第一图书网, tushu007.com

<<VC/MFC应用程序开发>>

图书基本信息

书名：<<VC/MFC应用程序开发>>

13位ISBN编号：9787535227737

10位ISBN编号：7535227732

出版时间：2002-9

出版时间：湖北科学技术出版社

作者：何友鸣，兰涌，方辉云　编著

页数：237

字数：300000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

Visual c++6．0是微软Visual Studio开发软件包中的一个，是目前使用最为广泛的c++开发平台。
MFc是随VC编译器一同发布的功能强大类库，也是应用程序框架（ApplicationFramework）技术的代表。
VC／MFC对面向对象的程序开发有很好的支持。
本书简洁而全面地介绍了如何利用Visual C++6．0／MFC编写Windows应用程序的方法。
除了有窗口基本元素的使用、对话框与控件、文档／视结构等基本内容，还对动态链接库、数据库应用、COM组件应用等当前流行的软件开发技术进行了剖析。
本书语言简洁、代码精当，图文并茂，实例多与财经应用相关，适合Visualc++的初、中级用户阅读。
通过本书的学习，应在工具本身的掌握之外，认真地去体会一种工具对重要软件开发技术的支持，比如支持Windows程序开发技术、面向对象技术、组件开发观念和数据库开发技术等等。
一个，是目前使用最为广泛的C++开发平台。
MFC是随VC编译器一同发布的功能强大

作者简介

何友鸣，武汉大学毕业，现在中南财经政法大学信息学院任教，硕士生导师。
从事计算机科学技术及信息管理与信息系统方面的教学与研究。
曾完成计算机税收辅助分析系统和财政部重点科研项目学生管理信息系统等软件开发。

撰写和出版《IBM汇编语言》、《计算机基础理论和操作技能》、《c++程序设计》等8本专著和教材。

书籍目录

前言第一章　重要的知识前提　第一节　c++的重要性质　　一、类与对象　　二、基类与派生类　　三、虚拟函数与多态　第二节　WIN32程序基本概念　　一、理解windows消息机制　　二、Windows应用程序的输入与输出　　三、windows用户界面对象　　四、Window与面向对象的编程　第三节　MFC与APPLICATIONFRAMEWORK　　一、MFC的历史　　二、MFC库层次结构　　三、MFC的消息机制　　四、MFC的应用程序执行机制　　五、MFC编程接口第二章　创建VIsUALC++程序　第一节　启动VlsuALc++　第二节　从CONSOLE程序开始　第三节　使用工程　　一、新建工程　　二、保存和关闭工程　　三、打开已有的工程　第四节　编译并运行应用程序　　一、设置构建过程　　二、编译与链接　　三、运行应用程序　　四、为应用程序加上我们自己的内容　第五节　VC的开发环境　　一、MicrosoftDeveloperStudio开发环境介绍　　二、自定义DeveloDerStudio　　三、工程的工作区窗口　　四、管理工程　第六节　使用帮助　第七节　VC程序编制规范　　一、项目的设定　　二、文件的设定　　三、函数风格第三章　对话框与控件　第一节　概述　　一、模式和非模式对话框　　二、对话框资源和控件　　三、对话框程序设计的基本步骤　第二节　对话框模板的创建　第三节　控件的添加、定位与组织　　一、对话框工具栏与控件工具栏　　二、改变对话框的尺寸　　三、向对话框中添加控件　　四、设定控件的大小　　五、对齐控件　　六、使用标线　　七、控件的组织　第四节　模式对话框的编程　　一、创建对话框类　　二、添加存放对话框数据的成员变量　　三、使用对话框数据交换和数据确认函数　　四、添加消息处理函数　　五、编辑控件子类化　　六、模式对话框的激活　第五节　非模式对话框的使用　第六节　COMMDLG对话框第四章　设备环境与GDI对象　第一节　设备环境类　　一、CDC类概述　　二、显示器设备环境　　三、内存设备环境　　四、设备环境的状态　第二节　GDI对象　第三节　画笔与刷子　第四节　宁体第五章　窗口的组成元素　第一节　图形资源　　一、图形资源的新建、添加与编辑　　二、在程序中使用GDI位图　第二节　菜单与菜单栏　　一、使用资源管理器建立和维护菜单资源　　……第六章　文档视结构第七章　增强的文档视结构第八章　数据库应用基础第九章　动态链接库（DLL）第十章　基于组件的编程附录：MFC库类层次结构

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com