

<<沙盘游戏>>

图书基本信息

书名：<<沙盘游戏>>

13位ISBN编号：9787536130746

10位ISBN编号：7536130740

出版时间：2004-10

出版时间：广东高等教育出版社教

作者：申荷永

页数：171

字数：210000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<沙盘游戏>>

内容概要

沙盘游戏不仅仅是一种心理治疗的方法，能够广泛地适应于诸多心理疾病的工作；而且也是心理教育的一种技术，在培养自信与人格、发展想像力和创造力等方面发挥积极的作用；同时，以整合意识与无意识为目标的沙盘游戏，可以帮助我们自性的成长和心性的发展，以获得真实的自性化体验。这是第一部由中国荣格心理分析家和沙盘游戏治疗师撰写的关于沙盘游戏治疗的书……这是一部极其重要的著作，不仅仅是对于沙盘游戏治疗在中国的发展和使用的，对于国际上的沙盘游戏治疗同样具有重要意义。

<<沙盘游戏>>

作者简介

申荷永，华南师范大学心理学教授，博士，专长心理分析，中国文化心理学1989年在高觉敷教授指导下获博士学位，现任华南师范大学心理学系教授。

中国心理学会理论心理学与心理学史专业委员会委员，《心理学探新》编委，《社会心理学科学》编委。

1993-1995年承担并完成国家自然科

<<沙盘游戏>>

书籍目录

引论 沙盘中的世界第一章 沙盘游戏治疗的形成 一、沙盘游戏的创意：威尔斯与《地板游戏》 二、沙盘游戏的框架：洛温菲尔德与“世界技术” 三、沙盘游戏的内涵：多拉·卡尔夫与“沙盘游戏”第二章 沙盘游戏治疗的理论基础 一、沙盘游戏与荣格思想 二、沙盘游戏与中国文化 三、卡尔夫的整合性思想第三章 沙盘游戏治疗的原则 一、无意识水平的工作 二、象征性的分析原理 三、游戏的意义与治疗 四、共情的作用与治愈 五、感应的力量与转化第四章 沙盘游戏的基本设置 一、沙盘游戏室的建立 二、沙盘游戏模型的收集 三、沙盘游戏分析师的素质与培养第五章 沙盘游戏的过程与分析 一、沙盘游戏的开始 二、初始沙盘及其意义 三、沙盘游戏的主题与分析第六章 沙盘游戏治疗的实践与体验 一、初始沙盘：求其放心 二、分析与治疗、脚踏实地 三、孕育与培养：内在感召 四、治愈与转化：心神感应 五、结束沙盘：明心与见性后记

<<沙盘游戏>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>