

<<中小学生的网络使用>>

图书基本信息

书名：<<中小学生的网络使用>>

13位ISBN编号：9787514305210

10位ISBN编号：7514305211

出版时间：余霞 现代出版社 (2012-03出版)

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<中小学生的网络使用>>

书籍目录

第一章 网影随行——开启网络之门 一、初识Internet 二、常用的上网方式 三、ADSL上网实战 四、上网从IE开始 第二章 弹指一挥间——信息资源任我选 一、大海捞针的搜索引擎 二、不可不知的搜索网站 三、下载网络资源 第三章 网络助学——掀起“信息化学习”新潮流 一、开在家里的网络学校 二、网络图书馆在线阅读 三、学英语巧助手 四、电子图书与电子期刊 五、考试零距离 第四章 你来我往——有朋不亦乐乎 一、Q你Q我——缘来有你 二、电子邮件——鸿雁传书 三、同学录——常来常往 第五章 休闲娱乐——网络的重要用途 一、适度游戏才快乐 二、网上视听真精彩 三、跟我学用流媒体播放软件 第六章 网络安全——助你一臂之力 一、认识计算机病毒 二、传说中的黑客 三、注重个人安全 后记

<<中小学生的网络使用>>

章节摘录

版权页：插图：第五章 休闲娱乐——网络的重要用途 有朋当然不亦乐乎啦，和朋友可以聊聊天，商量去好玩的地方，你可以与网友下棋，玩俄罗斯方块，打台球，还能边玩边跟网友交流游戏经验。无论何时，只要能上网，就不愁找不到志趣相投的玩伴。

这就是我们的快乐网上休闲时光！

一、适度游戏才快乐 谈到游戏，大家肯定非常兴奋，因为很多中小学生学习接触电脑就是从游戏开始的。

而网络游戏的发展又非常的迅速，它使得成千上万的朋友可以同时在线进行游戏、比赛，同时又可以进行聊天交友，让大家远离了一个人在家打电视游戏的孤独时代。

不过，网络游戏虽然发展迅猛，但缺少应有的规则约束，很多网络游戏的内容无非是打打杀杀，积分升级，既充满暴力，又浪费时间和金钱，对大家有百害而无一利。

所以，在形形色色的网络游戏中，我们选出了以下几款适合青少年朋友的游戏，对它们的安装和使用方法进行简单的介绍，希望大家能在游戏中既能得到更多的乐趣，也能增长一定的知识，还能结交更多意趣相投的朋友，乐在游戏，乐在交友，益其智力，增长眼界，开阔视野。

让我们一起来娱乐娱乐吧。

1. 棋牌类网络游戏平台推荐 下棋打牌，可以说是一项非常古老且普及十分广泛的游戏方式了，特别是对青少年朋友来说，下棋打牌不仅可以休闲娱乐，更可以开动脑筋，启发智力。

不过，现代都市的生活方式，使得很多小朋友总是一个人待在家里，放学以后，也很少有和好朋友一起切磋棋艺牌技的机会，就算是能够参加各式各样的棋牌培训班，能接触到的棋友牌友也很有限，使得自己技术的提高非常缓慢。

庆幸的是，现在有了互联网这个无限的空间。

只要一台电脑一根网线，大家就可以和全国各地的青少年朋友们一起游戏了。

联众网络游戏世界作为国内第一家专业的网络娱乐站点，目前已经拥有几百万的注册用户，同时在线用户已达数十万之多，通过访问站点<http://www.ourgame.com>可对其进行下载。

安装了联众世界，在联众游戏世界进行游戏，只要在网上申请了一个用户之后，就可和很多朋友进行交流和比赛。

<<中小学生的网络使用>>

编辑推荐

《中小学生的网络使用》内容全面，方法实用，深入浅出。

<<中小学生的网络使用>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>