

## <<C++程序设计>>

### 图书基本信息

书名：<<C++程序设计>>

13位ISBN编号：9787538172331

10位ISBN编号：7538172335

出版时间：2012-2

出版时间：辽宁科学技术出版社

作者：宁涛,张振林 刘瑞杰

页数：338

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<C++程序设计>>

### 内容概要

随着信息技术的飞速发展，尤其是高级编程语言的发展和普及，面向对象的软件开发方法越来越重要。使用C++作为软件开发工具的企业越来越多，计算机硬件的发展也在很大程度上提高了C++的运行效率。如何更有效地利用C++开发出灵活、易用的软件产品成为能否迅速占领用户市场的关键问题。

正是在这种背景下，根据多年的教学经验并结合学生的特点和需求，编写了本书。本书主要讲述了C++面向过程部分的语法结构，以及面向对象封装、继承和多态等机制。

本书是大连交通大学计算机软件专业、软件工程专业和数字媒体技术学生的必修课程之一。本书由浅入深地介绍了C++程序设计语言的语法结构和用法，充分考虑应用型本科学生培养目标和教学的特点，注重基本概念的同时，重点介绍实用性较强的内容。

本书参考了国内多所院校及机构应用多年的教材内容，结合作者所在学校学生的实际情况和教学经验，有取舍地改编和扩充了原教材的内容，使本书更适合于作者所在学校本科学生的特点，具有更好的实用性和扩展性。

## &lt;&lt;C++程序设计&gt;&gt;

## 书籍目录

## 第1章 C++编程基础

- 1.1 计算机程序设计语言的发展
  - 1.1.1 机器语言与汇编语言
  - 1.1.2 高级语言
  - 1.1.3 面向对象程序设计语言
- 1.2 C++语言概述
- 1.3 C++程序开发过程
- 1.4 C++程序举例
- 1.5 注释方法
- 1.6 C++的编程风格
  - 1.6.1 代码行规范
  - 1.6.2 修饰符和注释符规范
  - 1.6.3 类版式的规范
- 1.7 C++的输入输出简介
- 1.8 小结
- 1.9 习题

## 第2章 基本数据类型及表达式

- 2.1 C++的数据类型
  - 2.1.1 字符集与关键字
  - 2.1.2 基本数据类型
- 2.2 变量定义
  - 2.2.1 变量的命名
  - 2.2.2 变量的定义格式
  - 2.2.3 变量的赋值与初始化
- 2.3 常量定义
  - 2.3.1 文字常量
  - 2.3.2 符号常量
  - 2.3.3 常变量
- 2.4 运算符与表达式
  - 2.4.1 算术运算符
  - 2.4.2 关系运算符
  - 2.4.3 逻辑运算符
  - 2.4.4 赋值运算符
  - 2.4.5 自增、自减运算符
  - 2.4.6 位运算符
  - 2.4.7 其他运算符
  - 2.4.8 运算符的优先级

.....

## 第3章 语句与控制结构

## 第4章 函数

## 第5章 程序结构

## 第6章 数组

## 第7章 指针与引用

## 第8章 结构体

## 第9章 类与对象

<<C++程序设计>>

- 第10章 继承与派生
- 第11章 多态性与虚函数
- 第12章 模板
- 第13章 I/O流
- 第14章 异常处理
- 参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>