

图书基本信息

书名：<<Flash MX网页设计基础与进阶教程>>

13位ISBN编号：9787533020682

10位ISBN编号：7533020685

出版时间：2006-1

出版时间：山东美术出版社

作者：潘鲁生

页数：278

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

本书全面介绍了Flash MX 2004的基本功能和使用方法。

全书共分13章，分别介绍了Flash Mx 2004的特点，界面组成与基本使用方法，在Flash Mx 2004中进行绘画与编辑的方法，导入外部图形、图像和视频的方法，文本输入与编辑，元件与实例的创建和应用，在Flash中创建动画的各种手段，创建有声影片的方法，脚本和组件的使用以及影片片的测试、发布与输出等。

全书以基本概念、入门知识为基础，以实例操作为主线，结构清晰，详略得当，具有较强的可读性和可操作性，是学习使用Flash MX 2004制作网页及管理站点的入门及进阶参考书。

本书针对初、中级用户编写，可作为网页制作初学者的自学教程，也可用作各种电脑培训班、辅导班的教材。

书籍目录

第一章 初识Flash MX 2004 第一节 需具备的基本网络常识 第二节 Flash MX 2004总览 第三节 Flash MX 2004的安装 第四节 Flash MX 2004的项目管理 第五节 Flash MX 2004界面掠影 第二章 Flash MX 2004快速上手 第一节 考查已完成的应用程序 第二节 创建新文档 第三节 添加媒体内容 第四节 添加导航控件 第五节 添加动画和基本的交互性 第六节 测试应用程序 第七节 发布和查看应用程序 第八节 Flash MX 2004操作实例第三章 使用布局工具创建用户界面 第一节 设置工作区 第二节 使用辅助线对齐对象 第三节 更改舞台大小 第四节 调整对象大小使之与舞台大小匹配 第五节 指定贴紧对齐设置 第六节 使用对齐辅助线对齐对象 .....第四章 Flash MX 2004中的颜色第五章 层与层文件夹第六章 Flash MX 2004文本工具详解第七章 元件、实例和库资源第八章 组件第九章 编辑音乐第十章 Flash数据的输入与输出第十一章 动画制作第十二章 交互电影实例第十三章 Flash MX 2004综合实例附录A：Flash MX 2004工作区详解附录B：Flash MX 2004基本操作附录C：世界著名Flash网址速查附录D：ActionScript编程基础

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>