

<<视觉游戏>>

图书基本信息

书名：<<视觉游戏>>

13位ISBN编号：9787531727262

10位ISBN编号：7531727269

出版时间：2011-12

出版时间：北方文艺

作者：艾尔·塞克尔

页数：324

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<视觉游戏>>

内容概要

一本神奇的视觉游戏书，由世界上最权威的视觉专家艾尔·塞克尔设计。

畅销30多个国家和地区。

本书曾荣获2001年美国图书馆协会最佳青年图书奖。

书里包含300多幅精彩而有趣的视觉谜团、神秘图案，让你在被逗笑和恍然大悟中进一步提升个人的知觉能力、理解能力和数理逻辑智能。

书中某些作品历经百年，仍焕发出神奇的生命力。

<<视觉游戏>>

作者简介

艾尔·塞克尔是世界上最权威的视觉专家之一，他在美国及其他许多国家都做过这个课题的演讲，包括在一些世界上最享盛名的大学。

目前他正为麻省理工学院做幻觉方面的研究，同时也在为全球多家科学博物馆设计互动幻觉和互动感知艺术馆。

艾尔·塞克尔目前就职于帕萨迪纳的加利福尼亚理工学院，从事“计算机系统与神经系统分配”的研究。

<<视觉游戏>>

书籍目录

前言

上卷

艺术馆1

弗雷泽螺旋

谢泼德桌面

长度与透视

闪烁的网格

方格阴影

不可能的盒子

ouchi幻觉

月球人

佛兰德斯冬日的忧伤曲调

疯狂的螺帽

图形/背景

亲吻的情侣幻觉

不可能的楼梯

球和影的幻觉

虚幻

闪闪发光

走廊幻觉

心形余像

波根道夫幻觉

保姆后背的神秘嘴唇

连续线幻觉

语境尺寸幻觉

莫雷利特的泰里兹幻觉

路透斯沃德的不可能的三角形

颜色纵深度幻觉

亚里斯多德幻觉

模棱两可的马幻觉

冯特区域幻觉

事先提供幻觉

立体线错觉

曲线幻觉

波根道夫柱子幻觉

寻找隐藏的星

这不是马格里特的画

悬浮的手指

一个不可能的三角形的实物模型

阴影影响形状

艺术馆1的答案

艺术馆2

艺术馆3

艺术馆4

下卷

<<视觉游戏>>

章节摘录

版权页：插图：

<<视觉游戏>>

编辑推荐

《视觉游戏(美国图书馆协会最佳青年图书奖)(珍藏版)》由北方文艺出版社，海南出版社出版。

<<视觉游戏>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>