

图书基本信息

书名：<<2岁第一次面对数学-幼儿创意学习计划>>

13位ISBN编号：9787532247295

10位ISBN编号：7532247295

出版时间：2006-3

出版时间：上海人民美术出版社

作者：韩国Applebee出版公司

页数：64

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

《思考游戏 感觉游戏》数学是——幼儿数学教育的目的是让幼儿思考周围的世界，由经验的累积去了解每一个问题，培养幼儿解决问题的能力。

从物品的聚集、配对、排序、对比中培养幼儿的思考能力，让其了解数学的概念，并领悟到加、减的属性。

再将基础的数学经验和其他领域的学习经验连接起来，帮助幼儿建立数学概念。

如果想让幼儿对数学产生兴趣，最重要的就是要用易懂的方式，提供符合幼儿智能发展状况，并能够引起兴趣的数学情境。

《思考游戏 感觉游戏》6岁数学教室是——学习进行测定、位置、推理和规则判断等，可以数、写、读到数字100。

还可以计算加、减法和学习5分钟、10分钟、15分钟、30分钟等时间单位。

根据年龄慢慢的增长学习数字范围的扩大是很重要的。

进行加、减法计算时尽量让孩子在脑中计算，不要让他急于得出答案，要帮助他养成正确读懂问题和理解问题的好习惯。

书籍目录

量一下长度到底有多少格呢在哪里呢在菜市场里摆积木小猪去了饭店穿彩珠画一样的图热闹的农场见面真开心我们的村子茄子、辣椒、胡萝卜、黄瓜、蘑菇生活中草丛中生活在大海里请数一下日历数字链祝你生日快乐要小心蜘蛛网哦圣诞装饰品收集树叶苹果和香蕉金斧头和银斧头来帮忙找到宝物了卖火柴的小女孩几岁呢请连线随着大数走跟着小的数走搬运饮料瓶哪边会更大呢.....

媒体关注与评论

学习要能够刺激幼儿思考，并让幼儿感受到成就感才可以。
针对幼儿思考方式训练的游戏练习，有助于幼儿理性和感性的均衡发展。

“思考游戏，感觉游戏”可激发儿童的无限好奇心，是提高幼儿学习能力的分龄创意学习计划书

。思考能力，感觉能力可指出简单又明确的目标，可满足学习的成就感，引导出儿童潜在的学习能力，建立儿童自我思考，快乐学习的基础。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>