

<<原子教你玩STM32>>

图书基本信息

书名：<<原子教你玩STM32>>

13位ISBN编号：9787512410992

10位ISBN编号：7512410999

出版时间：2013-4

出版时间：刘军、张洋、严汉宇 北京航空航天大学出版社 (2013-04出版)

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<原子教你玩STM32>>

内容概要

刘军、张洋、严汉宇编著的《原子教你玩STM32(寄存器版)》是《例说STM32》的升级版本，有两个版本：库函数版本和寄存器版本。

本书为寄存器版本，由浅入深，带领大家进入STM32的世界。

本书总共分为3篇： 硬件篇，主要介绍本书的实验平台； 软件篇，主要介绍STM32开发软件的使用以及一些下载调试的技巧，并详细介绍几个常用的系统文件(程序)； 实战篇，详细介绍49个实例，从最简单的开始，循序渐进，带领大家慢慢掌握STM32。

每个实例均配有软硬件设计，且附上实例代码以及详细注释，方便读者快速理解。

本书配套资料可以供读者免费下载，包括详细原理图以及所有实例的完整代码。

这些代码都有详细的注释，所有源码都经过严格测试；另外。

源码有生成好的hex文件，读者只需要通过串口下载到开发板即可看到实验现象，从而亲自体验实验过程。

《原子教你玩STM32(寄存器版)》不仅非常适合广大学生和电子爱好者学习STM32，其大量的实验以及详细的解说也是公司产品开发者的不二参考。

<<原子教你玩STM32>>

书籍目录

第一篇 硬件篇第1章 实验平台简介 1.1 ALIENTEK战舰sTM32开发板资源初探 1.2 AI, IENTEK战舰sTM32开发板资源说明 1.2.1 硬件资源说明 1.2.2 软件资源说明第2章 实验平台硬件资源详解 2.1 开发板原理图详解 2.2 开发板使用注意事项第二篇 软件篇第3章 RVMDK软件入门 3.1 RVMDK3.80A简介 3.2 新建RVMDK工程 3.3 RVMDK使用技巧 3.3.1 文本美化 3.3.2 代码编辑技巧 3.3.3 其他小技巧 3.3.4 调试技巧第4章 下载与调试 4.1 STM32软件仿真 4.2 STM32程序下载 4.3 STM32硬件调试第5章 SYSTEM文件夹 5.1 delay文件夹代码介绍 5.1.1 delay_lmt函数 5.1.2 delay_us函数 5.1.3 delay—lms函数 5.2 sys文件夹代码介绍 5.2.1 I/O口的位操作实现 5.2.2 Stm32_clock_Init函数 5.2.3 Sys—Soft—Reset函数 5.2.4 Sys—Standby函数 5.2.5 JTAG—Set函数 5.2.6 中断管理函数 5.3 usart文件夹 5.3.1 USARTI—IRQHandler函数 5.3.2 uart—lint函数第三篇 实战篇第6章 跑马灯实验第7章 按键输入实验第8章 串口实验第9章 外部中断实验第10章 独立看门狗(1WDG)实验第11章 窗口门狗(WWDG)实验第12章 定时器中断实验第13章 PWM输出实验第14章 输入捕获实验第15章 电容触摸按键实验第16章 TFT—LCD显示实验第17章 uSMART调试组件实验第18章 RTC实时时钟实验第19章 待机唤醒实验第20章 ADC实验第21章 内部温度传感器实验第22章 DAC实验第23章 PWM DAC实验第24章 DMA实验第25章 I2C实验第26章 SPI实验第27章 RS485实验第28章 CAN通信实验第29章 触摸屏实验第30章 红外遥控实验第31章 游戏手柄实验第32章 三轴加速度传感器实验第33章 DHT11数字温湿度传感器实验第34章 FLASH模拟EEPROM实验第35章 FM收发实验 第36章 摄像头实验第37章 外部SRAM实验第38章 内存管理实验 第39章 SD卡实验第40章 FATFS实验第41章 汉字显示实验第42章 图片显示实验第43章 照相机实验 第44章 音乐播放器实验第45章 录音机实验 第46章 手写识别实验 第47章 T9拼音输入法实验第48章 串口IAP实验第49章 USB读卡器实验第50章 ENC28J60网络实验第51章 $\mu C / OS-II$ 实验1——任务调度 第52章 $\mu C / OS-II$ 实验2——信号量和邮箱第53章 $\mu C / OS-II$ 实验3——消息队列、信号量集和软件定时器第54章 战舰sTM32开发板综合实验参考文献

<<原子教你玩STM32>>

编辑推荐

刘军、张洋、严汉宇编著的《原子教你玩STM32(寄存器版)》的实验平台是ALIENTEK战舰STM32开发板，有这款开发板的朋友可以直接拿配套资料上的例程在开发板上运行、验证；没有这款开发板的朋友，可以上淘宝购买。

当然有一款自己的开发板也是可以的，只要你的板子上有与ALIENTEK战舰STM32开发板相同的资源(实验需要用到的)，代码一般都是可以通用的，你需要做的就只是把底层的驱动函数(一般是I/O操作)稍做修改，使之适合你的开发板即可。

<<原子教你玩STM32>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>