

<<JAVA面向对象程序设计>>

图书基本信息

书名：<<JAVA面向对象程序设计>>

13位ISBN编号：9787534745980

10位ISBN编号：7534745985

出版时间：2007-9

出版时间：大象

作者：王文彬

页数：236

字数：350000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<JAVA面向对象程序设计>>

内容概要

本书以Java语言为基础，介绍面向对象编程设计的主要原则和方法。

在内容编排上，本书通过经典的实际项目来讲述面向对象和Java编程的基本思想、方法和技术。

每个章节都配备有余知识相适应的立体与习题项目，使读者通过项目的开发巩固相关的内容，并掌握实际编程技能。

本教材以事件驱动的形式推进每章内容的展开与阐述。

基础知识的见解遵循实用、够用的原则，主要通过实例说明问题。

整个教材以最新的j2se/1.4.2和JCreator LE4.00集成开发环境为平台，运行方便快捷，紧跟Java技术发展潮流，特别适用于高职高专类学生的学习。

本书层次分明，对基本知识、技能论述详尽，又注重深度与广度的拓展，讲课时可按需要取舍，以适应个性化教育理念的需要。

<<JAVA面向对象程序设计>>

书籍目录

第1章 Java概述	1.1 Java语言简介	1.2 建立Java语言开发与运行环境	1.3 一个简单的Java程序	1.4 总结与提高
第2章 Java语法基础	2.1 Java语言的基本组成	2.2 数据类型	2.3 运算符	2.4 表达式
2.5 控制语句	2.6 数组	2.7 总结与提高	第3章 面向对象程序设计	3.1 面向对象基石
3.2 类与对象	3.3 类的继承	3.4 类的多态	3.5 抽象类	3.6 接口与包
3.7 总结与提高	第4章 异常处理	4.1 错误与异常	4.2 异常的分类	4.3 异常处理机制
4.4 创建自己的异常类	4.5 总结与提高	第5章 Java API与常用系统类	5.1 JavaAPI简介	5.2 字符串类
5.3 Applet类	5.4 其他常用类	5.5 总结与提高	第6章 Java图形用户界面	6.1 JavaGUI基础
6.2 布局管理器	6.3 事件处理机制	6.4 常用组件及事件处理	6.5 总结与提高	第7章 多线程
7.1 线程简介	7.2 线程的实现方法	7.3 线程的控制	7.4 线程的同步与死锁	7.5 总结与提高
第8章 图形与多媒体处理	8.1 基本图形的输出	8.2 图像处理	8.3 音频处理	8.4 动画处理
8.5 总结与提高	第9章 输入输出流与文件	9.1 输入输出流概述	9.2 文件处理	9.3 数据流的应用
9.4 总结与提高	第10章 网络编程技术	10.1 网络编程的基本概念、TCP/IP协议简介	10.2 基于URL的高层次Java网络编程	10.3 基于Socket (套接字)的低层次Java网络编程
10.4 总结与提高	第11章 Java数据库编程基础	参考文献		

<<JAVA面向对象程序设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>