

<<史上最有悬念的推理游戏>>

图书基本信息

书名：<<史上最有悬念的推理游戏>>

13位ISBN编号：9787514607727

10位ISBN编号：7514607722

出版时间：2013-5

出版时间：孙亚飞 中国画报出版社 (2013-05出版)

作者：孙亚飞

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<史上最有悬念的推理游戏>>

前言

追根求源是人类探索未知世界的手段。

当我们对身边的事情捉摸不透时，当我们对生命呈现的状态无法把握时，我们的脑海中会闪现无数个大大的问号。

当面对一个个疑问时，当脑海中浮现一串串联想时，我们不停地思考，不停地推断。

然而，我们往往对面对的难题或困惑无所适从。

我们瞻前顾后，我们循规蹈矩，我们举棋不定，却始终找不到正解。

那么，如何解开生活带给我们的不解和疑惑呢？

做本书上的推理游戏吧，相信会让你豁然开朗，带给你不一样的思维和视点。

这是一本让侦探迷和推理爱好者都爱不释手的推理游戏书。

这本推理游戏书让你掌握推理方法，引发思维风暴，突破思维瓶颈，找到生活“正解”！

本书所列出的推理游戏，从古代到现代，从东方到西方，从生活细节到生存大义，从社会道德到生命智慧，故事情节曲折离奇，人物形象栩栩如生，不涉荒诞神怪，不会使读者朋友产生距离感。

同时，在内容的编排上，本书除了涉猎传统的刑事犯罪题材之外，还精选了国际间谍战等方面的故事，相信将为读者的逻辑推理能力带来高度挑战。

此外，本书的内容难易结合，无论你是孩子、大人，还是学生、上班族、求职者、管理层，都能从中找到适合自己的题目。

完成这些游戏之后，你会发现自己的思维能力得到极大的开发，无论在学习、生活还是工作中，遭遇什么样的难题，都不会再手足无措，而是能够通过灵活多变的思维转换，将难题一一化解。

每个人都能成为“福尔摩斯”，成为“狄仁杰”，这就是说，我们每个人都可以将自己的思维模式和思考能力提升到最高海拔。

认真做完这些推理游戏，你将成为下一个狄仁杰，下一个福尔摩斯！

<<史上最有悬念的推理游戏>>

内容概要

《史上最有悬念的推理游戏》精选400个史上最有悬念的推理游戏，每一个游戏都惊险曲折，神秘玄妙，扣人心弦；全融知识性、趣味性于一体，无论是孩子、大人，或者学生、上班族、求职者、管理层，都能从中找到适合自己的题目。

<<史上最有悬念的推理游戏>>

书籍目录

第一章 63个发散推理游戏——拓宽思路找入口 1.生日谋杀案, 002 2.欢迎来偷“翡翠娃娃” / 003 3.潜水员身亡疑案 / 003 4.女明星之死 / 004 5.沙滩离奇命案 / 004 6.蓄意杀人案 / 005 7.夺命蓝玫瑰 / 006 8.令人费解的自杀 / 006 9.延时溺水凶案 / 007 10.不翼而飞的钻石 / 008 11.动物园里的指纹 / 009 12.神奇的群发性死亡 / 009 13.邮差杀人之谜 / 010 14.不相撞的火车 / 011 15.神奇消失的疑犯 / 011 16.隐藏的敲诈者 / 012 17.购物者如何偷窃 / 012 18.不在场的凶杀 / 013 19.消失的凶器 / 013 20.真凶是谁 / 014 21.可怜的保罗 / 015 22.离奇电击案 / 015 23.无名尸案 / 016 24.萨拉如何中毒的 / 016 25.揭秘接头密码 / 017 26.袭击人的硬物 / 018 27.17楼的凶案 / 018 28.高利贷商人之死 / 019 29.偷画贼如何窃画 / 019 30.数字疑案 / 020 31.凶手是前夫 / 021 32.尸体也会“说话” / 021 33.幸运的囚犯 / 022 34.疑凶作案手段 / 023 35.士兵如何越狱 / 024 36.县太爷智辨小偷 / 024 37.毒梟的暗号 / 025 38.奇怪的蚂蚁 / 025 39.离奇的窒息命案 / 026 40.自行车哪儿去了 / 027 41.贪官的秘信 / 028 42.不该留下的证据 / 028 43.离奇的自杀 / 029 44.诡异的枪响 / 029 45.孩子下落不明 / 030 46.铁道旁的凶案 / 031 47.倒霉的房主 / 031 48.唐代田地纠纷案 / 032 49.难以捉摸的报告 / 033 50.神秘信件 / 034 51.一对情侣被害 / 034 52.离奇纵火案 / 035 53.渴死的喝水人 / 035 54.神奇消失的杀手 / 036 55.聪明的女间谍 / 037 56.速度超人的凶手 / 038 57.高速公路上的交通事故 / 038 58.手掌上的谜团 / 039 59.发飙的爱犬 / 039 60.盲人的衣服 / 040 61.凶器是什么 / 041 62.被人利用的证人 / 042 63.童言无忌揭真凶 / 042 本章答案 第二章 73个逻辑推理游戏——见微知著好断案 1.黑帽子游戏 / 060 2.投篮的名次 / 061 3.男孩还是女孩 / 061 4.天使、人类和恶魔 / 062 5.谁的衣服多 / 062 6.赛马大战 / 062 7.吃苹果比赛 / 063 8.今天星期几 / 064 9.乒乓球问题 / 064 10.一桩抢劫案 / 065 11.野鸭蛋的故事 / 065 12.A是如何猜对的 / 066 13.谁忘了关门 / 067 14.海盗分金币 / 067 15.这张牌是几 / 068 16.谁有罪 / 069 17.休想赖账的地主 / 069 18.太平洋里的鲸 / 070 19.猴子的谎言 / 070 20.猜不透的问答 / 071 21.猛兽出没的村庄 / 071 22.盲人分袜子 / 072 23.情侣配对 / 072 24.进行了几场比赛 / 073 25.休闲城镇 / 073 26.绿色牙齿的斯克 / 074 27.如何选队员 / 075 28.窃贼的破绽 / 075 29.难以对付的八哥 / 076 30.互不相通的房间 / 076 31.环球飞行 / 077 32.家庭人数 / 077 33.一家人的座次 / 078 34.有利的赌博 / 078 35.花朵的颜色 / 079 36.几条病狗 / 080 37.寻找白酒 / 080 38.无法拒绝的求婚 / 081 39.辛劳的服务员 / 082 40.如何逃脱 / 082 41.小猫的名字 / 083 42.是什么金属 / 083 43.预测机可靠吗 / 084 44.“他”是谁 / 084 45.裙子的颜色 / 085 46.谁偷了奶酪 / 086 47.谁加薪了 / 086 48.夜明珠在哪个屋子 / 087 49.老实人是谁 / 088 50.小狗的性别 / 088 51.如何避免传染 / 089 52.谁今晚可以点鸡 / 089 53.有魔法的仙女 / 090 54.谁的预言正确 / 090 55.一句话定生死 / 092 56.旅馆交友 / 092 57.她们买了什么 / 093 58.皇妃与侍女 / 093 59.囚犯的猜拳游戏 / 094 60.判断凶杀现场 / 095 61.小花猫搬鱼 / 095 62.聪明的孩子 / 096 63.谁偷了水果和小食品 / 096 64.一条漂亮的裙子 / 097 65.孪生姐妹 / 098 66.猜年龄 / 098 67.会晤的座位 / 099 68.谁在前, 谁在后 / 099 69.小明属于哪个家庭 / 100 70.智者的问题 / 100 71.两个部落 / 101 72.姑娘与魔鬼 / 102 73.山沟里的金块 / 102 本章答案 第三章 36个横向推理游戏——坐标式联想来帮忙 1.结婚周年晚餐 / 124 2.谁盗走了古币 / 124 3.摸石头 / 125 4.钻石窃贼的手段 / 126 5.篮球比赛 / 127 6.丢失的一枚硬币 / 127 7.衣架上的大衣 / 128 8.第二案发现场 / 130 9.环球旅行 / 130 10.和谁能通话 / 131 11.错误的数字 / 131 12.猜字母 / 132 13.教授的奖章 / 133 14.鞋店的混乱 / 133 15.C戴的什么帽 / 134 16.大女子主义村 / 134 17.神奇凶杀案 / 135 18.安东尼和克娄巴特拉之死 / 136 19.能走到一起吗 / 136 20.爱瓦梯尔的学费 / 137 21.地铁问题 / 138 22.博物馆失盗案 / 138 23.如何滑到山顶的 / 139 24.抢的钱被烧掉了 / 140 25.谁是凶手 / 140 26.学校检查 / 141 27.如何租到房子 / 142 28.物质利益问题 / 143 29.分油问题 / 143 30.七只钟 / 143 31.不同部落的通婚 / 144 32.电梯怪人 / 145 33.杀人的兔肉 / 146 34.选择车载谁 / 147 35.儿子谜题 / 147 36.正方形火柴杆 / 148 本章答案 第四章 55个逆向推理游戏——逆向思考找破绽 1.魔术师会成功吗 / 158 2.雕刻家的石料 / 158 3.造假币者被捕 / 159 4.船沉的迷惑 / 159 第五章 62个演绎推理游戏——精准论证求真相 第六章 38个数字推理游戏——揭秘数字疑案 第七章 73个科学推理游戏——科学破案揭秘底

<<史上最有悬念的推理游戏>>

章节摘录

版权页：插图：30.坐车上上班 因为1路车过后需要1分钟2路车就会到达，而2路车过后要9分钟1路车才能来。

如果小明的妈妈在1路车刚走的时间到达车站，那么她会坐2路车，有1分钟的时间；而妈妈在2路车刚走的时间到达车站，那么她会坐1路车，有9分钟的时间。

所以她坐1路车和2路车的概率比为9：1，所以坐1路车要比2路车多得多。

31.图财害命 因为要是哈根当天早上没有见过迈克，他怎么知道迈克是不是在家？

他喊门的时候直接说：“爱丽丝，爱丽丝，快开门！”

”显然，哈根是见过迈克的，知道当时迈克不在家。

32.车祸背后的谋杀 如果是骑摩托车撞上水泥墩，由于惯性身体应该往前面落去，尸体应该在摩托车的前方，而现场尸体却在摩托车的后方，显然不符合常理。

33.古代钱币 答案是D。

可以从题干的陈述中推出。

因为如果事实上上述铸币中所含铜的价值不高于该铸币的面值，那么熔币取铜就会无利可图，就不会出现题干中所说的商人纷纷熔币取铜，从而造成市面铸币严重匮乏的现象。

可以从题干的陈述中推出。

因为如果上述银子购兑铸币的交易，都能严格按朝廷规定的比价成交，就不会有官吏通过上述交易大发一笔，题干中陈述的相关现象就不会出现。

不能从题干的陈述中推出。

铸币铜含量在六成以上，有可能导致商人熔币取铜，但不一定导致商人纷纷熔币取铜，例如，如果有严明的王法。

因此，不能由雍正以前的明清诸朝未见有题干陈述的现象，就得出其铸币铜含量均在六成以下的结论。

34.冒牌凶手 这个女子是某医院的护士，因而得知通信设备公司的经理患了心脏病，并且知道他最多能活3个月，等到通信设备公司经理一死，这位女子理所当然地得到丰厚的酬金，而科伦却被蒙在鼓里。

35.露营高手之死 帐篷的位置不对。

这里经常落雷，经常发生人和动物遭遇雷击事件，在树下露营显然是很危险的做法。

死者是野外露营社的社长，怎么会不知道这个基本常识呢？

所以只有一种可能，他是先被人毒死，又移尸到这里的。

36.白马王子是哪位？

因为亚历山大、汤姆和皮特只符合一个条件，只有杰克符合两个条件，所以他当然符合第三个条件。

37.神枪手之死 欧恩是被雷劈死的，因为金属的真枪导电，而塑料玩具枪是不导电的。

38.谁害了心理医生 将4个病人的供词反过来处理，就可以得到真实的情报。

杜克的真实情报：我离开医生寓所的时候，他已经死了。

托比的真实情报：我不是第二个去医生寓所的。

我到达他寓所的时候，他还没有死。

安伦的真实情报：我不是第三个去医生寓所的。

我离开他寓所的时候，他已经死了。

<<史上最有悬念的推理游戏>>

编辑推荐

《史上最有悬念的推理游戏》是一本所有侦探迷和推理爱好者都会为之疯狂的书！

<<史上最有悬念的推理游戏>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>