信息。

所以解码前必须将文件头信息读出，以用于图像数据解码过程。

从图像数据流读取一个最小编码单元（MCU），并提取出里边的各个颜色分量单元。

将颜色分量单元从数据流恢复成矩阵数据。

利用文件头给出的哈夫曼表对分割出来的颜色分量单元进行解码，把其恢复成 $8 \times 8$ 的数据矩阵。

$8 \times 8$ 的数据矩阵进一步解码。

此部分解码工作以 $8 \times 8$ 的数据矩阵为单位，其中，包括相邻矩阵的直流系数差分解码、利用文件头给出的量化表反量化数据、反Zig-zag编码、隔行正负纠正、反向离散余弦变换等5个步骤，最终输出仍然一个 $8 \times 8$ 的数据矩阵。

## <<例说STM32>>

### 编辑推荐

《例说STM32》是工程师经验手记之一。

## <<例说STM32>>

### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>