

图书基本信息

书名：<<中国高校"十二五"数字艺术精品课程规划教材>>

13位ISBN编号：9787515316031

10位ISBN编号：7515316039

出版时间：李娇、吴涛、朱云飞、王国胜 中国青年出版社 (2013-08出版)

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

作者简介

李娇、吴涛、朱云飞、王国胜，均系网页设计一线工作人员与教师，曾任多个网站技术社区资深版主，较注重Dreamweaver、Flash、Photoshop的基础知识，在许多操作功能上有独特见解，并积累了丰富的网页只做与设计实战经验，拥有十多年丰富的大型网站设计和管理经验，精通软件操作、网页设计、网站规划，拥有丰富的实战经验，参与过多部网页设计畅销书的编著工作。

书籍目录

Chapter 01 网页设计基础1.1 网站开发概述1.1.1 什么是网站1.1.2 网站的类型1.1.3 认识网页1.2 网页设计理念1.2.1 网页配色艺术1.2.2 网页布局艺术1.3 网页设计软件1.3.1 Dreamweaver CS61.3.2 Photoshop CS61.3.3 Flash CS61.4 动态网页开发技术1.4.1 ASP技术1.4.2 ASP.NET技术1.4.3 JSP技术1.4.4 PHP技术1.5 网站开发流程1.5.1 网站总体策划1.5.2 设计和制作素材1.5.3 建立站点1.5.4 制作网页1.5.5 测试和发布网站1.5.6 网站的后期维护1.6 上机实训实训1：配置网站服务器1.7 课后练习Chapter 02 DreamweaverCS6轻松入门2.1 DREAMWEAVER CS6的工作界面2.1.1 启动Dreamweaver CS62.1.2 开始页面介绍2.1.3 自定义软件界面2.1.4 DreamweaverCS6的视图模式2.2 站点的创建与管理2.2.1 创建站点2.2.2 编辑站点2.2.3 导入和导出站点2.3 文档的基础操作2.3.1 新建文档2.3.2 保存文档2.3.3 打开文档2.3.4 导入文档2.3.5 关闭文档2.4 上机实训实训2：建立自己的站点2.5 课后练习Chapter 03 制作网页内容3.1 插入网页文本3.1.1 插入文字3.1.2 设置文本格式3.1.3 设置段落格式3.1.4 设置文本样式3.1.5 使用段落列表3.1.6 插入特殊字符3.2 插入网页图像3.2.1 插入普通图像3.2.2 插入图像占位符3.2.3 插入背景图像3.2.4 应用鼠标经过图像3.2.5 插入Photoshop智能图像3.3 编辑网页图像3.3.1 更改图像基本属性3.3.2 高级图像编辑功能3.4 插入多媒体元素3.4.1 插入Flash动画3.4.2 插入Flash视频3.4.3 插入其他媒体3.4.4 应用声音和视频3.5 创建超链接3.5.1 创建超链接的方法3.5.2 超链接的路径3.5.3 链接目标3.6 上机实训实训3：制作精美的文字网页实训4：制作网站引导页实训5：制作图文混排网页3.7 课后练习Chapter 04 设计网页布局4.1 网页布局类型4.2 用表格布局网页4.2.1 在页面中插入表格4.2.2 设置表格属性4.2.3 表格布局网页4.3 用框架布局网页4.3.1 用框架布局页面4.3.2 创建框架和框架集4.3.3 设置框架及框架集属性4.3.4 保存框架和框架集4.3.5 控制带有链接的框架内容4.4 创建DIV4.4.1 DIV标签与AP DIV的关系4.4.2 创建DIV标签4.4.3 创建AP DIV4.5 编辑AP DIV4.5.1 AP DIV的基本操作4.5.2 设置AP DIV属性4.6 常见DIV+CSS布局方式4.6.1 居中布局方式4.6.2 两列固定宽度布局方式4.6.3 两列固定宽度居中布局方式4.6.4 两列宽度自适应布局方式4.6.5 三列自适应布局方式4.7 上机实训实训6：利用表格布局网页实例实训7：利用框架布局网页实例实训8：利用DIV+CSS布局网页实例4.7 课后练习Chapter 05 使用CSS美化网页5.1 CSS入门5.1.1 “CSS样式”面板5.1.2 定义CSS样式5.1.3 在网页中应用CSS样式5.2 设置CSS样式表属性5.2.1 设置类型属性5.2.2 设置背景属性5.2.3 设置区块属性5.2.4 设置方框属性5.2.5 设置边框属性5.2.6 设置列表属性5.2.7 设置定位属性5.2.8 设置扩展属性5.2.9 设置过渡属性5.3 创建CSS样式5.3.1 内部样式表5.3.2 外部样式表5.4 管理CSS样式表5.4.1 编辑CSS样式表5.4.2 链接外部CSS样式表文件5.4.3 删除CSS样式表5.5 CSS滤镜的应用5.5.1 CSS滤镜概述5.5.2 模糊（Blur）滤镜5.5.3 光晕（Glow）滤镜5.5.4 透明色（Chroma）滤镜5.5.6 波浪（Wave）滤镜5.5.7 阴影（Dropshadow）滤镜5.5.5 遮罩（Mask）滤镜5.6 上机实训实训8：利用CSS自定义项目列表实训9：外部CSS文件的创建和应用5.7 课后练习Chapter 06 应用交互特效6.1 网页行为6.1.1 “标签检查器”面板6.1.2 查看标签属性6.1.3 编辑行为6.2 文本交互行为6.2.1 设置容器文本6.2.2 设置状态栏文本6.3 窗口交互行为6.3.1 弹出信息6.3.2 打开浏览器窗口6.4 图像交互行为6.5 SPRY框架6.5.1 Spry菜单栏6.5.2 Spry选项卡式面板6.5.3 Spry效果6.5.4 Spry控件6.6 应用JAVASCRIPT6.6.1 JavaScript基础知识6.6.2 JavaScript语句6.6.3 JavaScript函数6.7 JAVASCRIPT对象与DOM6.7.1 JavaScript内置对象6.7.2 DOM技术6.8 上机实训实训10：制作选项卡式网页实训11：为网页添加行为6.9 课后练习Chapter 07 创建动态网页7.1 使用表单7.1.1 初识网页表单7.1.2 添加表单7.2 添加表单对象7.2.1 插入文本域7.2.2 插入复选框和单选按钮7.2.3 插入列表/菜单7.2.4 插入其他表单7.3 使用SPRY表单元素7.3.1 Spry验证文本域7.3.2 Spry验证复选框7.3.3 Spry验证选择7.3.4 Spry验证密码7.3.5 Spry验证确认7.3.6 Spry验证单选按钮组7.4 创建ACCESS7.4.1 创建数据库7.4.2 创建数据表7.4.3 输入数据7.5 应用数据源7.5.1 添加数据源7.5.2 连接数据源7.5.3 创建记录集7.5.4 绑定动态数据7.6 上机实训实训12：制作注册页面实训13：验证注册信息7.6 课后练习Chapter 08 网页模板与库8.1 创建模板8.1.1 创建新模板8.1.2 将普通网页保存为模板8.2 编辑模板8.2.1 可编辑区域和不可编辑区域8.2.2 创建可编辑区域8.2.3 选择可编辑区域8.2.4 删除可编辑区域8.3 利用模板制作网页8.3.1 从模板新建文档8.3.2 应用模板8.3.3 将页面从模板中分离8.3.4 更新页面8.4 管理模板8.4.1 重命名模板8.4.2 删除模板8.5 库项目8.5.1 创建库项目8.5.2 设置库属性8.5.3 编辑库项目和更新站点8.6 上机实训实训14：设计一个模板网页实训15：利用模板制作其他网页8.9 课后练习Chapter 09 Photoshop CS6基础操作9.1 PHOTOSHOP CS6的工作界面9.1.1 启动PhotoshopCS69.1.2 工作区布局和屏幕模式9.2 编辑图像

文件9.2.1 新建与保存图像文件9.2.2 打开网页图像文件9.2.3 撤销与恢复9.2.4 图像和画布的调整9.3 使用页面布局工具9.3.1 使用标尺9.3.2 使用网格9.3.2 使用参考线9.3.3 使用矩形工具9.3.4 使用直线工具9.4 设置网页图像颜色9.4.1 设置前景色和背景色9.4.2 使用油漆桶工具9.4.3 使用渐变工具9.5 网页图像基础知识9.5.1 矢量图和位图9.5.2 颜色模式9.5.3 图像的存储格式9.6 上机实训实训16：制作网页图像实训17：绘制卡通蝴蝶9.7 课后练习Chapter 10 网页图像的设计10.1 创建与编辑选区10.1.1 创建选区10.1.2 编辑选区10.2 修改图像10.2.1 橡皮擦工具组10.2.2 图章工具组10.2.3 修复工具组10.3 图层与蒙版10.3.1 图层的基本操作10.3.2 图层样式的运用10.3.3 图层的混合模式10.3.4 图层蒙版的操作10.4 调整网页图像10.4.1 调整图像基本属性10.4.2 调整图像的色调10.4.3 调整图像的色彩10.4.4 特殊色调调整10.5 运用滤镜增强网页图像的效果10.5.1 使用滤镜库10.5.2 模糊滤镜和扭曲滤镜10.5.3 艺术效果滤镜和素描滤镜10.6 上机实训实训18：修饰图像效果实训19：制作杂志插画10.7 课后练习Chapter 11 网页元素的设计11.1 设计网页文字11.1.1 输入和编辑文字11.1.2 文字的转换11.1.3 路径文字11.2 设计网站图标和LOGO11.2.1 绘制网站图标11.2.2 绘制网站Logo11.3 设计网页按钮和导航条11.3.1 绘制网页按钮11.3.2 绘制网页导航条11.4 设计网页广告11.4.1 制作网站Banner11.4.2 绘制网页通栏广告11.5 设计网页11.5.1 绘制网页11.5.2 创建切片11.5.3 优化切片并导出HTML文件11.5.4 在Dreamweaver中编辑网页11.6 上机实训实训20：绘制网站Logo实训21：绘制导航条11.7 课后练习Chapter 12 Flash CS6 基础操作12.1 FLASH CS6的工作环境12.1.1 启动Flash CS612.1.2 自定义操作窗口12.2 FLASH文档的基本操作12.2.1 设置文档属性12.2.2 导入素材文件12.2.3 保存动画文档12.2.4 测试与发布影片12.3 绘制矢量图形12.3.1 绘制线条12.3.2 绘制简单图形12.3.3 绘制复杂图形12.3.4 设计图形色彩12.3.5 编辑所绘图形12.4 上机实训实训22：绘制卡通插画实训23：绘制自然景物12.5 课后练习Chapter 13 网页动画的制作13.1 时间轴与图层13.1.1 “时间轴”面板简介13.1.2 图层的基本操作13.1.3 帧的基本操作13.2 元件13.2.1 元件的类型13.2.2 创建图形元件13.2.3 创建影片剪辑元件13.2.4 创建按钮元件13.3 库13.3.1 “库”面板简介13.3.2 库的使用和管理13.4 FLASH动画的制作方法13.4.1 逐帧动画13.4.2 补间动画13.4.3 补间形状动画13.4.4 引导动画13.4.5 遮罩动画13.5 使用FLASH制作网络广告13.5.1 企业形象Banner设计13.5.2 精彩网站片头设计13.6 上机实训实训24：手机网站动画实训25：汽车网站片头13.7 课后练习Chapter 14 网页特效的制作14.1 文本的应用14.1.1 静态文本14.1.2 动态文本14.1.3 输入文本14.1.4 设置文本样式14.1.5 文本的分离与变形14.2 音视频的应用14.2.1 设置声音的属性14.2.2 编辑导入的声音14.2.3 导入视频文件14.2.4 处理导入的视频14.3 ACTIONSCRIPT3.0编程基础14.3.1 常量14.3.2 变量14.3.3 关键字14.3.4 运算符14.4 ACTIONSCRIPT3.0语法基础14.4.1 点14.4.2 注释14.4.3 分号14.4.4 大括号14.4.5 小括号14.5 使用动作脚本14.5.1 “动作”面板14.5.2 动作脚本的使用14.6 上机实训实训26：网站导航菜单实训27：网站切换按钮14.7 课后练习

编辑推荐

《中国高校"十二五"数字艺术精品课程规划教材: Dreamweaver CS6/Flash CS6/Photoshop CS6中文版网页设计三合一》作者都是网页设计教学方面的优秀教师,他们将多年积累的技术、经验与智慧融入到书中,帮助读者掌握技术精髓并提升专业技能。因此,我们郑重向您推荐此书!

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>