

<<决策与博弈>>

图书基本信息

书名：<<决策与博弈>>

13位ISBN编号：9787514106770

10位ISBN编号：7514106774

出版时间：2011-5

出版时间：经济科学出版社

作者：杨莉

页数：293

字数：340000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## &lt;&lt;决策与博弈&gt;&gt;

## 内容概要

《决策与博弈》中前三章涉及内容都是优化理论，讲述了决策学和博弈论中需要用到的涉及计算极值和最值问题的相关数学基础理论和方法。

第1章分别讨论了一元函数的极值、多元函数的极值、凸(凹)函数的极值、海赛矩阵判断法求极值等；第2章详细讲述了利用单纯形方法求线性规划问题的最值；第3章从多目标优化的角度学习优化理论，内容包括多目标规划单纯形法、目标规划法、评价函数法、约束法与分层序列法等。

第4章和第5章有针对性地介绍了决策分析的基础知识和相关的决策方法，包括决策的相关概念、决策的分类、系统结构模型化技术、不确定型决策、风险型决策、多属性决策、效用理论、层次分析法等。

第6、7、8章分别从博弈的基础知识、静态博弈模型和动态博弈模型等方面介绍了博弈论的相关知识。

## &lt;&lt;决策与博弈&gt;&gt;

## 书籍目录

## 第1章 函数的极值与最值

- 1.1一元及多元函数的极值
- 1.2多元函数的极值
- 1.3海赛矩阵判断法
- 1.4凸函数的极值

## 第2章 线性规划

- 2.1线性规划问题的表示
- 2.2线性规划的图解法
- 2.3单纯形法的基本概念和, 陆质
- 2.4单纯形法的基本思路
- 2.5大m法和两阶段法
- 2.6线性规划的对偶理论

## 第3章 多目标优化与决策的基本方法

- 3.1多目标优化与决策基本概念
- 3.2多目标规划单纯形法
- 3.3目标规划法
- 3.4评价函数法
- 3.5约束法与分层序列法

## 第4章 决策分析的基本方法

- 4.1决策的基础知识
- 4.2不确定型决策
- 4.3风险型决策
- 4.4贝叶斯决策
- 4.5多属性决策

## 第5章 决策分析的相关技术

- 5.1效用理论
- 5.2系统结构模型化技术
- 5.3层次分析法

## 第6章 博弈论的基础知识

- 6.1博弈论的基本概念
- 6.2重复剔除占优策略法
- 6.3纳什均衡
- 6.4划线法
- 6.5二人有限零和博弈
- 6.6纳什均衡的性质

## 第7章 静态博弈

- 7.1定义分析法
- 7.2最优反应函数法
- 7.3最优反应映射法
- 7.4混合策略纳什均衡

## 第8章 动态博弈

- 8.1博弈的扩展式表述
- 8.2子博弈
- 8.3不完全信息静态博弈转化为动态博弈

## 参考文献



<<决策与博弈>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>