第一图书网, tushu007.com

<<中文Flash MX 2004基础 >

图书基本信息

书名：<<中文Flash MX 2004基础操作与实例教程>>

13位ISBN编号：9787536938786

10位ISBN编号：7536938780

出版时间：2005-3

出版时间：陕西科学技术

作者：本书编委会

页数：309

字数：537000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

Flash是Macromedia公司开发的矢量图形编辑和交互式动画制作专业软件。
该软件的功能十分强大。
在网页设计和多媒体制作等领域得到了广泛的应用，已经成为制作交互动画的标准软件。
　本书全面介绍了Flash MX 2004的基本理论和操作方法，并通过37年典型实例引导读者掌握Flash MX 2004的种种处理技术。
本书实例丰富，便于读者上机自学与提高。
　本书既可作为Flash MX 2004培训班教材，也可作为其他专业和从事不同层次电脑动画、广广告设计等相关专业人士学习、参考的资料。

书籍目录

第一篇 基础篇 第一章 Flash MX 2004快速入门 第一节 Flash MX 2004简介 第二节 系统需求 第三节 Flash MX 2004的安装、启动与卸载 第四节 Flash MX 2004的文件操作 第五节 Flash MX 2004新增功能 第六节 上机指导 习题一 第二章 基本动画制作 第一节 Flash MX 2004动画的基本构成和类型 第二节 形状渐变动画 第三节 移动渐变动画 第四节 帧的操作与应用 第五节 上机指导 习题二 第三章 符号与实例 第一节 符号概述 第二节 创建符号 第三节 编辑符号 第四节 创建实例 第五节 改变实例 第六节 上机指导 习题三 第四章 图层 第一节 图层的概念 第二节 创建和修改图层 第三节 查看图层 第四节 引导层和遮罩层 第五节 上机指导 习题四 第五章 添加和编辑声音 第一节 概述 第二节 设置声音属性 第三节 上机指导 习题五 第六章 关于ActionScript 第一节 ActionScript简介 第二节 关于“ 动作 ”面板 第三节 ActionScript初探 第四节 ActionScript编程基础 第五节 上机指导 习题六 第七章 动画的发布与输出 第一节 动画输出格式 第二节 发布设置 第三节 预览和发布动画 第四节 输出动画 第五节 上机指导 习题七 第二篇 实战篇……

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com