

<<3D Studio VIZ 完全剖析>>

图书基本信息

书名：<<3D Studio VIZ 完全剖析>>

13位ISBN编号：9787533130589

10位ISBN编号：7533130588

出版时间：2002-6

出版时间：山东科学技术出版社

作者：朱虹，梁庄 主编

页数：366

字数：570000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<3D Studio VIZ 完全剖析>>

内容概要

3D Studio VIZ由Autodesk的多媒体分部Kinetix公司出品。

它构建在Kinetix的拳头产品3D Studio MAX的核心技术之上，并且使专业设计更合理、功能更强大。

为了让更多的读者通过一种简单而富有效率的方式学习该软件。

我们以完全剖析的形式来诠释这个复杂而又性能优秀的软件。

书中不但详细的剖析了每个菜单的功能和参数，而且根据具体的例子来让读者体验通过数字化的参数改变来观察制作效果。

本书适合各个层次的读者，除可以作为3D的入门教材外，也可满足建筑行业的建模基础学习需要，即是初学者深入了解该软件的大全，也是中高级读者查阅的最佳手册。

<<3D Studio VIZ 完全剖析>>

书籍目录

第1章 3D STUDIO VIZ R3I介绍 1.1 3D VIZ R3I概述 1.2 菜单栏 1.3 工具栏和标签栏第2章 绘制二维图形 2.1 二维图形 2.2 NURBS曲线第3章 创建三维几何体 3.1 建立三维基本几何体模型 3.2 建立三维扩展几何体模型 3.3 建立PATCH GRIDS 3.4 建立NURBS SURFACES第4章 AEC EXTENDED与门窗建模 4.1 AEC EXTENDED 4.2 建立楼梯 4.3 建立门 4.4 建立窗第5章 应用NURBS建模 5.1 创建NURBS曲线 5.2 创建NURBS曲面 5.3 编辑第6章 从二维图形到三维模型 6.1 修改器建模 6.2 放样 6.3 布尔运算 6.4 离散 6.5 连接 6.6 形体融合第7章 对象的选择与编辑 7.1 对象选择简介 7.2 对象的变换 7.3 物体的复制第8章 编辑修改 8.1 MODIFY命令面板介绍 8.2 修改堆栈 8.3 修改工具第9章 材质编辑器 9.1 材质编辑器概述 9.2 了解材质属性 9.3 材质编辑器工具 9.4 材质编辑器子对话框第10章 材质第11章 贴图第12章 灯光设置与摄像机第13章 动画的基本概念第14章 轨迹视图附录A 中英文对照附录B 3D VIZ R3I快捷键一览

<<3D Studio VIZ 完全剖析>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>