

## <<Java程序设计基础与实训>>

### 图书基本信息

书名：<<Java程序设计基础与实训>>

13位ISBN编号：9787533753719

10位ISBN编号：7533753712

出版时间：2012-1

出版时间：安徽科学技术出版社

作者：程正权

页数：204

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Java程序设计基础与实训>>

### 内容概要

本书是专为计算机及相关专业编写的一本Java语言程序设计教材。编写中特别强调应用，紧密围绕Java应用程序的编制。特别是在国内率先编写了“Java应用程序的可视化设计方法”一章，使学生可以比较轻松地开发出界面友好的、有一定实用价值的Java应用程序。

对于Java初学者来说，本书不失为一本最佳的入门读物。因为本书说理朴实明白，技术交代清楚，案例实用有趣，学来容易上手。学习其他教材时，本书也是大有裨益的辅助读物。本书由程正权主编。

## &lt;&lt;Java程序设计基础与实训&gt;&gt;

## 书籍目录

## 第一章 Java引论

## 第一节 Java语言的特点

## 第二节 Java的基础开发工具——JDK

## 第三节 基于JDK的Java应用程序开发

## 实训一 JDK的安装、配置和应用

## 第四节 Java集成开发环境Eclipse及其初步应用

## 实训二 使用Eclipse创建和运行Java应用程序

## 本章小结

## 第二章 Java语言基础

## 第一节 字符集、关键字和标识符

## 第二节 注释和分隔符

## 第三节 基本数据类型

## 第四节 常量与变量

## 第五节 运算符与表达式

## 第六节 数据类型的转换

## 第七节 基本输入、输出

## 实训一 顺序程序设计

## 第八节 流程控制

## 实训二 分支程序设计

## 实训三 循环程序设计

## 第九节 数组

## 实训四 数组的应用

## 本章小结

## 第三章 面向对象的程序设计

## 第一节 类和对象

## 实训一 类的定义及实例化

## 第二节 静态成员变量与静态成员方法

## 第三节 类的继承

## 实训二 静态方法及其重载, 类的继承

## 第四节 抽象类

## 第五节 接口

## 第六节 包

## 第七节 访问控制修饰符

## 本章小结

## 第四章 异常处理

## 第一节 什么是异常

## 第二节 Java的异常处理机制

## 第三节 用try...catch...finally语句处理异常

## 实训一 try...catch...finally的使用

## 第四节 人工抛出异常

## 第五节 声明抛出异常

## 第六节 创建用户自定义异常类

## 实训二 自定义异常及throw、throws的综合应用

## 本章小结

## 第五章 图形用户界面

## <<Java程序设计基础与实训>>

第一节 图形用户界面设计概述

第二节 组件和容器

第三节 布局管理

实训一 静态图形界面设计

第四节 事件处理

实训二 包含按钮单击事件处理程序设计

本章小结

第六章 Java数据库编程

第一节 JDBC概述

第二节 JDBC操作MySQL数据库

第三节 数据库编程实例

实训 Java应用程序访问MySQL数据库

本章小结

第七章 网络编程技术

第一节 网络通信基础

第二节 基于URL的网络编程

实训一 访问网络资源

第三节 TCP Socket客户/服务器通信

第四节 UDP Socket通信

实训二 简单聊天程序开发

本章小结

第八章 Java应用程序的可视化设计方法

第一节 NetBeans IDE 6的界面布局

第二节 Java应用程序可视化设计的基本方法

第三节 标签的应用

实训一 标签及其变化

第四节 命令按钮及文本框的应用

实训二 命令按钮和文本框

第五节 对话框及其他常用控件

实训三 其他常用控件应用

第六节 多窗体应用程序实例

第七节 Java应用程序访问数据库

实训四 多窗体和桌面数据库应用程序设计

本章小结

<<Java程序设计基础与实训>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>