

<<多媒体世界>>

图书基本信息

书名：<<多媒体世界>>

13位ISBN编号：9787535155207

10位ISBN编号：7535155200

出版时间：2010-5

出版时间：湖北教育

作者：(德)雷纳·科特|译者:王勋华|绘画:(德)皮特·克劳克

页数：48

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<多媒体世界>>

前言

缤纷的多媒体世界 什么是多媒体？
多媒体有什么用途？
什么是CD光盘？
什么是DVD？
多媒体很难操作么？
 多媒体的应用领域 如何利用多媒体学习？
如何利用多媒体进行研究？
多媒体工具书有什么优势？
多媒体能够代替书本吗？
日常生活中多媒体有哪些用途？
广告中多媒体有哪些用途？
多媒体还有哪些用途？
 多媒体在汽车中的应用 怎样用多媒体玩游戏？
游戏有哪些种类？
 电脑游戏的历史 CD-ROM的出现 电脑是怎样运作的？
如何链接多媒体和CD-ROM？
如何制造CD-ROM？
 来自世界各地的信息 什么是数据网？
互联网是怎样形成的？
什么是万维网（WWW）？
怎样浏览万维网？
互联网有什么用途？
还有其他的数据网吗？
如何与数据网相连？
如何在互联网上使用多媒体？
互联网有什么危害？
 计算机里的世界 如何体验虚拟现实？
虚拟之旅需要哪些装备？
虚拟世界是如何产生的？
虚拟现实技术能做什么？
虚拟世界危险吗？
 虚拟世界里的替代品 什么是纸娃娃系统？
如何体验网络游戏？
什么是虚拟宠物？
 全新的多媒体理念 未来的电脑还能做什么？
多媒体如何改变我们的生活？
名词索引

<<多媒体世界>>

内容概要

《多媒体世界》是文本、图像、声音和视频的集合体。

对许多人来说，多媒体这个概念并不陌生，但是完全了解多媒体的人却很少。

数据是如何从CD中读取的？

多媒体在不同的领域中有哪些用途？

数字电影是如何产生的？

德国著名科学家和科普作家雷纳·科特博士，在《多媒体世界》中带领大家进入互联网和虚拟世界，深入浅出地为我们介绍了计算机游戏的发展历史，阐述了关于数据网的相关观点，并详细讲述了多媒体的出现和发展对人们日常生活的影响。

<<多媒体世界>>

书籍目录

缤纷的多媒体世界什么是多媒体？
多媒体有什么用途？
什么是CD光盘？
什么是DVD？
多媒体很难操作么？
多媒体的应用领域如何利用多媒体学习？
如何利用多媒体进行研究？
多媒体工具书有什么优势？
多媒体能够代替书本吗？
日常生活中多媒体有哪些用途？
广告中多媒体有哪些用途？
多媒体还有哪些用途？
多媒体在汽车中的应用怎样用多媒体玩游戏？
游戏有哪些种类？
电脑游戏的历史CD-ROM的出现电脑是怎样运作的？
如何链接多媒体和CD-ROM？
如何制造CD-ROM？
来自世界各地的信息什么是数据网？
互联网是怎样形成的？
什么是万维网（WWW）？
怎样浏览万维网？
互联网有什么用途？
还有其他的数据网吗？
如何与数据网相连？
如何在互联网上使用多媒体？
互联网有什么危害？
计算机里的世界如何体验虚拟现实？
虚拟之旅需要哪些装备？
虚拟世界是如何产生的？
虚拟现实技术能做什么？
虚拟世界危险吗？
虚拟世界里的替代品什么是纸娃娃系统？
如何体验网络游戏？
什么是虚拟宠物？
全新的多媒体理念未来的电脑还能做什么？
多媒体如何改变我们的生活？
名词索引

章节摘录

多媒体工具书有什么优势？

大型辞典通常由十几卷组成，每卷都有数千页的内容，在书架上要占据好几米的空间。而存储在CD-ROM和DVD-ROM中的辞典只需占据很少的地方。

而且，除了词条和它的例解之外，还可以提供很多附带的内容和功能，比如照片、图标和地图，还有视频短片、音频样本和许多民族音乐片段，以及全景浏览和网站链接等。

此外，多媒体工具书的不同内容可以通过超链接联系起来，从而能够快速地从获取相关主题的信息。如果愿意，还可将重要内容放到一起，并打印出来。

这样，我们在几分钟内就可以为一篇专题报告或者一篇作业收集到丰富的信息。

将来，人们可以通过这种方式将不同的知识领域紧密地联系起来。

另外，几张CD-ROM也比各种书本形式的大型辞典要省钱得多，而且数字化的工具书能够迅速、简单地得到更新。

多媒体能够代替书本吗？

大量证据表明，印刷术发明以后，图书市场发生了很大的变化。

而自从《百科全书》的光盘版出现以后，越来越多的纸质印刷版《百科全书》就被摆在一边了。

这样看来，其他种类的印刷品也会很快消失。

专家预测，仓库清单、电话本和其他浪费纸张而且更新很快的印刷品，不久就不会再印刷出版了，人们可以通过电脑来获取相关的信息。

不过，目前大多数人都不愿意在电脑屏幕上阅读小说，因为印刷的书更便于携带，让人更有感觉，而且与屏幕相比，对眼睛的危害较小。

电子书正在广泛传播，尽管第一代便携式电子书模型还没有面世。

这些电子书，除了小说和说明书以外，还有旅游指南和工具书等各种形式。

人们花很少的钱买一张CD-ROM，或者直接免费从网上下载，就可以在笔记本电脑、智能手机和普通计算机上阅读这些内容了。

一张CD-ROM就可以存储16万份德语文学的电子文档。

人们只需要花很少的钱就可以买下一张存储有25000幅大师画作的DVD-ROM。

一种新型电子喷墨打印机的发明带来了新的突破。

这种打印机后面藏着一个很小的电脑屏幕，在狭长的壁架后面有一个电源、一个存储器和一个网络接口。

这种打印用纸由塑料薄膜制成，在微小的透明晶体管中进行气相喷镀。

每个小晶体管控制了一个微小的颜料喷镀器，随着电压的变化，能够喷出黑色或者白色的颜料。

这种电子喷墨打印机印刷出来的产品，与现有的印刷品相比并不逊色。

现在已经有很多用来阅读电子书的便携式阅读器上就装配有这样的装置。

不过到目前为止，这种印刷品只有黑白两色和不会移动的图片。

虽然目前还很少有买主，但是毕竟这种阅读器还有一个很大的好处：只有在改变内容的时候才需要用电，读者阅读的时候并不会消耗多少电能。

这种电子书虽然不太可能完全替代现有的印刷品，却可以对现有的印刷品进行补充。

这种电子书像薄薄的口袋书一样十分便于携带，能够直接放在裤子口袋里。

而且它的储存量非常大，这样就可以在很小的空间里装下上千本书，节省无数的纸张。

而且电子书看完之后也不必一直存放着，人们甚至可以在路上通过无线电以闪电般的速度从数字图书馆里下载新书。

在数字图书馆中，选择的机会比在最好的书店里还要多。

我们可以看到图书、各种目录、城市地图、电话本、交通图、杂志、报纸以及电影和音乐等。

电子书还可以准确无误地重现多媒体信息，除了黑白和彩色的图片之外，还可以播放小段的视频和动画片。

<<多媒体世界>>

日常生活中多媒体有哪些用途？

运用多媒体技术模拟真实场景，多媒体的功能就能发挥得淋漓尽致。

例如，一些驾驶学校将学开车的人放在电脑前，让他们学会基本的驾驶规则，以及在各种不同的天气状况下，如何正确地处理交通路况。

学开车的人 would 看到路旁的交通标志、其他的汽车、行人和突然出现的路障等各种现实中可能出现的情况，他们必须学会正确地应对这些情况。

唯一的区别是，即使学开车的人偶尔在突然冒出来的路障前没能及时刹车，也不会有什么危险，更没有人会因此受伤。

早在几十年前，美国国家航空航天局（NASA）就已经将多媒体教学应用在实践中了。

毫无疑问，第一次在月球上的软着陆是无法在现实中练习的。

而且，由于登月计划的费用高昂，首次登陆一定要成功。

因此，美国国家航空航天局支出了几百万美元，用于发展高性能的计算机和模拟程序。

这个电脑程序要能够控制所有运行进程中的仪器。

宇航员必须对此做出正确的反应。

在几个月的时间里，他们练习操控所有的手柄，直到他们在梦里也能完成操控任务。

现在，大到太空演习，小到个人演练，都要提前做好准备，还要通过电脑进行模拟训练。

因为这种模拟训练的费用比一个错误的开始和生命的代价要低得多。

汉莎航空的飞行员每年都会花几个小时的时间呆在模拟机舱里。

现在有一种人造的飞行员座舱，里面装备着所有的操纵杆和仪器，与真正的飞机完全一样，只不过这个座舱是停留在地面上的。

电脑控制着所有的显示内容，并评估飞行员做出的反应。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>