

## <<Qt Creator快速入门>>

### 图书基本信息

书名：<<Qt Creator快速入门>>

13位ISBN编号：9787512407831

10位ISBN编号：7512407831

出版时间：2012-5

出版时间：北京航空航天大学出版社

作者：霍亚飞

页数：465

字数：681000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Qt Creator快速入门>>

### 内容概要

本书是基于Qt Creator集成开发环境的入门书籍，详细介绍了Qt Creator开发环境的使用和Qt基本知识点的應用。

本书内容主要包括Qt的基本应用，以及Qt在图形动画、影音媒体、数据处理和网络通信方面的应用内容。

《Qt Creator快速入门》的内容全面、实用，讲解通俗易懂，适合没有Qt编程基础、有Qt编程基础但是没有形成知识框架以及想学习Qt某一方面应用的读者。对于想进一步学习Qt开发实例或者Qt Quick的读者，可以学习《Qt及Qt Quick开发实战精解》一书。

## <<Qt Creator快速入门>>

### 作者简介

霍亚飞，网名yafeilinux，嵌入式软件工程师，热爱编程，热爱开源！  
在博客中发表了大量Qt、Linux教程和开源软件，被众多网友奉为经典！  
参与创建了yafeilinux网和Qt爱好者社区，进行Qt及开源项目的推广和普及！

## <<Qt Creator快速入门>>

### 书籍目录

#### 基本应用篇

- 第1章 Qt Creator简介
- 第2章 Hello World
- 第3章 窗口部件
- 第4章 布局管理
- 第5章 应用程序主窗口
- 第6章 事件系统
- 第7章 Qt对象模型与容器类
- 第8章 界面外观
- 第9章 国际化、帮助系统和Qt插件

#### 图形动画篇

- 第10章 2D绘图
- 第11章 图形视图、动画和状态机框架
- 第12章 3D绘图

#### 影音媒体篇

- 第13章 Qt多媒体应用
- 第14章 Phonon多媒体框架

#### 数据处理篇

- 第15章 文件、目录和输入 / 输出
- 第16章 模型 / 视图编程
- 第17章 数据库和XML

#### 网络通信篇

- 第18章 网络编程
- 第19章 进程和线程
- 第20章 webKit

#### 参考文献

## &lt;&lt;Qt Creator快速入门&gt;&gt;

## 章节摘录

版权页：插图：这里使用ui->menuBar来获取了QMainWindow的菜单栏，使用ui->mainToolBar来获取了工具栏，然后分别使用相应的函数来添加菜单和动作，就像前面提到过的，在菜单中的各种菜单项目都是一个QAction类对象，这个后面还会讲到。

现在运行程序，就可以看到已经添加了新的菜单了。

3.菜单栏 QMenuBar类提供了一个水平的菜单栏，在QMainWindow中可以直接获取它的默认存在的菜单栏，向其中添加QMenu类型的菜单对象，然后向弹出菜单中添加QAction类型的动作对象。

QMenu中还提供了间隔器，可以在设计器中向添加菜单那样直接添加间隔器，或者在代码中使用addSeparator()函数来添加，它是一条水平线，可以将菜单分成几组，使得布局很整齐。

在应用程序中很多普通的命令都是通过菜单来实现的，而我们也希望能将这些菜单命令放到工具栏中，以方便使用。

QAction就是这样一种命令动作，可以同时放在菜单和工具栏中。

一个QAction动作包含了图标、菜单显示文本、快捷键、状态栏显示文本、“What's This?”显示文本及工具提示文本。

这些都可以在构建QAction类对象时在构造函数中指定。

另外还可以设置QAction的checkable属性，如果指定这个动作的checkable为true，那么当选中这个菜单时就会在它的前面显示“ ”之类的表示选中状态的符号；如果该菜单有图标，那么就会用线框将图标围住，用来表示该动作被选中了。

下面再介绍一个动作组QActionGroup类。

它可以包含一组动作QAction，支持这组动作中是否只能有一个动作处于选中状态，这对于互斥型动作很有用。

在上面程序的MainWindow类构造函数中继续添加如下代码：  
`QActionGroup *group=new  
QActionGroup(this); // 建立动作组  
QAction *action_L=group->addAction(tr( " 左对齐(&L) " )); // 向  
动作组中添加动作  
action_L->setCheckable(true); // 设置动作checkable属性为true  
QAction  
*action_R=group->addAction(tr( " 右对齐(&R) " ));  
action_R->setCheckable(true);  
QAction  
*action_C=group->addAction(tr( " 居中(&C) " ));`

## <<Qt Creator快速入门>>

### 编辑推荐

《Qt应用编程系列丛书：Qt Creator快速入门》特色：  
全新，基于最新的Qt及Qt Creator编写，包含Qt Quick!  
经典，基于经典的Qt网络博客编写，可无限更新！  
综合，对众多知识点进行综合应用，实例经典实用！  
系统，与《Qt Creator快速入门》配套，理论结合实际！

## <<Qt Creator快速入门>>

### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>