

<<Visual C++开发技术及面>>

图书基本信息

书名：<<Visual C++开发技术及面向对象软件工程案例分析>>

13位ISBN编号：9787538172324

10位ISBN编号：7538172327

出版时间：2012-2

出版时间：辽宁科学技术出版社

作者：邹丽 主编

页数：225

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Visual C++开发技术及面>>

内容概要

Visual

C++是Microsoft公司出品的一个功能非常强大的可视化编程工具，它以C++语言为基础，利用MFC类库的强大优势，使其成为Windows平台最为优秀的开发工具之一，也是目前功能最为强大的程序开发平台之一。

MFC是采用Visual

C++开发环境编写Windows应用程序的最佳选择，它是一组C++类，采用它可以为用户定制特定的Windows应用程序。

本书的目的是帮助广大Visual C++的学习者快速熟悉和掌握Visual

C++工具并了解面向对象程序开发的基本技术和开发过程，使具有不同编程背景的人更加精通使用Visual

C++进行Windows编程的技术。

本书内容共分为两大部分，总共11章。

其中第1～8章属于第I部分，主要介绍Visual

C++开发技术，内容涉及C++基础知识，在应用程序中使用控件、添加对话框、常用控件、菜单、工具栏和状态栏、图形、文本和字体、单文档和多文档应用程序、文本和字体、数据库编程等。

第9～11章属于第2部分，概括介绍了面向对象软件工程的基本知识并给出了两个典型案例。

<<Visual C++开发技术及面>>

书籍目录

第1章 C++基础

- 1.1 简单C++程序
- 1.2 类和对象
 - 1.2.1 类的定义
 - 1.2.2 对象的定义
- 1.3 初始化和清除
 - 1.3.1 构造函数
 - 1.3.2 析构函数
 - 1.3.3 拷贝构造函数
- 1.4 继承和派生
 - 1.4.1 单继承
 - 1.4.2 多继承
 - 1.4.3 派生类的构造函数和析构函数
- 1.5 多态和虚函数
 - 1.5.1 虚函数
 - 1.5.2 纯虚函数和抽象基类
- 1.6 模板
 - 1.6.1 函数模板
 - 1.6.2 类模板
- 1.7 本章小结
- 1.8 习题

第2章 在应用程序中使用控件

- 2.1 创建第一个项目
- 2.2 Windows的基本控件概述
- 2.3 在窗口中添加控件
 - 2.3.1 创建应用程序
 - 2.3.2 指定控件的Tab顺序
- 2.4 为控件添加变量
- 2.5 为控件添加功能
 - 2.5.1 显示用户消息
 - 2.5.2 清除用户消息
 - 2.5.3 关闭应用程序
- 2.6 本章小结
- 2.7 习题

第3章 在应用程序中添加对话框

- 3.1 系统对话框
 - 3.1.1 消息对话框

.....

第4章 常用控件

第5章 菜单、工具栏和状态栏

第6章 图形、文本和字体

第7章 单文档和多文档应用程序

第8章 数据库编程

第9章 面向对象软件工程概述

第10章 案例分析1：图书管理系统

第11章 案例分析2：绘制迷宫

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>