

<<3DS MAX 2013中文版从入门到>>

图书基本信息

书名：<<3DS MAX 2013中文版从入门到精通>>

13位ISBN编号：9787515311210

10位ISBN编号：7515311215

出版时间：2013-1

出版时间：中国青年出版社

作者：高峰、赵侠、武长治、王晓飞

页数：640

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<3DS MAX 2013中文版从入门到>>

内容概要

《3ds Max 从入门到精通（2013中文版）》全面介绍了使用3ds Max 2013进行三维设计的工作流程和方法，内容涵盖建模、材质、灯光、动画和渲染等方面。该书从软件基础知识入手，通过逐步讲解实例操作，让初学者的软件操作水平得到大幅提高，成为具有较高水平的三维设计人员。其中由笔者精心设计的上百个小型范例，将每个功能命令充分应用到具体的案例中，使读者在学习过程中更容易掌握这些命令的灵活运用方式，使学习过程变得简单有趣。

作者简介

高峰，知名高校教师，对3ds Max各版本及室内建筑应用有较深入研究，曾出版多本相关著作。

书籍目录

- Chapter 01 基础知识
- Chapter 02 熟悉用户界面
- Chapter 03 场景对象
- Chapter 04 对象的变换
- Chapter 05 文件与场景管理
- Chapter 06 复杂对象的创建
- Chapter 07 材质与贴图
- Chapter 08 摄影机和灯光
- Chapter 09 环境与效果
- Chapter 10 动画
- Chapter 11 渲染
- Chapter 12 粒子系统
- Chapter 13 效果图的制作
- Chapter 14 动画场景的制作

章节摘录

版权页：插图：3.建筑园林与室内表现 在国内的建筑园林设计和室内表现行业中，有大量优秀的规划师和设计师都将3ds Max作为辅助设计和设计表现工具。

通过3ds Max来诠释设计作品，可产生更加强烈的视觉冲击效果，下图所示为使用3ds Max完成的室内表现作品。

4.工业设计 在工业设计领域，如汽车、机械制造等行业，大都会使用3ds Max来为产品制作宣传动画，下图所示为利用3ds Max完成的工业设计作品。

1.1.3 3ds Max 2013新增功能 为了修订前面版本近400个的漏洞，同时也为用户提供更加完美的产品。Autodesk公司决定推迟1个月发布新产品。

为了更好地获取用户的反馈，开发人员邀请了来自各行各业使用3ds Max的人员一起参与测试和改进工作，在3ds Max 2013测试阶段，有大约200人参加了调查和测试。

2013版增加了全新的创作工具集、交互性更强的视口和 workflows 增强功能，强化了各个应用程序之间的一致性和交互操作性，方便开展协作、管理复杂数据。

以及在工作流程中更高效地转移数据。

在渲染方面，3ds Max 2013提供了实时渲染的功能，在制作的过程中可以提前预览最终效果。

除此之外，新版本还提供了有关真实衣物、毛发和人群的全新模拟工具，可帮助用户创作出更为生动逼真的人物角色。

Workflow Updates 工作流程更新 工作流程的改进、新增的Node Editor（节点编辑器）和Alembic Caching（蒸馏器缓存）使用户的工作更加方便快捷。

新版本完美地改进了FBX文件格式的输出。

大大提高了软件之间的兼容性和文件导入/导出的准确性。

其中，Alembic Caching（蒸馏器缓存）可以导入/导出Alembic格式的文件。

这是一个由Sony Pictures Imageworks和Lucasfilm共同开发的开源文件交换格式。

编辑推荐

《3DS MAX 2013中文版从入门到精通》编辑推荐：权威理论知识讲解+ 海量实战案例解析=成就三维设计高手！

《3DS MAX 2013中文版从入门到精通》深入挖掘了3ds Max 2013的核心工具、命令与功能以及在实际操作中的应用技巧。

全面解析建模、材质赋予、贴图创建、灯光设置、效果渲染、动画制作等技法。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>