

<<C语言程序设计>>

图书基本信息

书名：<<C语言程序设计>>

13位ISBN编号：9787517001775

10位ISBN编号：7517001779

出版时间：2012-9

出版时间：水利水电出版社

作者：马晓晨，衡军山 主编

页数：221

字数：352000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<C语言程序设计>>

内容概要

马晓晨编著的《C语言程序设计(第2版)》较全面地介绍了C语言的基础知识、基本语法和编程方法，深入浅出地讲述了C

语言程序设计方法，以培养和提高学生对C语言的应用能力为主要目的，符合计算机等级考试大纲的要求。

全书共12章，分为入门篇、基础篇和提高篇三个部分，内容包括C语言概述；C语言基础知识；简单程序设计；if语句的嵌套及多分支程序设计；循环结构程序设计；数组；函数；指针；编译预处理；位运算；结构体、共用体和用户自定义类型；文件。

为了提高学习效率，每一章都加入了导学。

《C语言程序设计(第2版)》配套有《C语言程序设计综合实训》(第二版)，除了可作为高等院校“C语言程序设计”课程教材之外，还可以作为培训教材和自学参考书。

<<C语言程序设计>>

书籍目录

前言

第一部分 入门篇

第1章 c语言概述

- 1.1 C语言的历史
 - 1.2 C语言的特点
 - 1.3 程序和程序设计语言
 - 1.3.1 程序和程序设计
 - 1.3.2 程序设计语言
 - 1.4 简单的c程序介绍
 - 1.4.1 认识c语言程序
 - 1.4.2 分析c语言程序的结构特点
 - 1.4.3 说明C程序书写规则
 - 1.4.4 理解c程序的编译和运行
 - 1.4.5 掌握开发程序的过程
 - 1.5 Visual C++集成开发环境简介
 - 1.5.1 Microsoft Visual c++6.0简介
 - 1.5.2 Microsoft Visual C++6.0集成开发环境
 - 1.6 常用调试手段简介
- 本章小结
- 习题1

第2章 C语言基础知识

- 2.1 C语言的词法符号
 - 2.1.1 关键字
 - 2.1.2 标识符
 - 2.1.3 分隔符
 - 2.2 c语言的数据类型
 - 2.2.1 整型
 - 2.2.2 浮点型
 - 2.2.3 字符型
 - 2.3 常量与变量
 - 2.3.1 常量
 - 2.3.2 变量
 - 2.4 算数运算与赋值
 - 2.4.1 算术运算符和算术表达式
 - 2.4.2 赋值运算符和赋值表达式
 - 2.5 综合应用实例
- 本章小结
- 习题2

第3章 简单程序设计

- 3.1 C语句概述
- 3.2 数据输出与输入
 - 3.2.1 printf函数
 - 3.2.2 scanf。

函数

<<C语言程序设计>>

- 3.3 字符输入输出函数
- 3.4 关系表达式和逻辑表达式
 - 3.4.1 关系运算符及其表达式
 - 3.4.2 逻辑运算符及其表达式
- 3.5 流程图简介
- 3.6 简单的if语句
 - 3.6.1 单分支if语句
 - 3.6.2 双分支if . else语句
- 3.7 C语言中几个特殊知识点
 - 3.7.1 类型转换
 - 3.7.2 逗号运算符和逗号表达式
 - 3.7.3 条件表达式
- 3.8 综合应用实例
 - 3.8.1 程序分析
 - 3.8.2 应用实例
- 本章小结
- 习题3

第二部分 基础篇

第4章 if语句的嵌套及多分支程序设计

- 4.1 if语句的嵌套
- 4.2 switch语句
- 4.3 综合应用实例
 - 4.3.1 程序分析
 - 4.3.2 应用实例
- 本章小结
- 习题4

第5章 循环结构程序设计

- 5.1 for循环
- 5.2 while、dowhile循环
 - 5.2.1 while循环
 - 5.2.2 dowhile循环
 - 5.2.3 while循环与dowhile循环语句的区别
- 5.3 三种循环语句的比较
 - 5.3.1 三种循环语句的比较
 - 5.3.2 循环的嵌套
- 5.4 循环控制语句
- 5.5 for循环语句的特殊格式
- 5.6 综合应用实例
 - 5.6.1 程序分析
 - 5.6.2 应用实例
- 本章小结
- 习题5

第6章 数组

- 6.1 数组的定义和引用
 - 6.1.1 数组的概念
 - 6.1.2 一维数组

<<C语言程序设计>>

6.1.3 一维数组应用

6.2 二维数组

6.2.1 二维数组

6.2.2 二维数组应用

6.3 字符数组

6.3.1 字符数组

6.3.2 字符串

6.3.3 字符数组应用

6.4 综合应用实例

6.4.1 程序分析

6.4.2 应用实例

本章小结

习题6

第7章 函数

7.1 函数概述

7.1.1 函数的概念

7.1.2 函数的分类

7.1.3 函数的定义

7.1.4 函数的调用

7.2 函数的参数、变量的存储域和作用域 . .

7.2.1 函数的参数

7.2.2 函数调用中的数据传递方法

7.2.3 变量的存储域和作用域、局部

变量和全局变量

7.3 函数的嵌套调用和递归调用

7.3.1 函数的嵌套调用

7.3.2 函数的递归调用

7.4 综合应用实例

本章小结

习题7

第三部分 提高篇

第8章 指针

8.1 指针和指针变量

8.1.1 什么是指针变量

8.1.2 指针变量的定义和初始化

8.1.3 指针变量的使用

8.2 指针与函数

8.2.1 指针变量用作函数参数

8.2.2 返回指针值的函数

8.2.3 函数的指针和指向函数的指针
变量

8.3 指针与数组

8.3.1 指向一维数组的指针变量

8.3.2 指向二维数组的指针变量

8.4 指向字符串的指针变量

8.5 指针数组和指向指针的指针变量

8.5.1 指针数组

<<C语言程序设计>>

8.5.2 指向指针的指针变量

8.5.3 main函数的参数

8.6 综合应用实例

8.6.1 程序分析

8.6.2 应用实例

本章小结

习题8

第9章 编译预处理

9.1 宏定义

9.1.1 不带参数的宏定义

9.1.2 带参数的宏定义

9.2 文件包含

9.3 条件编译

9.4 综合应用实例

本章小结

习题9

第10章 位运算

10.1 位运算符

10.2 位运算符的运算功能

10.2.1 基本位运算

10.2.2 扩展位运算

10.3 综合应用实例

本章小结

习题10

第11章 结构体、共用体和用户自定义类型

11.1 结构体类型的基本使用

11.1.1 结构体类型的说明

11.1.2 结构体变量定义及其初始化

11.1.3 结构体变量的内存分配

11.1.4 结构体变量的引用和操作

11.2 结构体与函数

11.3 链表

11.4 共用体

11.5 用户自定义类型typedef

11.6 综合应用实例

本章小结

习题11

第12章 文件

12.1 文件基本知识

12.1.1 文件的分类

12.1.2 c语言中文件I/O操作方法

12.2 文件指针

12.3 文件的打开及关闭

12.3.1 文件打开函数fopen()

12.3.2 文件关闭函数fclose()

12.4 文件的其他操作函数

12.4.1 文件顺序写函数

<<C语言程序设计>>

12.4.2 文件顺序读函数

12.4.3 文件随机读写函数

12.4.4 文件检测函数和文件定位函数

12.5 综合应用实例

本章小结

习题12

附录A ASCII码表

附录B C语言运算符的优先级及其结合性

附录C 库函数

附录D 编译错误信息

参考文献

<<C语言程序设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>