

<<画法几何>>

图书基本信息

书名：<<画法几何>>

13位ISBN编号：9787513007191

10位ISBN编号：7513007195

出版时间：2003-9

出版时间：知识产权出版社

作者：周侗，尹述平 主编

页数：123

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<画法几何>>

内容概要

《画法几何》主要内容涵盖了点、线、面、体的正投影理论和实例。

其中既有正投影也有标高投影的理论和实例。

书中详细讲解了利用综合分析法和投影变换法解决几何元素的空间定位和度量等问题。

为了满足目前教学改革的需要，本书压缩了一些不常用的传统内容，使得画法几何中和专业制图关系密切的内容更加充实，让学生学习“

画法几何及工程制图”课程时更易、更快、更好，为专业制图打好坚实的理论基础。

《画法几何》可作为高等工科院校各土木工程、建筑类专业的“画法几何及工程制图”课程的教科书或教学参考书。

与本书配套的《画法几何习题集》将另册同时出版。

<<画法几何>>

书籍目录

前言

第一章 投影的基本知识

本章要点

1.1 投影

1.1.1 投影的形成

1.1.2 投影的分类

1.2 平行投影的基本特性

1.2.1 实形性

1.2.2 积聚性

1.2.3 同素性

1.2.4 平行性

1.3 三面投影

1.3.1 三面投影体系

1.3.2 投影关系

第二章 点

本章要点

2.1 点的投影

2.1.1 点的两面投影

2.1.2 点的三面投影

2.1.3 点的投影与直角坐标的关系

2.1.4 特殊位置点的投影

2.2 两点的相对位置

2.2.1 两点的相对位置

2.2.2 重影点

第三章 直线

本章要点

3.1 直线的投影特性

3.2 直线相对投影面的位置

3.3 直角三角形法

3.4 特殊位置的直线

3.4.1 投影面平行线

3.4.2 投影面垂直线

3.5 直线上点

3.6 两直线的相对位置

3.6.1 两直线相互平行

3.6.2 两直线相交

3.6.3 两直线交叉

3.6.4 两直线垂直

第四章 平面

本章要点

4.1 平面的表示法

4.1.1 几何元素表示平面

4.1.2 迹线表示平面

4.2 各种位置平面

4.2.1 一般位置平面

<<画法几何>>

4.2.2 投影面垂直面

4.2.3 投影面平行面

4.3 平面内的点和线

4.3.1 取平面内的点和线

4.3.2 平面内的投影面平行线

4.3.3 平面内的最大斜度线

第五章 点、线、面综合问题

本章要点

5.1 平行问题

5.1.1 直线与平面平行

5.1.2 平面与平面平行

5.2 垂直问题

5.2.1 直线与平面垂直

5.2.2 平面与平面垂直

5.3 相交问题

5.3.1 一般位置直线与投影面垂直面相交

5.3.2 投影面垂直线与一般位置平面相交

5.3.3 两投影面垂直面相交

5.3.4 投影面垂直面和一般位置平面相交

5.3.5 一般位置直线和一般位置平面相交

5.3.6 两个一般位置平面相交

5.4 点、线、面有关问题的综合分析法

5.4.1 具有特殊位置的几何元素的度量类和定位类问题

5.4.2 一般位置的点到直线的距离问题

5.4.3 一般位置的点到平面的距离问题

5.4.4 一般位置的两直线的夹角问题

5.4.5 定位类问题的轨迹解法

第六章 投影变换

本章要点

6.1 概述

6.2 换面法

6.2.1 换面法的基本概念

6.2.2 点的变换

6.2.3 直线的变换

6.2.4 平面的变换

6.3 换面法解题举例

第七章 立体

本章要点

7.1 平面立体的投影特性

7.1.1 棱柱体的投影特性

7.1.2 棱柱体投影的可见性判别

7.1.3 棱锥体的投影特性

7.1.4 棱锥体投影的可见性判别

7.2 曲面立体的投影特性

7.2.1 圆柱体的投影特性及可见性判别

7.2.2 圆锥体的投影特性及可见性判别

7.2.3 圆球和圆环体的投影特性及可见性判别

<<画法几何>>

7.3 平面立体表面上的点和线

7.3.1 有积聚性平面立体表面上的点和线

7.3.2 无积聚性平面立体表面上的点和线

7.4 曲面立体表面上的点和线

7.4.1 有积聚性的曲面立体表面上的点和线

7.4.2 无积聚性的曲面立体表面上的点和线

7.5 立体表面的展开

7.5.1 棱柱体表面的展开

7.5.2 棱锥体表面的展开

7.5.3 圆锥体表面的展开

7.6 螺旋面和螺旋楼梯

第八章 平面、直线与立体相交

本章要点

8.1 平面与平面立体相交

8.1.1 平面与棱柱体相交

8.1.2 平面与棱锥体相交

8.2 平面与曲面立体相交

8.2.1 平面和圆柱相交

8.2.2 平面和圆锥相交

8.3 直线与立体相交

8.3.1 平面立体的贯穿点

8.3.2 曲面立体的贯穿点

第九章 立体与立体相交

本章要点

9.1 立体的贯通孔和切口

9.1.1 平面体的贯通孔和切口

9.1.2 曲面立体的切口

9.2 平面立体与平面立体的相贯线

9.2.1 截交线法

9.2.2 贯穿点法

9.3 平面立体与曲面立体和两曲面立体的相贯线

9.3.1 平面立体与曲面立体的相贯线

9.3.2 两曲面立体的相贯线

第十章 轴测投影

本章要点

10.1 轴测投影的基本知识

10.1.1 轴测图的形成

10.1.2 轴间角和轴向变形系数

10.1.3 轴测投影的特性

10.1.4 轴测图的分类

10.2 正等测

10.2.1 轴间角和简化伸缩系数

10.2.2 平行于坐标面的圆的正等测

10.2.3 正等测图的画法

10.3 斜二测

10.3.1 轴间角和简化伸缩系数

10.3.2 平行于坐标面的圆的斜二测

<<画法几何>>

10.3.3 斜二测的画法

第十一章 标高投影

本章要点

11.1 点和直线的标高投影

11.1.1 点的标高投影

11.1.2 直线的标高投影

11.2 平面和平面立体的标高投影

11.2.1 平面的标高投影

11.2.2 平面立体的标高投影

11.3 曲面和曲面立体的标高投影

11.3.1 曲线的标高投影

11.3.2 曲面的标高投影

11.4 地形图与同坡曲面

11.4.1 地形图

11.4.2 同坡曲面

<<画法几何>>

编辑推荐

《画法几何》对画法几何的投影理论作了系统的阐述。针对目前工科院校学生学习画法几何时出现的问题，我们对相关的内容重新作了编排。为了便于学生学习和教师讲解，增强了对实例求解过程的描述，并对学生普遍认为比较困难的问题，增加了多种解题方法和解题思路。并根据土建制图的要求增加了标高投影部分的内容。

<<画法几何>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>