

<<Adobe Flash CS4动画设>>

图书基本信息

书名：<<Adobe Flash CS4动画设计与制作技能案例教程>>

13位ISBN编号：9787514202595

10位ISBN编号：7514202595

出版时间：2011-10

出版时间：印刷工业出版社

作者：聂玉成，曹莹 主编

页数：224

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Adobe Flash CS4动画设>>

### 内容概要

《Adobe Flash CS4动画设计与制作技能案例教程(面向十二五数字艺术设计规划教材)》采用案例制作组织内容,通过大量的实例训练,让学生掌握软件的使用方法和作品设计的工作流程,提升学生学习的兴趣。具有代表性的案例作品中还渗透了作品的设计思路和实现方法,使读者在学习“综合实例”的同时在“能力拓展”上得到更大的提升。

《Adobe Flash CS4动画设计与制作技能案例教程(面向十二五数字艺术设计规划教材)》分为10章,包括Flash动画图形的绘制,Flash动画图形的编辑,文本内容的创建与编辑,图层和时间轴的应用,元件、库与实例的应用,时间轴基础动画的设计,音频与视频动画的制作,ActionScript特效动画设计,Flash组件的应用,影片后期处理全程设计等内容。

本书可作为各大中专院校“数字媒体艺术”相关专业的教材,还可以作为想从事动画设计工作的自学者的用书。

书籍目录

第1章 Flash动画图形的绘制

- 1.1 任务题目
- 1.2 任务导入
- 1.3 任务分析
- 1.4 技能目标
- 1.5 任务讲析
- 1.6 能力拓展
- 1.7 本章小结
- 1.8 认证必备知识

第2章 Flash动画图形的编辑

- 2.1 任务题目
- 2.2 任务导入
- 2.3 任务分析
- 2.4 技能目标
- 2.5 任务讲析
- 2.6 能力拓展
- 2.7 本章小结
- 2.8 认证必备知识

第3章 文本内容的创建与编辑

- 3.1 任务题目
- 3.2 任务导入
- 3.3 任务分析
- 3.4 技能目标
- 3.5 任务讲析
- 3.6 能力拓展
- 3.7 本章小结
- 3.8 认证必备知识

第4章 图层和时间轴的应库

- 4.1 任务题目
- 4.2 任务导入
- 4.3 任务分析
- 4.4 技能目标
- 4.5 任务讲析
- 4.6 能力拓展
- 4.7 本章小结
- 4.8 认证必备知识

第5章 元件、库与实例的应用

- 5.1 任务题目
- 5.2 任务导入
- 5.3 任务分析
- 5.4 技能目标
- 5.5 任务讲析
- 5.6 能力拓展
- 5.7 本章小结
- 5.8 认证必备知识

## <<Adobe Flash CS4动画设>>

### 第6章 时间轴基础动画的设计

- 6.1 任务题目
- 6.2 任务导入
- 6.3 任务分析
- 6.4 技能目标
- 6.5 任务讲析
- 6.6 能力拓展
- 6.7 本章小结
- 6.8 认证必备知识

### 第7章 音频与视频动画的制作

- 7.1 任务题目
- 7.2 任务导入
- 7.3 任务分析
- 7.4 技能目标
- 7.5 任务讲析
- 7.6 能力拓展
- 7.7 本章小结
- 7.8 认证必备知识

### 第8章 ActionScript特效动画设计

- 8.1 任务题目
- 8.2 任务导入
- 8.3 任务分析
- 8.4 技能目标
- 8.5 任务讲析
- 8.6 能力拓展
- 8.7 本章小结
- 8.8 认证必备知识

### 第9章 Flash组件的应用

- 9.1 任务题目
- 9.2 任务导入
- 9.3 任务分析
- 9.4 技能目标
- 9.5 任务讲析
- 9.6 能力拓展
- 9.7 本章小结
- 9.8 认证必备知识

### 第10章 影片后期处理全程设计

- 10.1 任务题目
- 10.2 任务导入
- 10.3 任务分析
- 10.4 技能目标
- 10.5 任务讲析
- 10.6 能力拓展
- 10.7 本章小结
- 10.8 认证必备知识

## <<Adobe Flash CS4动画设>>

### 编辑推荐

Flash CS4是Adobe公司的一款矢量动画制作和多媒体设计软件，其广泛应用于形象设计、广告设计、电子贺卡、游戏设计、MV制作、多媒体课件等方面。

聂玉成、曹莹编写的《Adobe Flash CS4动画设计与制作技能案例教程(面向十二五数字艺术设计规划教材)》从文档新建操作开始，逐一对绘图工具、编辑工具、图层、时间轴、元件、库、逐帧动画、补间动画、遮罩动画、音视频特效、ActionScript动画设计基础、组件以及动画后期处理等知识进行了详细介绍。

<<Adobe Flash CS4动画设>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>