

<<越玩越高明>>

图书基本信息

书名：<<越玩越高明>>

13位ISBN编号：9787530856659

10位ISBN编号：7530856650

出版时间：2010-6

出版时间：天津科学技术出版社

作者：王铁梅

页数：319

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<越玩越高明>>

前言

选择不同的人生道路，从“玩”开始。

一位著名的教育学家说，一个不懂得如何玩的学生，就算不上好学生。

学生在玩的过程中，能充分发挥天性，而天性对自信心、创造性思维、逻辑推理思维、分析综合能力以及敏锐观察力的培养，都有十分重要的作用。

英国儿童教育协会曾对100名儿童进行跟踪调查发现，那些喜欢玩耍的孩子，虽然学习成绩不怎么优秀，但是，却拥有着很强的学习能力。

相反，那些看似学习成绩很优秀的孩子，动手能力和创新能力都略显低。

他们在长期学习课本知识的同时，禁锢了自己的思想，以至于迷失了自我。

所以，在他们的笔下，天空永远是湛蓝的，海水永远是碧绿的，初升的太阳则永远是红彤彤的。

有这样一个故事。

一位班主任打电话给学生家长。

爸爸接到电话后，就立刻赶到学校。

老师对孩子的父亲说：“你儿子不仅顽皮捣蛋，上课不注意听讲，而且，现在我还怀疑他可能患有色盲症。

”爸爸大吃了一惊说：“不可能，儿子每天跟我一起学习画画，要是有色盲症的话，我早就发现了。

”老师听完父亲的话后，就拿出这位学生的作业本，指着其中的一处说：“如果他不是色盲，请问，早上的太阳为什么会是紫色的呢？

”

<<越玩越高明>>

内容概要

这本书是本着越玩越高明的宗旨，为孩子们量身打造的。
全书精选了中外著名的典籍故事以及妙趣横生的最新游戏，分别针对孩子们的发散性思维、逻辑推理思维、创造性思维和敏锐的观察力，进行深层次的激发和挖掘，使孩子们在游戏之中开启智慧之门，激发智力潜能，从而越玩越聪明，越玩越技高一筹！

<<越玩越高明>>

书籍目录

第一章 创意思维游戏 1 希伯特酒店 2 何日君再见 3 袜子有多少双 4 正反数 5 细胞分裂 6 站在哪个位置 7 暴君尼禄 8 赌神高进 9 比萨饼 10 天下没有免费的午餐 11 热闹的厨房 12 两个盗墓人 13 节俭的王阿姨 14 卖布头 15 快速问答 16 九宫格 17 找回遗失的文物 18 乐乐的时间 19 果园中的少年 20 拜大王 21 选拔干部 22 多少瓶化妆品 23 谁用了我的香水 24 做梦中大奖 25 细菌繁殖 26 不走的老钟 27 女儿的年龄 28 打井 29 父亲的假想 30 小孩戴帽子 31 魔术大揭秘 32 数学家的故事 33 老僧的难题 34 东亚五国联谊赛 35 聪明的猴子 36 一点之变 37 玄妙两点间 38 小学生的数学题 39 太太们的金如意 40 巧分家当 41 不朽的英雄 42 艰难的岁月第二章 想象思维游戏第三章 发散思维游戏第四章 推理思维游戏附：解密智慧玄关

<<越玩越高明>>

章节摘录

刘小姐本来是一个从乡下到城市打工的姑娘，由于生得可爱，相貌清秀，所以，就被一个大老板讨去做老婆了。

这对于刘小姐来说，简直就是麻雀变凤凰，从此后，她就成了只顾贪图享乐的阔太太了，但是对下人极为苛刻严厉，因此，招致了很多人的痛恨。

刘小姐有一条名贵的珍珠项链，项链的挂坠是用25颗红宝石镶嵌而成的十字架，位于最顶端的一颗是最大的。

自从拥有这件珍珠项链之后，刘小姐就整日里爱不释手地数来数去，她的女管家从中发现了一个秘密，那就是红宝石吊坠无论是从下往上数到最下端，还是从左数到中央再往上数或者从右数到中央再向上数，红宝石的数量都是13。

有一天，女管家不小心打碎了一个盘子，刘小姐则一顿痛骂，于是，女管家就决定报复刘小姐，她暗自偷了一颗红宝石。

可是，刘小姐在数宝石的时候，竟然没有发现，等她知道以后，女管家早就辞职离开了。

<<越玩越高明>>

编辑推荐

风靡全球的智慧游戏 激发孩子的智力潜能 全世界聪明孩子最爱玩的思维游戏 培养孩子的
发散性思维 培养孩子的逻辑推理思维 培养孩子的创造性思维 培养孩子敏锐的观察力
一场炫酷的头脑风暴 一次扣人心弦的智慧游戏 一场超极速智力大比拼 一次越玩越高明的
终极较量 开启智慧之门，品味玄妙思维游戏。
在“玩”的过程中，创造最富魅力的“智慧风暴”奇迹。
寓教于乐，“玩”得精彩。
培养孩子的思维能力，尽在《越玩越高明》！

<<越玩越高明>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>