第一图书网, tushu007.com

<<嵌入式实时操作系统μC/OS-II经>>

图书基本信息

书名：<<嵌入式实时操作系统μC/OS-II经典实例>>

13位ISBN编号：9787512407015

10位ISBN编号：7512407017

出版时间：2012-5

出版时间：北京航空航天大学出版社

作者：刘波文，孙岩 著

页数：585

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

《嵌入式实时操作系统μC/OS-Ⅱ经典实例：基于STM32处理器》紧紧围绕“μC/OS-Ⅱ系统设计”这一主题，立足实践解析了嵌入式实时操作系统μC/OS-Ⅱ与嵌入式图形系统μC/OS-Ⅱ的设计与应用。
本书主要以ARMCortex-M3内核的STM32F103处理器、嵌入式实时操作系统μC/OS-Ⅱ及嵌入式图形系统μC/OS-Ⅱ作为讲述对象。
全书共分为18章，所讲述的17个实例涵盖了最常用的外设以及最典型的应用。
所有的应用实例都基于嵌入式实时操作系统μC/OS-Ⅱ和嵌入式图形系统μC/OS-Ⅱ，同时也都涉及硬件底层程序设计，依照嵌入式系统层次结构，将系统软件设计与硬件底层程序设计两者紧密联系、完美结合。
本书可作为高校计算机、电子信息工程、自动化控制等相关专业本科生和研究生的嵌入式系统教材；也可供从事ARM技术和嵌入式实时操作系统μC/OS-Ⅱ开发的科研人员、嵌入式爱好者、从业人员参考使用。
本书更是第一线嵌入式系统高级开发人员学习研究和进行ARM相关应用课程培训的必备参考书。

书籍目录

第1章 STM32处理器与实验平台概述1.1 STM32处理器概述1.1.1 STM32Flxx系列1.1.2 STM32F2xx系列1.1.3 STM32Llxx系列1.2 STM32实验平台1.2.1 STM32MINI开发平台1.2.2 STM32-V3开发平台1.2.3 STM32TINY开发平台第2章 嵌入式系统μC/OS-Ⅱ2.1 嵌入式系统μC/OS-Ⅱ概述2.1.1 μC/OS-Ⅱ系统特点2.1.2 μC/OS-Ⅱ系统内核2.1.3 任务管理2.1.4 时间管理2.1.5 任务之间的通信与同步2.1.6 内存管理2.2 μC/OS-Ⅱ系统移植2.2.1 移植μC/OS-Ⅱ满足的条件2.2.2 μC/OS-Ⅱ嵌入式系统移植要点2.3 设计目标2.4 μC/OS-Ⅱ系统软件设计2.5 实例总结2.6 实例操作演示第3章 嵌入式图形系统μC/OS-Ⅱ3.1 嵌入式图形系统μC/OS-Ⅱ3.1.1 μC/OS-Ⅱ系统软件结构3.1.2 文本显示3.1.3 数值显示3.1.4 2D图形库3.1.5 字体3.1.6 颜色3.1.7 存储设备3.1.8 视窗管理器3.1.9 窗口对象3.1.1 0 对话框3.1.1 1 抗锯齿3.1.1 2 输入设备3.1.1 3 时间函数3.2 μC/OS-Ⅱ系统移植3.3 设计目标3.4 系统软件设计3.5 实例总结3.6 显示效果第4章 实时时钟系统设计实例4.1 RTC简述4.1.1 RTC复位过程4.1.2 RTC寄存器操作4.1.3 RTC寄存器描述4.1.4 备份寄存器描述4.2 设计目标4.3 RTC系统硬件构成4.4 系统软件设计4.5 实例总结4.6 显示效果第5章 串行Flash存储器应用实例5.1 串行Flash存储器概述5.1.1 SST25VF016B引脚功能描述5.1.2 器件操作5.1.3 状态寄存器5.1.4 SST25VF016B指令集5.2 设计目标5.3 硬件电路原理设计5.4 μC/OS-Ⅱ系统软件设计5.4.1 主要程序代码5.4.2 FATFS文件系统的移植5.5 实例总结……第6章 GPIO接口应用实例第7章 ADC转换应用实例第8章 LCD液晶显示屏与触摸屏系统设计实例第9章 SDIO接口应用实例——SD卡与MP3播放器设计第10章 I2C接口应用实例——FM收音机设计第11章 CAN总线应用实例第12章 以太网应用实例第13章 nRF24L01无线数据收发实例第14章 Sigbee无线模块应用实例第15章 USB Joystick应用实例第16章 GPS通信系统设计第17章 智能小车驱动设计第18章 三轴加速度传感器应用参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com