第一图书网, tushu007.com

# <<3ds Max 2013基础教程-中>>

## 图书基本信息

书名：<<3ds Max 2013基础教程-中文版-超值教学光盘>>

13位ISBN编号：9787514205510

10位ISBN编号：7514205519

出版时间：2012-8

出版时间：印刷工业出版社

作者：王新颖

页数：325

字数：516000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

# <<3ds Max 2013基础教程-中>>

## 内容概要

王新颖、苏醒、李少勇编著的《中文版3ds Max2013基础教程(附光盘)》全面介绍了3ds Max 2013的使用方法和操作技巧。

《中文版3ds Max2013基础教程(附光盘)》共分14章，分别介绍了3ds Max 2013的用户界面、3ds Max 2013对象的基本操作与编辑、二维图形的创建与编辑、三维模型的构建、三维编辑修改器、创建复合物体、多边形建模、面片建模和NURBS建模技术、材质与贴图、灯光与摄影机、特效与渲染、视频后期处理、动画制作技术、空间扭曲与粒子系统等内容。

每一章都围绕综合实例来介绍，便于提高和拓宽读者对3ds max 2013基本功能的掌握与应用。

本书内容翔实，结构清晰，语言流畅，实例分析透彻，操作步骤简洁实用，适合广大初学3ds max 2013的用户使用，也可作为各类高等院校相关专业的教材。

本书配套光盘内容为书中部分视频教学、案例模型文件、贴图文件及赠送的素材文件和PPT文件。

第一图书网, tushu007.com

# <<3ds Max 2013基础教程-中>>

## 书籍目录

第1章 熟悉三维动画与3ds Max 2013
1.1 三维动画简述
1.2 三维动画发展前景
1.3 三维动画的应用领域
1.3.1 建筑领域
1.3.2 规划领域
1.3.3 园林景观领域
1.3.4 产品演示
1.3.5 动画广告
1.3.6 影视动画
1.3.7 虚拟现实
1.3.8 医疗卫生
1.3.9 军事科技
1.4 三维动画的制作原理与流程
1.5 常用文件格式
1.6 常用术语
1.6.1 NTSC制式
1.6.2 PAL
1.6.3 SECAM制式
1.6.4 SMPTE时间编码
1.6.5 RGB颜色
1.6.6 CMYK色彩模式
1.6.7 Lab色彩模式
1.6.8 Frame Rate(帧速率)
1.6.9 Time Base(时间基准)
1.7 3ds Max 201 3的安装与卸载
1.7.1 安装3ds Max 2013
1.7.2 卸载3ds Max 2013
1.8 3ds Max 2013新增特效
1.9 3ds Max 2013的启动与退出
1.9.1 3ds Max 2013的启动
1.9.2 3ds Max 2013的退出
第2章 3ds Max 2013对象的基本操作与编辑
第3章 二维图形的创建与编辑
第4章 三维模型的构建
第5章 三维编辑修改器
第6章 创建复合物体
第7章 多边形建模
第8章 面片建模与NURBS建模技术
第9章 材质与贴图
第10章 灯光与摄影机
第11章 特效与渲染
第12章 视频后期处理
第13章 动画制作技术
第14章 空间扭曲与粒子系统

第一图书网, tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

# <<3ds Max 2013基础教程-中>>

## 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com